2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • GB COLOR • N•GAGE

Nº 156 • SEPTIEMBRE 2004

HOBBY CONSOLAS

REPORTAJE
FIFA 2005
¡¡Ya lo hemos jugado!!

ADELÁNTATE

¡VIVE LA AVENTURA!

Primer contacto con
PRINCE OF PERSIA 2
DEVIL MAY CRY 2
JAK 3

¡ALUCINA!

EL MES DEL MIEDO

RESIDENT EVIL 4
SILENT HILL 4
RESIDENT EVIL OB.

GRATIS
Póster Doble
JUICED Y BURNOUT 3

¡PRIMERA REVIEW!

¡FIEBRE DE TUNING!

¡¡Conduce con «Juiced» el coche de tus sueños!!

ADEMÁS...

- Analizamos a fondo BURNOUT 3
- Preestreno de COLIN McRAE RALLY 2005
- Nuevas imágenes de PRO EVOLUTION 4



Portugal 2,99 €

50 JUEGOS NUEVOS

PS2
Demon Stone
Second Sight
Star Ocean
Toca Race Driver 2
Terminator 3 R.
Psi-Ops
Hack: Outbreak
GAMECUBE
Wario Ware
Second Sight

XBOX
Sudeki
Vietcong P. Haze
Leisure Suit Larry
Terminator 3 R.
Rocky 2
Conflict Vietnam
GB ADVANCE
Mario Golf
Dragon Ball S.W.
¡...y muchos más!


3+
www.pegi.info
BURNOUT 3®
TAKEDOWN™
Premios E3 2004:
Mejor Juego de Carreras (IGN.com)
Mejor Juego de Carreras (1up.com)
Mejor Juego de Carreras (gamecriticsawards.com)
Mejor Juego de Carreras (Gamespot.com)
Finalista: Juego de la Feria PS2/Xbox (Gamespot.com)
"¡El apartado gráfico que muestra el juego es increíble! Los coches se desplazaban a velocidades de vértigo y los escenarios muestran una solidez fantástica."
Hobbyconsolas
"Un arcade de conducción tan impactante como adictivo."
Playstation2 Oficial
CRASHED!
www.burnout3.ea.com
DISPONIBLE SEPTIEMBRE 2004
PlayStation®2
XBOX
Criterion
EA GAMES
Challenge Everything™

EDITORIAL

■ BIENVENIDOS

Los coches triunfan en las consolas



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@hobbypress.es

Esto de las modas a veces responde a parámetros misteriosos. Hay épocas en las que sin saber muy bien por qué, aparecen un puñado de juegos de un mismo género, algunos de ellos incluso con un enfoque idéntico, y se dan cita en las tiendas casi al mismo tiempo. Es lo que va a pasar en estos próximos meses con los juegos de coches. Vale, simuladores de velocidad ha habido siempre, es uno de los géneros con más solera en el mundo de los videojuegos, pero no recuerdo ningún momento -y no empecé en esto precisamente ayer- en el que se juntaran tantos y tan buenos juegos de coches. Ya os los presentamos a todos hace un par de meses en un súper reportaje a modo de adelanto, pero ahora ha llegado el momento de la verdad y ya tenemos las primeras "pole position", dos juegos con estilos muy diferentes pero con la mejor calidad como denominador común. Por un lado está «*Burnout 3*», la tercera entrega de la saga arcade por excelencia, una mezcla de diversión y espectáculo que ha llegado a unas cotas gráficas impresionantes en esta nueva entrega. Y por otro tenemos a «*Juiced*», sin duda la gran sorpresa de la temporada. Acclaim nos ha obsequiado con un juego que refleja con asombroso realismo la afición que mayores pasiones desata actualmente en el mundo del motor: el tuning. Tanto nos ha gustado -y a los mayores expertos en tuning también, como veréis enseguida- que le hemos dedicado nuestra portada, y de paso os hemos obsequiado con unas atractivas pegatinas para que "tuneéis" vuestra consola y así os empiece a entrar el gusanillo por esta afición, si es que no os ha entrado ya. Y, como os decía, esto no es más que el principio, porque en los próximos meses nos llegará el mejor repertorio de juegos de coches que se haya visto nunca. Tomad nota: «*Need For Speed 2*», «*Colin McRae 2005*», «*Toca Race Driver 2*», «*Forza Motorsport*», «*Midnight Club 3*», «*Crash'n'Burn*», «*Enthusia*», «*World Rally Championship 2004*» y, como no, el que hasta ahora ha sido el rey de todos ellos y que va a ver cuestionado su reinado, «*Gran Turismo 4*». Desde luego, ya podéis ir afinando los motores de vuestras consolas, porque en los próximos meses no va a haber quién las pare.



BURNOUT 3 - PLAYSTATION 2, XBOX



JUICED - PLAYSTATION 2, XBOX



NEED FOR SPEED 2- PS2, XBOX, GAMECUBE

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@hobbypress.es

Nos hacemos mayores. Tranquilos, que no es que me haya puesto "depre". Lo digo porque los que jugábamos a las consolas hace más de una década vamos cumpliendo años, y las compañías saben que ese público adulto es un filón a explotar. Por eso los protagonistas de juegos como «Prince of Persia 2», «Jak 3» también crecen con nosotros en cada nueva entrega.



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@hobbypress.es

Europa al asalto. Dejad el fusil, que no nos vamos a la guerra. Lo que quiero decir es que, poco a poco, el viejo continente se va poniendo al día en el desarrollo de juegos. Si hace un par de meses le tocó a «Obscure» o a «Driv3r», ahora es «Burnout 3» quien se encarga de demostrar que los grandes juegos no sólo nacen en Japón y en Estados Unidos. ¡Y esto es sólo el principio!



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@hobbypress.es

¡Vaya cambio! Ya sabéis que lo tradicional en este sector es que durante el verano apenas se produzcan lanzamientos. Sin embargo este año no ha sido así, ni mucho menos, pues hemos visto la salida de una cantidad enorme de títulos y, lo que es mejor, de gran calidad. Juegazos como «Formula One 2004», «Psi-Ops», «Riddick» o el fantástico «Burnout 3» lo demuestran.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



SUMARIO



¡CONCURSO RAIMBOW SIX 3!

Regalamos:

- 2 Teléfonos móviles MOTOROLA V-600
- 5 juegos Raimbow Six 3 para PS2

Busca en la pag. 44





BIG IN JAPAN

Resident Evil 4 al descubierto

PÁGINA 30

Adelántate y conoce los últimos detalles de esta colosal aventura de terror que pronto arrasará en GameCube.



REPORTAJE

Así es FIFA 2005

Hemos sido los primeros en probar la nueva edición de este gran simulador de fútbol. ¡Te lo contamos todo!

REPORTAJE

Grandes juegos de aventura

Jak, Dante y el Príncipe de Persia están a punto de volver a revolucionar las consolas con sus nuevas aventuras.



PÁGINA 34

TODOS LOS JUEGOS

¡PONEMOS A PUNTO NUESTRA MÁQUINA!

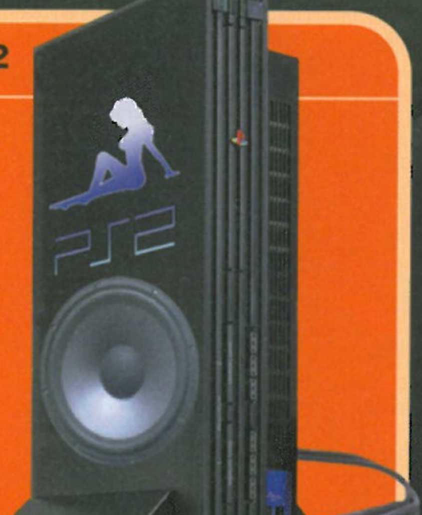
El tuning arrasa en las consolas

Aprovechando la salida de «Juiced», este mes os hemos regalado unas bonitas pegatinas para que "tuneéis" vuestras consolas. Pero, como sabéis que nuestra imaginación no tiene límites, ¿qué os parecería ir aún más allá? Mirad, mirad...



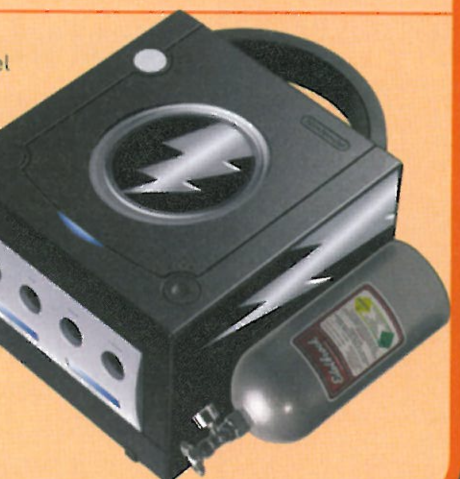
PLAYSTATION 2

UN BUEN SUBWOOFER integrado en el chasis de nuestra consola parece el complemento ideal para todos esos fanáticos de «Singstar» que quieran arrasar en su próxima fiesta. Además, ya metidos en harina, hemos aprovechado para embellecer el frontal de PlayStation 2 con una serigrafía y colocarle un par de micros como los que se incluyen en el juego. Sólo nos faltan unas luces de colores y ¡a disfrutar!



GAMECUBE

EL OXIDO NITROSO es el combustible que se utiliza en los coches tuneados para conseguir un poco de potencia extra, así que hemos pensado que, con todos los lanzamientos que se avecinan para GameCube de aquí a las próximas Navidades, no le vendría nada mal una ayudita a nuestra consola. ¡Sujetaos bien!





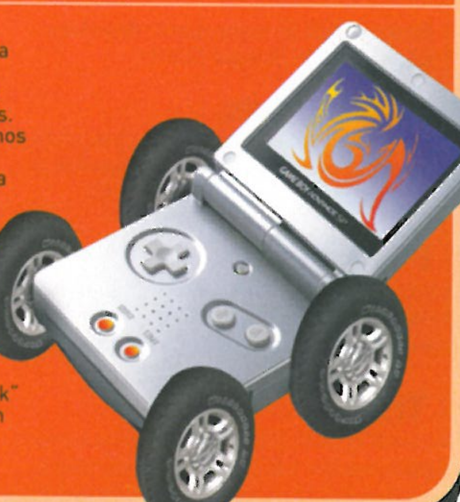
XBOX

EL ALERÓN que le hemos colocado a esta consola no sólo le da un aspecto mucho más molón, sino que evitará que, con toda la potencia que tiene la máquina, salga volando en cualquier momento. Además, la decoración "encendida" nos asegura que tendremos a nuestros colegas a raya cuando les invitemos a jugar unas partidas multijugador.



GAME BOY ADVANCE SP

CON ESTAS RUEDAS la portátil más famosa del mundo lo tiene más fácil para llegar a todas partes. Además, ya puestos, hemos elegido unas llantas de aleación a la última moda y unos neumáticos de perfil alto, que realzan la línea de nuestra querida SP. Lo único que le falta es un poco de color, así que, por eso, hemos decidido colocarle un "tribal" de colores en la pantalla. Con este "look" seguro que no hay ningún viaje que se os resista.





LAS CHICAS

Esta animadora de «Need For Speed 2» nos recuerda que si hay algo que no puede faltar en una muestra de tuning como la que nos hemos montado son las "titis" así de espectaculares.

SUBEN

▲ **LOS JUEGOS DE VELOCIDAD,** que van a subir las revoluciones de todas las consolas.

▲ **LOS PODERES PSIQUICOS,** gracias a los protagonistas de «Psi-Ops» y «Second Sight».



▲ **EL FÚTBOL,** pues al comienzo de la Liga se va a sumar la llegada de las nuevas versiones de «FIFA» y «Pro Evol.».

▲ **EL REGRESO DE «SILENT HILL»,** que después del verano volverá a poner los pelos de punta a los usuarios de PS2 y Xbox. ¡Tiene una pinta aterradora!

▼ **LOS RETRASOS** de «Brothers in Arms», «Operation Flashpoint» y «Resident Evil 4» (sólo en Japón, de momento) que se van al año que viene.



▼ **LA POLÉMICA EN TORNO A «MANHUNT»** que se ha formado en Inglaterra, donde algunos medios culpan al juego de incitar a la violencia.

▼ **LA FERIA DE OCIO ELECTRÓNICO "S2E",** que iba a celebrarse en Madrid en septiembre, pero ha sido retrasada.

▼ **LA SERIE «.HACK» DE PS2,** pues viendo que cada nueva entrega de este RPG es tan similar a la anterior, deberían haberla dejado en una.

BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com



MOLA



@ **Que en mi peluquería tengan una Hobby Consolas para mostrar peinados. ¡Venga, todas como Rikku!**

¡Eso! ¡Y los chicos, todos a ponerse un bigote como el de Mario, que está muy de moda!

@ **Tener una PS2 para jugar por las noches, una GC para las mañanas y una GBA para ir al baño. ¿Para cuándo una consola para jugar dormidos?**

Chaval, nosotros aquí siempre soñamos con que jugamos con una consola de 2.500 bits mientras estamos dormidos.

✉ **Que mi padre sea todo un "viciado" de las consolas, y no le tenga que pedir los juegos para que los compre.**

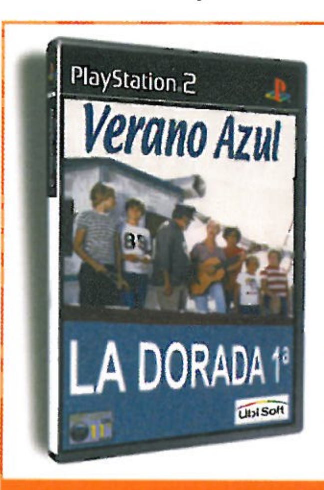
Lo malo es que tendrás que esperar horas para jugar...

@ **Que mi novia se vaya de fiesta por ahí con todas sus amigas, y yo me quede en mi casita pasándomelo en grande jugando con mi Xbox.**

Pues me parece un poco raro, porque en Xbox que yo sepa no hay ningún juego de... "toros".

@ **«Spider-Man 2», por fin un juego de superhéroes de altura... a su altura. Además, no te echan la bronca por llenar de telarañas la ciudad.**

Lo que ya no sabemos es si sus enemigos le persiguen por lo malos que son, o porque no soportan las pintas que lleva con esas mallas ajustaditas.



✉ **Que se hayan puesto de moda los juegos basados en "spaguetti westerns". ¿Para cuándo uno con Bud Spencer y Terence Hill?**

Si ha salido un «Starsky & Hutch», ya todo es posible. ¡Cualquier día sale una aventura con los chicos de "Verano Azul" al completo!

NO MOLA



@ **Que en MGS3, Snake pueda llevar un montón de armas, pero no le quepa un bocadillo y tenga que comer serpientes.**

Es que es un hombre muy ocupado. ¡Tenía que elegir entre comer serpientes o buscar un restaurante de esos de comida rápida!

@ **Que los japoneses compren los juegos más baratos que en España. ¡Así nos arruinamos!**

Sé positivo, piensa que más te arruinarías si tuvieras que irte siempre a Japón a comprarlos.

@ **Que Nintendo DS vaya a tener dos pantallas. ¡Nos vamos a quedar bizcos!**

Pero mira que eres bruto: basta con ponerla de lado, y cada ojo mira a una pantalla.

@ **Que mi hermano se cargue la PlayStation 2 tirándola contra la pared porque le gano siempre al «FIFA 2004».**

Pues tendréis las paredes de la casa hechas un asquito... ¡y estaréis arruinados de tanto comprar consolas nuevas!

@ **Que se me cayera la revista al agua mientras la leía en la colchoneta en la piscina.**

Pues haber avisado a los vigilantes de la playa para que le hicieran el boca a boca.

@ **Que mi hermano no se gaste dinero en comprarse la revista, y yo me esté quedando pobre. Además, ¡él la lee más ratos que yo!**

Deberías alquilársela por horas y recuperar la inversión.



@ **Que en «Resident Evil 4» no vayamos a ver algo típico de España, como unos zombis con boina.**

Tú lo que quieres es ver el toro de osborne y que te canten una sevillana, ¿no?

@ **Que me robaran el móvil y me haya comprado otro con mis ahorros para un juego.**

¡Insensato! Se puede estar sin hablar, pero... ¡no sin jugar!

Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Sergio Real, Druso Losada, David Balsero, JACHi, Santiago Belda, Carlos Candela, Axel García, Iván Moreno, Antonio Almagro, Álvaro Entrena, Juan J. Jiménez y Miguel Paricio.

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué juego basado en una película preferís vosotros?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Me ha sorprendido gratamente «Spider-Man 2», es bastante raro que un juego de una película pueda ser tan bueno. Porque tu puedes mirar a un juego como el «Shrek 2» y es un juego malísimo, y lo mismo que le ocurre a «Catwoman», que la protagonista mola pero el juego es corto y aburrido.
(Daniel Ortiz)

Y PARA EL MES QUE VIENE: **¿QUÉ ESTILO DE JUEGO DE**


FRAN denuncia al Deportivo por impago

INTERTOTO 1-3 OFK-ATLÉTICO

Éste sí es el Atleti

MARCA

EA SPORTS ANUNCIÓ EN EL CAMPUS PARTY DE VALENCIA QUE EL FRANCÉS SERÁ PORTADA DE SU JUEGO • ESTÁN A LA ESPERA DE LA CONFIRMACIÓN DEL FICHAJE POR EL MADRID

EL JUEGO DE VIEIRA

La imagen del mes

LOS FICHAJES GALÁCTICOS, EN LAS CONSOLAS ANTES QUE EN LA REALIDAD

Hace unos días, Marca llevó a su portada el anuncio que EA hizo en la Campus Party referente a que Patrick Vieira será uno de los jugadores que saldrán en la carátula de «FIFA 2005», y casi daba por hecho su fichaje por el Madrid. ¡Pero si a nosotros nos lo habían soplado mucho antes! Podían habernos preguntado...

Lo que dice la prensa...

ABC, Sección Opinión, 5 de agosto

"El presidente de Microsoft, Bill Gates, se pondría al teléfono 'inmediatamente' si Hiroshi Yamauchi, el dueño de Nintendo, le llamara algún día para hablarle de la posibilidad de vender su empresa."

HC: Pues ese sí que es un mensaje "sutil" de Bill Gates, y lo demás son tonterías, ¿no creéis?

El Mundo, Suplemento Ariadn@, 4 de agosto

"China acentuará su lucha contra los juegos online malsanos o políticamente incorrectos (los que dan mala imagen de su ejército, principalmente) con una nueva operación para controlar Internet."

HC: Quizá algún día entiendan lo que es un juego...

LA POLÉMICA DEL MES

¿Qué mola más, un simulador o un arcade de coches?

Después de haber probado «Juiced» (simulador) y «Burnout 3» (arcade) no nos ponemos de acuerdo sobre qué género es más divertido.

simulador



Roberto Ajenjo
Colaborador de Hobby Consolas

La clave está en el realismo

Aunque suene a perogrullo, cuando un género pretende emular la realidad, como es el caso de los simuladores de velocidad, la principal característica que deben tener los juegos es precisamente el realismo. De nada me sirve que un juego de coches tenga mucha velocidad si el control no me permite disfrutarla porque me la pego a cada segundo, o si los coches o las opciones no tienen nada que ver con la realidad (al fin y al cabo, ¿la gracia de los juegos no está en poder conducir un Ferrari sin necesidad de ser rico?). Si a uno le gusta la Fórmula 1, los rallies o el "tunning", va a esperar encontrar la máxima fidelidad en cuanto a reacciones, licencias y opciones que pueda simular la consola .

Los juegos de velocidad arcade pueden ser divertidos durante un par de horas, pero a la larga todos buscamos un mayor realismo y profundidad... o sea, la simulación.

arcade



Ricardo Del Olmo
Colaborador de Hobby Consolas

Dame velocidad, para ti las marcas

Cuando me siento delante de la consola yo lo que busco es pasármelo bien y a veces el realismo no es sinónimo de diversión. ¿Tú te jugarías un simulador de petanca si te dijeran que es el más realista del mundo? Pues a mi con los juegos de coches me pasa lo mismo: me importa un pito conducir un "Pamborghini" por las calles de "San Pisto" si el coche va a toda velocidad y el control responde y me permite hacer el loco. Al fin y al cabo, si estamos ante un género que se llama "de velocidad", la característica que más valoro es que los coches corran, y no que mi Subaru Impreza se comporte como en la vida real... más que nada porque no sé como se comporta un Subaru Impreza en la realidad.

Los nombres, las marcas y realismo en el control no siempre aseguran la diversión. En cambio, una buena sensación de velocidad y un control que responda sí que lo hacen.

■ «GoldenEye» es el único juego bueno que se ha hecho basado en una película (bueno, también hay algún buen juego de "Star Wars"), pues tenía ideas originales y un desarrollo genial. Todos los demás en realidad lo único que buscan es aprovecharse de la licencia que tienen para encasquetarnos un bodrio.
(Foskúlinoth)

■ Yo tengo varios de ese tipo, como «Harry Potter y el Prisionero de Azkabán», «Shrek 2» y «007 Todo o Nada», pero entre ellos prefiero el de James Bond.
(José Ángel Muñoz)

■ «El Señor de los Anillos: El Retorno del Rey» es un juego que tiene unos gráficos bastante buenos, pero «Spider-Man 2» me ha parecido todavía más divertido. Eso sí, su apartado gráfico, que tampoco es malo del todo, lo puede echar un poco abajo.
(José Vigueras)

■ Aunque más bien está basado en los cómics que en la película, el juego con el que más he disfrutado sin duda alguna es «Spider-Man 2», ya que su realismo , sobre todo comparado con su antecesor, ha sido muy mejorado; lanzar las telarañas, el poder andar por las calles de Nueva York, ayudar a los ciudadanos, etc. Entre un larga y variada lista de detalles, para mi sin duda alguna «Spider-Man 2» tiene todo lo que hace falta para ser un gran juego.
(Ricardo García)

VELOCIDAD OS MOLA MÁS?

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 15 DE JULIO

DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Driv3r	(PS2)	1	2
2	Pro Evol. Soccer 3 (Platinum)	(PS2)	2	11
3	Onimusha 3	(PS2)	-	1
4	Spider-Man 2	(PS2)	-	1
5	Athens 2004	(PS2)	-	1
6	GTA: Vice City (Platinum)	(PS2)	5	6
7	Singstar + 2 micrófonos	(PS2)	4	2
8	Yu-Gi-Oh!: The Duelist...	(PS2)	-	1
9	Harry Potter y el P. de Azkabán	(PS2)	3	2
10	Burnout 2 (Platinum)	(PS2)	-	1



DINO CRISIS 3
Una de las aventuras de acción de Capcom con más personalidad, gracias al innegable atractivo de contar con temibles enemigos, como temibles enemigos, es sorprendentemente lo más buscado para Xbox.

Driv3r
En las últimas semanas nuestras tiendas han visto pasar un huracán en forma de juego de acción y conducción de Atari, que se ha vendido como rosquillas por todo el planeta... y el mercado español no ha sido ninguna excepción.



STAR WARS: ROGUE S. REBEL STRIKE
El interés por "La Guerra de las Galaxias" comienza a subir a medida que se acerca la nueva película.

Por consolas

PS2
1. Driv3r
2. Pro Evolution Soccer 3 (Platinum)
3. Onimusha 3
4. Spider-Man 2
5. Athens 2004

PSONE
1. GTA (Ed. colecc.)
2. El Rey León: Las Avent. del Poderoso
3. Toy Story 2 / ¡Buzz Lightyear!
4. FIFA Football 2004
5. Pato Donald Cuac A.

XBOX
1. Dino Crisis 3
2. Full Spectrum Warrior
3. Spider-Man 2
4. Ninja Gaiden
5. Driv3r

GB COLOR
1. Yu-Gi-Oh! Duelo en T.
2. Super Mario Bros D.C.
3. Looney Tunes Racing
4. The Legend of Zelda: Oracle of Ages
5. The Legend of Zelda: Oracle of Seasons

GB ADVANCE
1. Pokémon Zafiro
2. Harry Potter y el Prisionero de Azkaban
3. Shrek 2
4. Sonic Advance 3
5. Pokémon Rubí

GAMECUBE
1. Star Wars: Rebel St.
2. Pokémon Colosseum
3. Spider-Man 2
4. Final Fantasy: Crystal Chronicles + cable
5. Metal Gear Solid: The Twin Snakes

EN OTROS PAISES

En Japón

Del 26 de Julio al 1 de Agosto — Datos cedidos por ELSPA

1. Final Fantasy I & II Advance (GBA)
2. Paper Mario RPG! (GC)
3. One Piece Round the Land! (PS2)
4. The Nightmare of Druaga (PS2)
5. Guilty Gear Isuka (PS2)
6. Power Pro-kun Pocket 1&2 (GBA)
7. Jikkyo Power Pro. Baseball II (PS2)
8. Tenchu: Kurenai (PS2)
9. Taiko no Tatsujin: 4ª Gen. (incl. Drum Controller Set) (PS2)
10. Pachinko Slot! FIST OF THE NORTH STAR (incl. Lim. Ed.) (PS2)

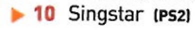
En EE.UU.

Del 19 al 25 de Julio — Datos cedidos por VSDA

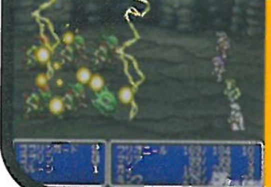
1. Spider-Man 2 (PS2)
2. NCAA Football 2005 (PS2)
3. Driv3r (PS2)
4. Spider-Man 2 (XBOX)
5. Red Dead Revolver (PS2)
6. NCAA Football 2005 (XBOX)
7. Driv3r (XBOX)
8. Need for Speed: Undergr. (PS2, XBOX, GC)
9. Red Dead Revolver (PS2)
10. Spider-Man 2 (GC)

En Gran Bretaña

Del 26 al 31 de Julio — Datos cedidos por ELSPA



1. Spider-Man 2 (PS2, XBOX, GC)
2. Driv3r (PS2, XBOX)
3. Shrek 2 (PS2, XBOX, GC)
4. Athens 2004 (PS2)
5. Tom C. Splinter Cell: Pandora (PS2, XBOX, GC)
6. Formula One 04 (PS2)
7. Harry Potter: Prisoner of Azkaban (PS2, XBOX, GC)
8. Sonic Heroes (PS2, XBOX, GC)
9. Sonic Advance 3 (GBA)
10. Singstar (PS2)



FINAL FANTASY I & II ADVANCE
Cada vez que sale una nueva entrega de esta saga en Japón, aunque sea una reedición como en este caso, todo el mercado se revoluciona.



SPIDER-MAN 2
El hombr araña no sólo se ha puesto en el primer puesto de la lista, sino que también copa otros dos peldaños más de los más vendidos en USA. ¡Vivan los superhéroes!



SPIDER-MAN 2
Las redes de este tipo de cara tapada y mayas multicolor alcanzan a las islas del norte europeo también, aunque en este caso lo hacen con las tres versiones juntas.

La cifra

1.000.000

ES EL NÚMERO DE USUARIOS DE XBOX LIVE! QUE HAY YA EN TODO EL MUNDO. ¡Y SIGUE CRECIENDO!


TOM CLANCY'S
GHOST RECON
JUNGLE STORM
N-GAGE
GHOST RECON
JUNGLE STORM
16+
gameloft
NOKIA
N-GAGE
NOKIA
N-GAGE
Enfréntate a tus enemigos en
Tom Clancy's Ghost Recon: Jungle Storm.
Elimina rebeldes en este juego de acción táctica en primera persona. Compite tú solo o une tus fuerzas con hasta 8 jugadores. Lucha a través de misiones, modos y mapas desarrollados en 3D y creados exclusivamente para la nueva consola N-Gage QD y la consola N-Gage.
www.n-gage.com/es
gameloft
Juego multijugador inalámbrico 3D
para hasta 8 jugadores.
N·GAGE
NOKIA
anyone
anywhere

NUEVOS DATOS–PS2 Y XBOX

Los cracks de la liga fichan por vuestra consola

Después de varios años reclamándolo, vuestros deseos se han hecho realidad: ¡«Pro Evolution Soccer 4» por fin contará con la licencia oficial de la Liga española!



EL REALISMO será altísimo gracias al retoque del control, que permitirá hacer pases y remates más intuitivos.

Gracias al anuncio hecho por Konami Europa hace unos días, podemos asegurarnos que el comienzo del Campeonato de Liga de fútbol va a estar más emocionante que nunca. Como sabéis, en octubre llegará la cuarta entrega de «Pro Evolution Soccer», su aclamado simulador de fútbol, y por primera vez lo veremos no sólo en PlayStation 2, sino también a Xbox. Pero la gran noticia es que los chicos de Konami han confirmado la inclusión de los equipos oficiales de las ligas española, holandesa e italiana, con todos los nombres, rostros y equipaciones reales, con lo que el realismo del juego por fin alcanzará el 100% de sus posibilidades. Además, la oferta de juego aumentará considerablemente, gracias a los 136 clubes disponibles, con más de 4.500 jugadores recreados con todo realismo, y los habituales modos de juego ya co-

PRÓXIMO LANZAMIENTO–XBOX

Una edición sólo para los "Jefes Maestros"

«Halo 2» tendrá también una edición especial.

Noviembre es el mes elegido por Microsoft para lanzar «Halo 2», uno de sus juegos más esperados. Y como la ocasión lo merece, han anunciado que al mismo tiempo estará en las tiendas una edición limitada para coleccionistas. El juego vendrá en una caja metálica especial junto a un DVD con contenidos adicionales: "Making of", Reportajes de Diseño, Animaciones, Música, Secuencias, Personajes, Bocetos, etc. Y todo ello por 64,99 €, así que... ¡ya podéis ir reservándolo en la tienda!

NOTICIAS BREVES



«FINAL FANTASY VII», EN LA MOSTRA DE VENECIA

Los organizadores del famoso festival de cine han invitado a Square-Enix a proyectar un trailer de su esperada película «Final Fantasy VII Advent Children» dentro de la categoría "Venezia Digitale". Lo excepcional del caso es que es una de las pocas veces que se incluye un trabajo sin terminar, y eso nos da una idea de su calidad. ¡Que ganas tenemos de verla, chicos!

SACA A PASEAR TU FERRARI

Atari ha anunciado que en octubre llegará a nuestras Xbox el juego de velocidad «OutRun 2», la secuela del mítico arcade de conducción, en el que podremos conducir hasta 8 Ferrari diferentes en un total de 15 circuitos. Su estilo arcade y el modo de juego online lo harán mucho más atractivo.

PS3 USARÁ "BLUE-RAY"

Sony anunció que la nueva PS3 no va a usar los actuales DVD para almacenar los juegos, sino los nuevos "Blue-Ray





LAS JUGADAS a balón parado tendrán un nuevo sistema de lanzamiento más sencillo e intuitivo para el usuario.



LAS PLANTILLAS ESTARÁN ACTUALIZADAS hasta el último minuto, con todos los jugadores perfectamente recreados. Además, los cracks de cada equipo podrán realizar varios movimientos característicos propios.



LOS GRÁFICOS y las animaciones harán que sea muy sencillo reconocer a los jugadores. ¡Vamos Nedved!

nocidos, pero que están siendo mejorados y ampliados con todo un plantel de nuevas opciones.

La jugabilidad será mejorada con unos cuantos regates nuevos, saque de faltas indirectas y lanzamientos de penalti rediseñados, así como movimientos y tiros especiales para los jugadores estrella, que ahora podrán realizar más individualidades. ¡Ah, y por fin podremos ver a un árbitro de verdad en el campo! Vamos, que el juego va a refinar los pequeños detalles en los que aún cojeaba, y presenta su candidatura para luchar por el título de mejor simulador de fútbol del año. ¡La competencia va a ser espectacular!



LAS COMPETICIONES incluidas contarán con varias opciones nuevas para resultar aún más completas.



EL ÁRBITRO no sólo se dejará notar cuando nos saque una tarjeta... por fin le veremos en el campo.

Disc," que tienen igual forma y tamaño que los DVD, pero con una capacidad para guardar datos mucho mayor.

UN «MORTAL» PARA LA NUEVA GENERACIÓN

Cuando todavía no nos ha llegado el nuevo «Mortal Kombat Deception» para PS2 y Xbox, Midway ya ha confirmado que está preparando «Mortal Kombat 7» para PS3 y Xbox 2. ¡Eso sí que es trabajar con adelanto!

GRANDES JUEGOS, GRANDES SECUELAS

Otra compañía que trabaja ya en las secuelas de varios de sus títulos más exitosos es Activision. Los juegos que prepara incluyen nuevos capítulos de «Spiderman», «Call of Duty», «True Crime», «Shrek» y «Quake».

¿SERÁ «GT4» IGUAL EN PSP QUE EN PS2?

Pues parece que sí, de acuerdo con Kazunori Yamauchi, el creador de la saga. Según ha dicho, el hardware de PSP es igual que el de PS2, así que la versión de «Gran Turismo 4» para la portátil será igual que el que veamos en su "hermana mayor". ¡Genial!

LA FERIA DIGITAL S2e SE APLAZA SIN FECHA

S2e es el nombre de la Feria dedicada al Ocio Electrónico que estaba previsto que se celebrase en Madrid durante los primeros días de septiembre. Sin embargo, sus organizadores acaban de anunciar que ha quedado aplazada hasta nueva fecha. Si queréis saber nuevos datos, estad atentos a Hobby Consolas y a www.s2eonline.com.

ANUNCIO-NINTENDO DS

La nueva portátil se da un lavado de cara

Ya está confirmado: ¡este será el diseño final de Nintendo DS!

Nintendo ha aprovechado las opiniones vertidas por la prensa tras la presentación de su portátil en el E3 para dar los últimos retoques a su flamante DS, y ya ha mostrado cómo será finalmente: más delgada y estilizada, con una carcasa un poco angulada, y con sonido estéreo sin necesidad de auriculares. ¡Ahora sólo hace falta que nos aclaren la fecha exacta y el precio que tendremos que pagar para poder disfrutarla!



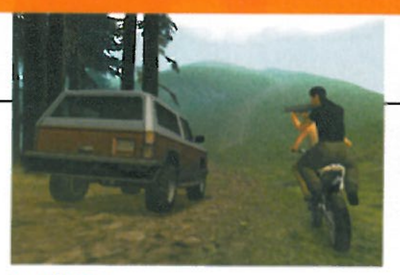
NUEVOS DATOS-PLAYSTATION 2

Más novedades en San Andreas

Recién salidos del horno, o mejor, de las oficinas de Rockstar en Londres, traemos nuevos detalles sobre el próximo «GTA».

Como recordaréis por nuestro reportaje de hace un par de meses, el nuevo «GTA San Andreas» se desarrollará en un estado ficticio de la costa oeste de los Estados Unidos. Pues bien, ahora hemos vuelto a visitar a sus creadores para que nos cuenten cómo piensan trasladar a la consola todos los detalles que implicará el tener unos escenarios tan amplios.

Para empezar, además de las tres grandes metrópolis del juego (Los Santos, San Fierro y Las Venturas), «San Andreas» contará con casi una veintena de pequeños pueblos y granjas repartidas por todo el territorio. Pero lo más impresionante será recorrer interminables kilómetros de territorio salvaje (bosques, ríos, montañas y desiertos) con total libertad. Según nos aseguraron: "si ves un lugar, es que puedes llegar a él", y nos lo demostraron viajando campo a través con un impresionante "bigfoot", uno de los nuevos vehículos del juego, que se suma así a coches, motos, aviones, quads y hasta cosechadoras. También descubrimos que cada zona tendrá su propia fauna e incluso un clima diferente. ¡Era una pasada! Muy pronto tendremos nuevos datos sobre el estreno más esperado del año.


LA FÍSICA de los coches que llevemos campo a través será increíblemente real.


LA POLI LOCAL nos perseguirá cuando los agentes de la ciudad den el aviso.



EN «SAN ANDREAS» HABRÁ AUTOPISTAS para salir de las ciudades, y más allá pueblos, granjas, gasolineras, etc. ¡Todo lo que uno se puede encontrar en la realidad.


TAMBIÉN NOS PONDRÁN MULTAS, y habrá que pagarlas si queremos recuperar nuestro coche.

UN TÍO REAL

Otro de los aspectos más novedosos del juego será la posibilidad de modificar nuestro aspecto, ¿lo recordáis? Pues aquí tenéis a C.J., el protagonista, poniéndose cachas en el gimnasio y haciéndose un tatuaje. ¡Incluso podrá cambiarse de ropa y de peinado!





INTERNET ON LINE

Mejora «Rallisport Challenge 2»

Una de las ventajas de Xbox Live! es poder actualizar los juegos, como sucede ahora con «RalliSport Challenge 2». Microsoft ha subido a la Red un parche autoinstalable, que elimina algunas trampas que hacían los usuarios en las partidas online.

Comienza la era de la lucha online

El nuevo juego de lucha online de Tecmo para Xbox, «Dead or Alive Ultimate», saldrá a la venta en Japón en octubre. Con un poco de suerte lo tendríamos aquí en 2005...

La estrategia online tiene nombre

Square va a comenzar las pruebas en Japón de su juego de estrategia online, «Front Mission Online». Si va bien, el juego saldrá en primavera.

Los mechas, a tortas en la red

Los japoneses disfrutarán en invierno de un nuevo juego de acción online en Xbox, «Metal Wolf Chaos», en el que se maneja a un gran mecha.

La guerra sigue en la Red de Redes

EA ha anunciado que el nuevo juego de acción «Battlefield: Modern Combat», incluirá juego online y offline tanto en su versión para Xbox como en la que saldrá para PS2, ambas a mediados de 2005.

Midway es "irreal"

La compañía americana ya tiene licencia para distribuir «Unreal Championship 2», un juego que saldrá en exclusiva para Xbox en primavera, y que incluirá modo de juego online.

Lucha contra todo el mundo en 2D

Capcom sacará en octubre en Japón para Xbox Live! «Street Fighter: Anniversary Edition», el primer juego de la mítica saga que se jugará online.

WEB DE MODA

www.xbox.com/es-ES/ninjagaiden/tournament.htm

Si tienes el juego «Ninja Gaiden» y una conexión a Xbox Live!, entra en esta web e inscríbete en este concurso, en el que los mejores ninjas consoleros podrán ganar un viaje a Tokio. ¡Qué pasada!



Otras webs interesantes:
- www.codemasters.com/secondsight
- www.deadtorights2.com
- www.nintendomusic.com


KIT DE LIGUE
Pringles
SOUR CREAM* & ONION
CUANDO HACES POP, YA NO HAY STOP

ENTREVISTA–JUEGOS DE TUNING

¿Tuning? ¡Que hable el experto!

Ahora que la fiebre por los coches modificados está llegando a las consolas, hemos tenido la oportunidad de hablar con Juan Carlos Caballero, uno de los mayores expertos del país, para que nos cuente cómo cree que debería ser el juego de tuning perfecto.

Juan Carlos Caballero tiene uno de los talleres de tuning más prestigiosos de España, y aprovechando que Acclaim presentó «Juiced» allí estuvimos charlando con él sobre la relación entre coches y juegos. Para empezar, nos dio un dato claro: **"los tuneros juegan mucho. Yo he instalado consolas en algunos coches y de vez en cuando también echo mis partidas"**. Para él es algo lógico que la moda del tuning haya llegado a los videojuegos: **"aquí vienen desde chavales de veintipocos años hasta tíos de treintaitantos. Yo tengo treinta años y sigo metido en el tuning, pero el perfil se amplia cada vez más"**.

Por supuesto sus juegos favoritos son los de velocidad: **"me gustan «ATV Offroad», que es de quads, «Burnout», «Colin McRae» y ahora estoy deseando que salga «Juiced»"**. A Juan Carlos le gusta jugar con sus amigos a través de internet. **"Ahora que te puedes apostar el coche es más emocionante"**, comenta riéndose, **"te picas y además puedes hacer cosas que no**



OBRAS MAESTRAS. Los coches modificados por Caballero tienen piezas de fibra de vidrio que diseña él mismo en su taller, lo que les hace tan únicos como este Renault Clío.

JUAN CARLOS CABALLERO es uno de los mayores expertos de tuning en España, y también un gran aficionado a los juegos de velocidad. Aquí posa con su revista favorita.

LOS NUEVOS JUEGOS DE TUNING



Juiced

ACCLAIM - PS2, XBOX - 17 DE SEPTIEMBRE

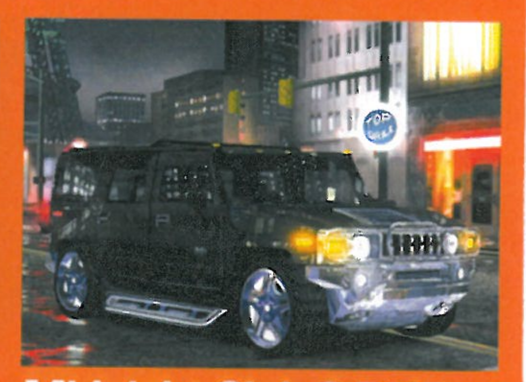
Va a ser el primero de la nueva hornada en llegar, y sus infinitas posibilidades para modificar los coches (con piezas de marcas conocidas) le han convertido en el título de referencia dentro de este género.



Need For Speed 2

EA - PS2, GC, XBOX -NOVIEMBRE

Después de convertirse en el rey de las calles, este título regresa con un renovado modo online para 4 jugadores y la posibilidad de conducir libremente por toda la ciudad con nuestros coches modificados.



Midnight Club 3 DUB

ROCKSTAR - PS2, XBOX - NOVIEMBRE

El juego de Rockstar tiene la licencia de la revista de tuning más prestigiosa de EEUU y se perfila como uno de los lanzamientos más fuertes gracias a sus 3 ciudades reales y a la posibilidad de correr en moto.





ESTE VOLKSWAGEN GOLF tiene un frontal completamente exclusivo. Nada que ver con el coche que sale de fábrica.



EL EQUIPO DE SONIDO es también una parte importante de los coches, y si no que le pregunten a nuestros vecinos.

harías en la realidad". Entre ellas, participar en emocionantes carreras urbanas porque, como él nos explica: **"de eso aquí no hay nada, lo que hay es una competición sana por ver quién tiene el coche mejor preparado y quien se copia los diseños"**.

Y la pregunta clave, ¿qué deben tener los buenos juegos de tuning? **"Se trata de que los coches se comporten como los de verdad. Si ves que en el juego se te va el coche, es porque es así de verdad"**. Pero aún hay más: **"es una cuestión de calidad y de rapidez, si un juego de coches no tiene velocidad, no es nada. Y además se tienen que notar las diferencias entre los coches"**. Mientras habla se le van los ojos hacia la pantalla, donde se puede contemplar una carrera de «Juiced», y es que Juan Carlos ha decidido apoyar el título de Acclaim porque considera que es el juego de tuning más realista del mercado: **"Lo único que se echa de menos en «Juiced» es que salga ya mismo"**. Por el momento, mientras esperamos a que llegue a las tiendas, nosotros hemos podido conocer el mundo del tuning mucho más de cerca. ¡Y nos gusta!



AL VOLANTE DE ESTE OPEL podéis ver a... ¿Vin Diesel? ¿Paul Walker? Pues no, a David, que pasó unas cuantas horas en el taller de Caballero hablando de coches.



LA CONSOLA EN EL COCHE

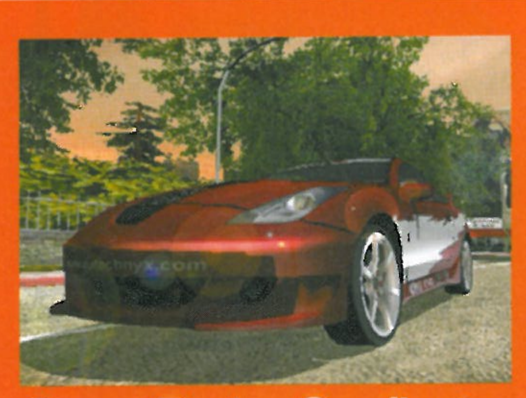
Aquí os mostramos uno de los detalles más curiosos que descubrimos en el taller de Caballero: una consola instalada en el salpicadero del coche. En este caso se trata de una PS2 que va en la guantera, junto a una pantalla LCD.



UNAS PARTIDAS DE «JUICED» en el asiento del copiloto son la mejor manera de esperar en un atasco. ¿No estáis de acuerdo?

! CHICAS Y TUNING

Si el primer objetivo de "tunear" nuestro coche es tener una máquina única, está claro que el segundo es ligarse a una de estas, ejem, aficionadas al motor.



Street Racing Syndicate

NAMCO - PS2 - PRINCIPIOS 2005

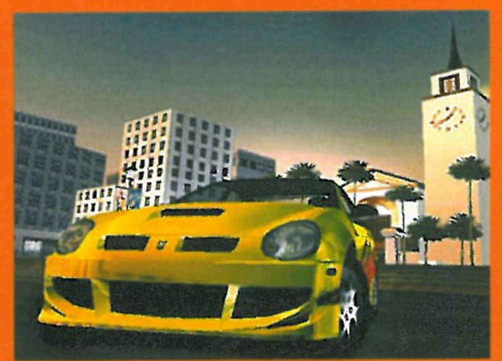
Aunque empezó a desarrollarlo 3DO, es Namco quien se encarga de darle los últimos retoques a este juego, que además de coches nos hará disfrutar con las fotos de las modelos más conocidas de este mundillo.



Forza Motorsport

MICROSOFT - XBOX - NOVIEMBRE

«Forza» apostará por una combinación de tuning con la simulación más exigente, y además sus carreras online para 16 jugadores simultáneos serán la bomba. En total, contará con más de 200 coches licenciados.



Fast and The Furious

UNIVERSAL - PS2, XBOX -ENERO 2005

Un par de años después del estreno de la película de Vin Diesel, llegará hasta nuestras consolas esta versión jugable, que contará con todos los coches y los personajes que ya vimos en la pantalla grande.

LANZAMIENTO-TODAS LAS CONSOLAS

¡Los juegos de rol van a mutar!

La patrulla con más poderes del cómic nos traerá rol y acción en octubre con «X-Men Legends».

Después de pegar fuerte por todo el mundo con dos películas, la Patrulla X volverá a las consolas con «X-Men Legends», un sorprendente rpg de acción en el que podremos controlar a un grupo de mutantes para luchar contra Magneto. Tendremos que elegir entre más de 10 personajes como Lobezno o Tormenta, y crear grupos de hasta 4 personajes cuyo control se alternará en tiempo real, y que podremos personalizar y equipar con nuevos poderes.

Los gráficos destacarán por los amplios escenarios en 3D y la libertad de movimientos , y la historia estará escrita por auténticos guionistas de los cómics de "X-Men". El modo multijugador para 4 usuarios simultáneos redondeará un título que volverá a poner de moda a estos mutantes.



MANEJAR A 4 MUTANTES que hayamos seleccionado resultará muy sencillo gracias al sistema de control ideado por Activision.

ANUNCIO-XBOX

¿Preparado para la aventura de tu vida?

La guerra entre el bien y el mal que se va a librar en «Fable» ya tiene fecha: el 14 de octubre.

La nueva creación de Peter Molyneux para Xbox será una maravillosa aventura que nos pondrá en la piel de un personaje que, literalmente, irá creciendo a medida que avancemos en la historia. Y es que dependiendo de las decisiones que vayamos tomando durante el juego nuestro personaje irá adquiriendo una personalidad, aspecto físico y habilidades determinadas. Por ejemplo, cada vez que entable un combate cuerpo a cuerpo se hará más fuerte o si en cambio preferimos luchar usando ataques mágicos, nuestro héroe se convertirá en un poderoso mago. ¿No os parece una idea revolucionaria? Pues a este desarrollo tan interesante se unirá un apartado gráfico impresionante. Ya sabéis, en octubre tenéis una cita con una de las aventuras del año.



ESTE CHICO será el protagonista de esta gran aventura. En ella iremos modelando sus habilidades en función de las decisiones que tomemos.



EL DESARROLLO será muy innovador y los gráficos, de lujo. ¡Atentos a esta aventura!

EN DESARROLLO-PLAYSTATION 2

Calienta motores para la salida

«Gran Turismo 4» llegará en Navidad, pero nosotros os seguimos adelantando sus mejores novedades.

Ya quedan escasos meses para tener en nuestras manos la nueva entrega de esta joya de la velocidad ¿Queréis saber los nuevos datos de las novedades que incorporará? Apuntad dos nuevos modos de juego: el esperadísimo GT Online, que permitirá jugar hasta a 6 usuarios a la vez por Internet, y el Photo Mode, una curiosa opción que nos permitirá recorrer los circuitos con cualquiera de los 500 coches disponibles, haciendo sesiones fotográficas que podremos guardar en la tarjeta de memoria e incluso imprimir con una una impresora USB. Y es que los más de 100 circuitos del juego -Nueva York, Tsukuba, Las Vegas, Costa di Amalfi, etc.- van a tener una calidad increíble; sobre todo el Nurburgring, un circuito alemán del que los chicos de Sony están muy orgullosos. Sin embargo, también se ha confirmado que el juego no será compatible con el micrófono cuando estemos compitiendo online. Aún así, ¡no sabéis las ganas que tenemos de probar este simulador!

LOS 500 COCHES DISPONIBLES en el juego serán de marcas conocidas en todo el mundo, como Ferrari, Honda, Mercedes, etc.



EL PHOTO MODE nos permitirá fotografiar sitios como el barrio comercial de Shibuya, en Tokio.



EN LAS VEGAS correremos rodeados de los grandes casinos. ¡Será un escenario de lujo!



en voz baja

por javier abad

¿Qué tal chicos? ¿Apurando los últimos días de vacaciones? Quizá la vuelta al tajo se os haga más llevadera con estos rumores que os traigo recién salidos del horno. Para empezar fuerte, **hablemos del nuevo «Tomb Raider» y su posible llegada dentro de un año.** No, no estoy majara, es que alguien en **Top Cow Productions, la firma que publica los cómic de Lara Croft,** se ha ido de la lengua y ha puesto fecha a tan jugoso lanzamiento.

Las oficinas de **Square-Enix** son un hervidero de cotilleos. Por un lado, se dice que **la compañía tiene algo entre manos relacionado con «Final Fantasy VII»**, además de «Advent Children», la peli de animación, y «Before Crisis», el juego para móviles. ¿Qué será? Por otro, están haciendo una encuesta para ver **qué juegos quiere ver la gente en Nintendo DS.** Las opciones incluyen títulos como **«Final Fantasy III, IV, V y VI»**, **«Chrono Trigger»** o **«Front Mission»**. ¿Cuál de todos elegiríais vosotros?

He oído que hay un **nuevo juego de «The Matrix»** en camino, pero que será un título **exclusivo para el lanzamiento de Xbox Next.** Y ya que hablamos de Microsoft, os cuento cuál ha sido la replica al vacile de Bill Gates sobre la posibilidad de comprar Nintendo: **"Nintendo no está en venta y no hay ningún tipo de conversaciones para ello"** ha dicho un alto cargo de la compañía japonesa. Más claro, imposible.



BILL GATES no va a tener fácil hacerse con Nintendo. El dinero no siempre lo puede todo.

ANUNCIO–TODAS LAS CONSOLAS

La fuerza va acompañar a todos los consoleros

Se acerca la salida de «Caballeros de la Antigua República 2» y «SW: Episodio III».

"La Guerra de las Galaxias" ha resultado ser el conflicto más largo de la historia... y el que más videojuegos ha inspirado. De momento, ya tenemos dos títulos más en las listas de lanzamientos: el primero, «Star Wars Caballeros de la Antigua República 2», que llegará a Xbox a principios de 2005, con mucha acción y combates, más personajes y una historia totalmente nueva. Además, LucasArts ha confirmado el desarrollo de «Star Wars: Episodio III», basado en la película que se estrenará el 15 de mayo, y cuya versión para consolas llegará a las tiendas quince días antes. Será un juego de acción en tercera persona en el que se producirá un duelo entre Anakin y Obi-Wan.



«CABALLEROS... 2» transcurrirá 4.000 años antes del "Episodio I".



ROL Y ACCIÓN volverá a mezclarse en esta nueva entrega para Xbox.

DARTH SION, un Caballero Sith, será uno de los nuevos personajes que llegará a las consolas con la 2ª parte de «Caballeros de la Antigua República».





"Ha habido algunos rumores de que el desarrollo de la nueva generación de nuestra consola no iba demasiado bien, pero tendremos una nueva versión lista para la próxima primavera."

KEN KUTARAGI, presidente de Sony Computer Ent.

ANUNCIO–GAME BOY ADVANCE

Dos estrellas frente a frente

Los fans de las plataformas tenéis una cita con la historia en otoño gracias a «Mario vs. Donkey Kong».

El fontanero Mario y el gorila Donkey Kong, dos de los personajes con más solera de la historia de los videojuegos, van a unir sus fuerzas 20 años después en GBA con el título «Mario vs. Donkey Kong». Al más puro estilo de los legendarios juegos Game & Watch, Mario tendrá que sortear todo tipo de peligros en forma de barriles, martillos y bichos varios que Donkey le pondrá en el camino, mientras intenta encontrar llaves y rescatar los juguetes que han robado a la princesa. ¡Y además tendremos que usar el cerebro para resolver los numerosos puzzles que nos encontraremos a lo largo de los 36 niveles del juego! Por supuesto, todo va a estar muy mejorado técnicamente, ya que ahora contaremos con unos gráficos muy preciosistas, numerosos movimientos y animaciones, personajes muy variados, y toda la diversión que estas dos estrellas siempre nos garantizan.



MARIO volverá a tener que subir plataformas evitando los ataques del enfurecido Donkey.



LAS FASES tendrán una enorme riqueza gráfica, con plataformas, puzzles y acción.





EL ARGUMENTO de «Caballeros de la Antigua República 2» será totalmente nuevo, pero estará perfectamente integrado en la saga.

ANUNCIO-PS2 Y XBOX

¡Un equipo para ti solo!

Con «Manager de Liga 2005» controlaremos todos los aspectos de un equipo de fútbol.

Codemasters ya tiene casi lista la nueva versión de su completísimo manager de fútbol. Sólo falta que las plantillas se completen en la vida real para que en octubre, coincidiendo con el inicio liguero, llegue a las tiendas el juego para PS2 y Xbox. Este año «Manager de Liga» nos dejará asignar posiciones secundarias a cada jugador, fichar a futbolistas de 32 países y jugar partidos en tiempo real sin resultados predefinidos. Además, como gran novedad ambas versiones serán actualizables a través de Internet, ¡así que el juego nunca se quedará desfasado! *



«MANAGER DE LIGA 2005» volverá a incluir una enorme base de datos con todo lo que necesitamos para dirigir y entrenar a todos los jugadores de las 21 Ligas más importantes del planeta.

¿Sabes qué coche tiene Kazunori Yamauchi, el creador de «Gran Turismo 4»?
RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

PRESENTACIÓN EA-SAN FRANCISCO

Un catálogo de juegos para soñar

Visitamos EA para probar todos los juegos que nos tienen preparados para los próximos meses

Como cada año, Electronic Arts aprovechó la llegada del verano para invitarnos a su central en San Francisco y dejarnos probar los juegos que lanzará de aquí a principios del año que viene para todas las consolas. Los juegos más destacados del "Hot Summer Nights", que es como se bautizó al evento, fueron las nuevas entregas de sus series deportivas: «FIFA 2005», del que os lo contamos todo en un extenso reportaje, «John Madden 2005» que cumple 15 años y «NBA Live 2005», cuyo aspecto gráfico es soberbio gracias a un nuevo motor. También pudimos disfrutar de las carreras online de «Need For Speed U. 2» y los combates de «Time-Splitters Future Perfect», que arremolinaron a la mayor parte de la prensa a su alrededor. Por último y, junto a grandes franquicias como la nueva entrega de "El Señor de los Anillos" o James Bond, también disfrutamos en una sala VIP de las novedades de «The Urbz», la nueva aventura de los Sims, compatible con Eyetoy.



GOLDENEYE ROGUE AGENT será un "shooter" subjetivo en el que, por primera vez en la serie 007, nos pondremos del lado de los malos.



LOS SIMS regresarán a nuestras consolas con «The Urbz», su versión más descarada.

PAU GASOL será el padrino del nuevo «NBA Live 2005», que contará, una vez más, con la licencia de la mejor liga de baloncesto del mundo.



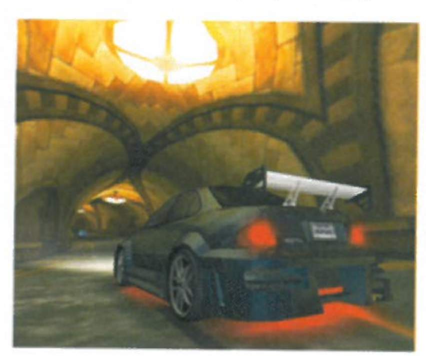
EL JUEGO ONLINE de «TimeSplitters Future Perfect» en Xbox provocó largas colas de periodistas que querían jugar.

LA CASA DE LOS JUEGOS

Además de alucinar con las instalaciones que tienen montadas los chicos de EA, pudimos enseñar a conducir al resto de la prensa con «Need For Speed 2», hacernos un tatuaje o disfrutar de un sensacional concierto al aire libre.







«NEED FOR SPEED 2» era uno de los títulos más esperados, y no defraudó a nadie.



GANADORES CONCURSO GBA SP TRIBAL

Consola GBA SP + Juego a elegir

Leticia Del Val ....Alicante
Ricardo Prieto Salcedo ....Baleares
Daniel Robles Gutiérrez ....Toledo



Una atronadora nueva visión del Universo Riddick

DEL ACLAMADO DIRECTOR PETER CHUNG

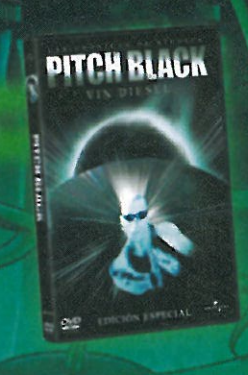
el director de *THE ANIMATRIX*, trae la película que une
PITCH BLACK y LAS CRÓNICAS DE RIDDICK

LAS CRÓNICAS DE RIDDICK
DARK FURY
VIN DIESEL
AS THE VOICE OF RIDDICK

POR PRIMERA VEZ EN DVD

Atrapa la furia el 25 de Agosto

Y También por PRIMERA VEZ EN DVD
la EDICIÓN ESPECIAL de PITCH BLACK







¡Un Ford GT!

Pero además, este loco por los coches también tiene un Honda Skyline GTR, un Honda S-2000, un Mitsubishi Evo 5, un Porsche GT3, un Mercedes AMG SL55, un Nissan 350Z... ¡y otros más!

EN DESARROLLO-N•GAGE

Una portátil pequeña, ¡pero repleta de juegos!

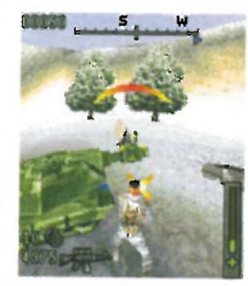
N•Gage recibirá en los próximos meses títulos como «Pathway to Glory», «FIFA 2005», «Operation Shadow»...

La llegada del otoño va a traer consigo un buen número de títulos que Nokia va a distribuir para su mimada N•Gage, y que la van a convertir en uno de los grandes atractivos consoleros desde aquí hasta finales de año. Entre las novedades previstas sobresale el lanzamiento de «Pathway to Glory», exclusivo para esta consola y ambientado en la 2ª Guerra Mundial, con un sistema de juego estratégico en el que además podremos montar partidas multijugador vía Bluetooth de hasta 6 usuarios. Pero también disfrutaremos de otros títulos interesantes, como el juego de acción «Operation Shadow», o el esperado «Splinter Cell Chaos Theory», que llegará en 2005. Y por si os parecen pocos, otros títulos que saldrán próximamente en esta portátil serán «FIFA 2005», «Virtua Cop», «Call of Duty» o «King of Fighters». ¿Se puede pedir más?

LAS TROPAS ALIADAS estarán a nuestro mando en «Pathway to Glory» para revivir la 2ª Guerra Mundial.



«PATHWAY TO GLORY» va a tener una demo disponible en www.pathwaytoglory.com. ¡Genial!



«OPERATION SHADOW» mezclará misiones a pie con otras en helicóptero.



«VIRTUA COP» pondrá a prueba los reflejos y puntería del jugador.



«KING OF FIGHTERS» será una conversión de auténtico lujo para ella.

LANZAMIENTO-PS2, GAMECUBE

Saca tus mascotas a pelear... si te atreves

Los monstruos de moda vuelven a la carga en «Digimon Rumble Arena 2».

Atari ha anunciado que Bandai ya tiene casi listo el desarrollo de «Digimon Rumble Arena 2», así que en octubre los usuarios de PS2 y GC podrán enviar a Growlmon, Zudomon y compañía a unos combates 3D en los que irán evolucionando y adquiriendo más fuerza y poderes. Además habrá un modo para 4 jugadores, nuevos personajes y unos entornos más detallados, incluyendo localizaciones conocidas como Danger Gulch o el Lago de Lava. "Digimaniacos", no faltéis a la cita.



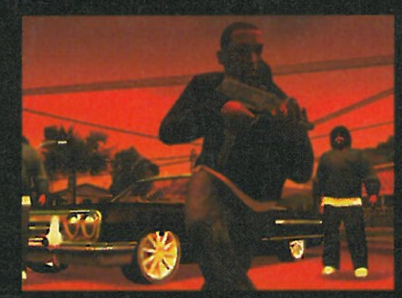
LOS DIGIMON lucharán en unos espectaculares escenarios 3D, y podrán aumentar sus poderes a medida que evolucionen al ganar los combates.

LANZAMIENTOS SEPTIEMBRE

	3 SEPT	10 SEPT	17 SEPT	24 SEPT
CRIMSON SEA 2 - PS2 (Acción)	■			
SHELLSHOCK: NAM' 67 - PS2 (Shooter)	■			
BURNOUT 3: TAKEDOWN - PS2 (Velocidad)		■		
DYNASTY WARRIORS 4: EMPIRES - PS2 (Lucha)		■		
EURO RALLY CHAMPIONSHIP - PS2 (Velocidad)		■		
HACK VOL. 3 - PS2 (Acción)		■		
CONFLICT VIETNAM - PS2 (Acción)		■		
PSI-OPS - PS2 (Aventura)		■		
VIETCONG PURPLE HAZE - PS2 (Shooter)		■		
FORGOTTEN REALMS DEMON STONE - PS2 (Lucha)			■	
JUICED - PS2 (Velocidad)			■	
TERMINATOR 3: THE REDEMPTION - PS2 (Acción)			■	
STAR WARS: BATTLEFRONT - PS2 (Acción)				■
STAR OCEAN - PS2 (Rol)				■
SHELLSHOCK: NAM' 67 - XBOX (Shooter)	■			
BURNOUT 3: TAKEDOWN - XBOX (Velocidad)		■		
CONFLICT VIETNAM - XBOX (Acción)		■		
PSI-OPS - XBOX (Aventura)		■		
VIETCONG PURPLE HAZE - XBOX (Shooter)		■		
JUICED - XBOX (Velocidad)			■	
TERMINATOR 3: THE REDEMPTION - XBOX (Acción)			■	
SAMURAI WARRIORS - XBOX (Acción)				■
STAR WARS: BATTLEFRONT - XBOX (Acción)				■
WARIO WARE - GC (Acción)	■			
TERMINATOR 3: THE REDEMPTION - GC (Acción)			■	
ANIMAL CROSSING - GC (Acción)				■
DBZ SUPERSONIC WARRIORS - GBA (Lucha)			■	
MARIO GOLF ADVANCE TOUR - GBA (Deportivo)			■	
ALIEN FRONT - N•GAGE (Acción)		■		
OPERATION SHADOW - N•GAGE (Acción)		■		

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que hayan sido comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.


ROCKSTAR GAMES
PRESENTA








18+
www.pegi.info




NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

Se vuelve a desatar la fiebre Pokémon



En portada. Los nuevos «Pokémon Rojo y Verde», vuelven a desatar la pasión Pokémon. Enteraos de todo en el reportaje que han preparado los chicos de NA, con los secretos, las novedades, los últimos datos...

Especial nº 50 de Revista Pokémon. La Revista Pokémon cumple 50 números, y para celebrarlo nuestros colegas han preparado un concurso muy especial relacionado con el póster que regalan este mes. Podréis conseguir consolas, juegos, camisetas, toallas, pelis...

Los mejores juegos que vienen. Los últimos avances de los bombazos para GC y GBA: «Donkey Konga», «Los Sims», «Animal Crossing»... ¡y las últimas imágenes de «Resident Evil 4»!

→ PLAY2MANÍA

Un otoño terrorífico... y repleto de aventuras



Vuelve el mejor terror. Los expertos de Play2Manía analizan en primicia el regreso de «Resident Evil» a PS2, y puntúan las últimas novedades: «Burnout 3», «Psi Ops», «Second Sight»...

Un otoño de aventuras. Repasan las aventuras que marcarán tendencias en otoño, como «San Andreas», «Prince Of Persia 2», «La Tercera Edad»... y desvelan todos los detalles del prometedor juego de acción «Star Wars Battlefront».

Suplemento especial. Un total de 16 fichas repletas de trucos y guías, con las que podréis personalizar vuestra colección.

Guía coleccionable. Archivad en la caja del juego la guía completa de «Driv3r».

→ MICROMANÍA

Doom 3 está aquí

El juego de acción más esperado de los últimos años es una realidad. En Micromanía han sido los primeros en jugar a «Doom 3», y hasta el final, para ofreceros un análisis completo y definitivo en la sección de review.

En exclusiva, reportaje sobre «Brothers in Arms», el próximo bombazo de la acción bélica.

Un DVD con un juego original completo, de regalo. Este mes, «Carmaggedon TDR 2000». Y, además, las mejores demos jugables, actualizaciones, vídeos, especiales y extras.

Solución de Sacred: Con todo lo que necesitáis para completar esta apasionante aventura.

A la venta 27 de agosto.

→ GUIAS PLATINUM

Las mejores guías para los mejores Platinum



Prince Of Persia. Desvelan cómo superar todos los puzzles, enemigos y secretos de uno de los mejores Platinum del momento.

Y además... Soluciones completas para los mejores juegos Platinum del momento, como «True Crime», «Tony Hawk's Underground», «XIII», «Mission Impossible Operation Surma», «Rayman 3», «Chaos Legion»...

Trucos Platinum. También encontraréis miles de trucos para más de cien juegos Platinum distintos.

U.S SPECIAL FORCES IN VIETNAM

VIETCONG

PURPLE HAZE

Auténtica banda sonora de los 60 con Iggy Pop and the Stooges, Deep Purple, The Standells y muchos más...



19 misiones en la campaña para un sólo jugador - ¡17 de las mejores de la versión de PC y 2 nuevas exclusivas para consola!



Dirige un escuadrón de élite de las fuerzas especiales con la máxima estrategia táctica.



Utiliza todo lo necesario para ganar el control del territorio enemigo - reúne inteligencia y planea un ataque aéreo.



¡Comienza una rápida lucha como soldado americano o vietnamita y salta directo a la zona desmilitarizada!

WWW.GATHERING.COM/VIETCONG





PlayStation 2

PROXIMAMENTE











■ AVENTURA DE TERROR ■ CAPCOM ■ Lanzamiento en Japón **11 de enero de 2005** ■ Lanzamiento en España **Primavera de 2005**



aquí Tokio

por christophe kagotani



➔¡Hola amigos! Me habéis pillado adquiriendo **el último juego que va a aparecer para Neo-Geo, «Samurai Spirits Zero Special».** ¡No quería quedarme sin él! Además de ir de compras, este mes también he tenido tiempo de **hablar con los responsables de «Resident Evil 4», la aventura de terror de GameCube** que tiene una pinta alucinante. Si leéis este reportaje, os enteraréis de nuevos datos.

➔Cambiando de tercio, **Konami acaba de poner a la venta aquí en Japón el título «Winning Eleven 8» para PS2** (o «Pro Evol. Soccer» como le conocéis en Europa) y, así de primeras, **la compañía ha colocado en las tiendas un millón de unidades.** ¡Qué auténtica barbaridad!

➔Igual de bien pueden irle las cosas a la portátil **Nintendo DS** cuando se ponga a la venta si tenemos en cuenta las **grandes expectativas que ha levantado en este país.** Y más cuando se están desarrollando **nuevas entregas de sagas del calibre de «Castlevania», «Final Fantasy», «Sonic» o el propio «Winning Eleven».** Menuda selección de estrellas.

➔Otro título que promete romper moldes, pero ésta vez en las consolas actuales, es una **nueva entrega del clásico simulador de conducción** ▸▸



LEON S. KENNEDY será el principal protagonista de esta nueva entrega de la saga de terror más famosa. ¡Pero va a necesitar ayuda!

EL MIEDO ESTÁ DE VUELTA

RESIDENT EVIL 4

La saga de terror más aclamada va a regresar a finales de año con un nuevo planteamiento y sorprendentes mejoras. Como sé que os morís de ganas por tenerlo, he hablado con sus creadores para que me den los últimos datos e imágenes.

EL ARGUMENTO

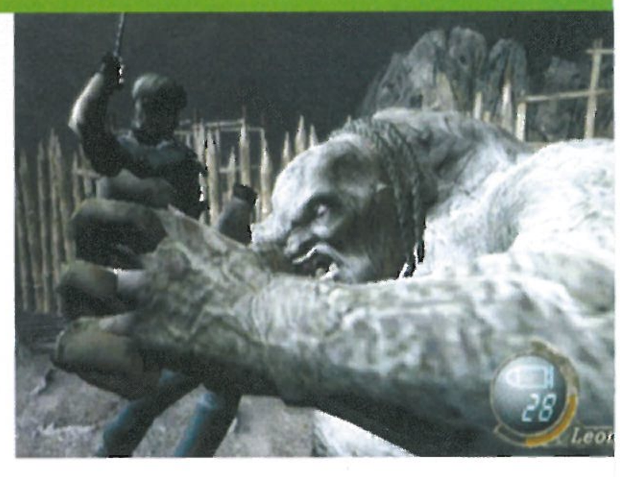
Algo raro pasa en Europa...

LA ACCIÓN DE ESTA AVENTURA tendrá lugar seis años después de que el agente secreto Leon S. Kennedy acabara con todos los zombis en «Resident Evil 2». En esta ocasión Leon se encontrará investigando el secuestro de la hija del presidente de los Estados Unidos y sus indagaciones le llevarán a un pueblo europeo (¿español quizás?) en el que sus habitantes parecen haberse vuelto locos. ¡Nada más verle no dudarán en atacarle! ¿Qué secreto esconderá este lugar? Pues eso es lo que habrá que averiguar...









LOS PERSONAJES

Muchas caras nuevas

ADEMÁS DE LEON KENNEDY en el juego tendremos la oportunidad de conocer a un buen puñado de personajes. Uno de ellos será Ashley Graham, la chica que ha sido secuestrada. Lo malo es que primero tendremos que encontrarla y más tarde protegerla de los ataques de los enemigos. Otro de los personajes con el que también nos toparemos será Luis, un tipo misterioso que resultará clave en el desarrollo. Lo que todavía no está claro es si podremos llegar a controlarlos en algún momento de la aventura. ¡Los chicos de Capcom no quisieron soltar prenda al respecto!



«RESIDENT EVIL 4 VA A SER MUY DIFERENTE A SUS PREDECESORES. LA ACCIÓN SERÁ EL INGREDIENTE MÁS IMPORTANTE DE LA AVENTURA»

LOS ENEMIGOS

¡Adiós a los zombis!

LOS MUERTOS VIVIENTES afectados por el Virus T siempre han sido nuestros enemigos en todos los episodios de esta saga. Sin embargo, en «Resident Evil 4» los zombis van a desaparecer en favor de unos nuevos rivales mucho más peligrosos: los "infectados". Estos seres tendrán apariencia humana y serán bastante más rápidos e inteligentes que los conocidos muertos vivientes. Pero eso no es todo, puesto que también nos toparemos con varios jefes finales de esos que asustan de verdad, como una especie de ogro llamado El Gigante o un monstruo marino de proporciones descomunales.



EL SISTEMA DE CONTROL estará completamente renovado y la cámara ahora se colocará en una posición más cercana a Leon cuando disparemos.

ATSUSHI INABA, GENIO Y FIGURA

ESTE JOVEN TALENTO ha trabajado siempre a las órdenes de Shinji Mikami, el creador de la saga, en todos los «Resident Evil». Así que aunque tenga pinta de simpático sabe mucho de terror. Ahora mismo también está inmerso dando los últimos retoques a «Viewtiful Joe 2», juego que aunque no es tan esperado como el propio «Resident Evil 4» sí que tiene una pinta sensacional. ¡Que le vaya muy bien!

aquí Tokio

«Ridge Racer» que, según parece, Namco podría tener lista para Marzo del año que viene. Y ahí no queda el asunto, puesto que para más adelante también tienen previsto lanzar **otro nuevo «Ridge Racer» en PS3 y Xbox2.** Qué ocupados van a estar estos chicos de Namco...

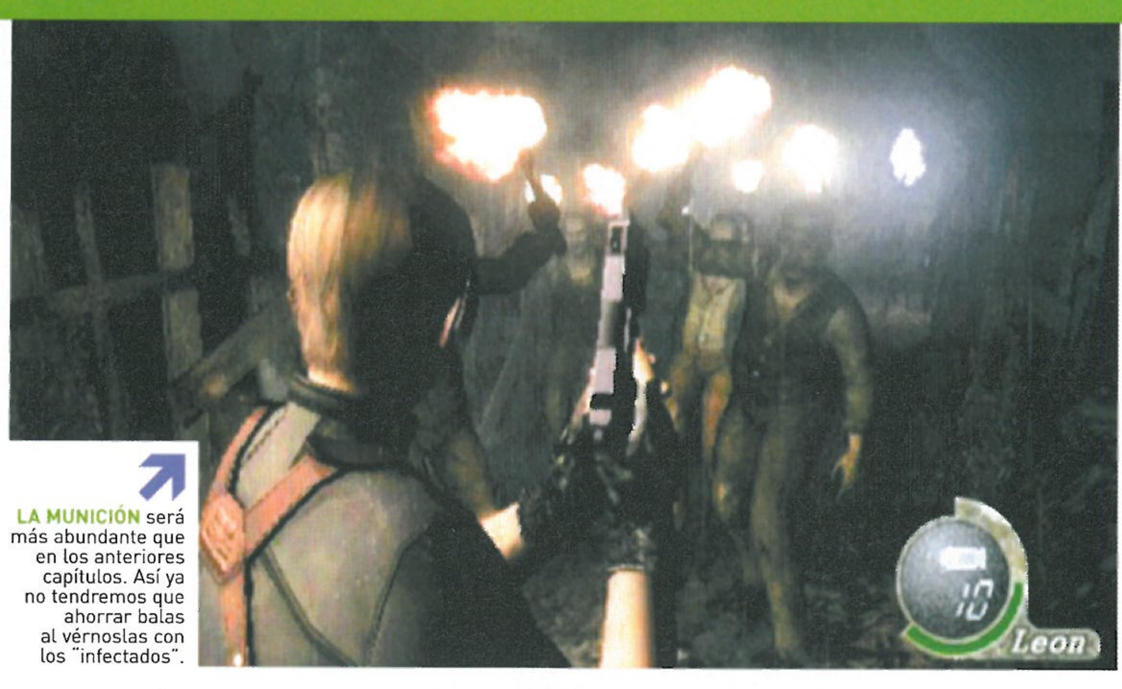
Otro estudio que también parece muy liado últimamente es **Mist Walker, que está liderado por Hironobu Sakaguchi, el padre de «Final Fantasy».** Y es que **tienen en mente lanzar en los próximos meses un par de nuevos RPG** al parecer muy prometedores. El problema es que todavía no han revelado ni de qué juegos se tratan ni para qué consolas saldrán. Habrá que estar muy pendientes.

Del que sí tengo más detalles es del venidero **«King of Fighters 2003», el impactante arcade de lucha que va a ser llevado a PS2** por cortesía de SNK Playmore. Saldrá el 28 de octubre e **incluirá nuevos alicientes como decorados 3D inéditos, un modo de lucha 3-contra-3 y una banda sonora con nuevos temas.**

Me despido hablando de **PSP, la nueva y flamante portátil de Sony.** Según parece la máquina ha maravillado a las casas de software de todo el mundo, pero hay quienes le han encontrado **varios problemas: su alto precio y la corta vida de su batería.** ¡Esperemos que Sony los solucione en breve!



PSP ha cautivado a los desarrolladores por su diseño y posibilidades técnicas.



LA MUNICIÓN será más abundante que en los anteriores capítulos. Así ya no tendremos que ahorrar balas al vérnoslas con los "infectados".





EL ARMAMENTO
Los grandes aliados de Leon

EL ARSENAL QUE PODREMOS EMPLEAR para acabar con los "infectados" será impresionante y muy variado. Al principio tendremos que conformarnos con una pistola, pero según avancemos podremos equiparnos con "juguetes" tan alucinantes como recortadas, lanzamisiles y hasta arpones cuando se dé el caso. ¡Incluso será posible eliminar a los enemigos desde larga distancia gracias a un rifle con mirilla telescópica! Otro aspecto interesante que me comentaron los chicos de Capcom es que en esta ocasión no será necesario "cortarse" tanto a la hora de disparar para ahorrar balas porque, a diferencia de los «Resident Evil» anteriores, la munición será bastante abundante y podremos hacernos con ella con facilidad a poco que investiguemos los decorados. Seguro que este detalle lo va a agradecer más de uno de vosotros...

EL DESARROLLO
La acción por bandera

EL CAMBIO MÁS IMPORTANTE que tendrá «Resident Evil 4» con respecto a sus predecesores será su mecánica de juego. La acción ganará muchos enteros y habrá un mayor número de combates contra los rivales. También se añadirán elementos inéditos que darán más variedad a la acción, como el hecho de poder subirnos a vehículos como esta lancha en momentos puntuales. Sus creadores estiman que el juego durará unas 15 horas, ¡pero serán 15 horas de infarto!







NUEVOS MOVIMIENTOS

Leon será todo un atleta

LAS ACCIONES QUE LEON PODRÁ EJECUTAR serán muy numerosas, sobre todo comparado con las que acostumbraban a realizar hasta ahora los protagonistas de esta serie. Aparte de las acciones ya típicas como correr o disparar, y dependiendo de la situación en la que se encuentre, con solo pulsar el botón de acción Leon podrá salir del interior de un recinto lanzándose por la ventana, colocar una escalera sobre los laterales de una casa para alcanzar el tejado, saltar verjas con gran agilidad o incluso propinar patadas a los rivales cuando se le acerquen demasiado.

MUCHO MÁS QUE UN VIDEOJUEGO

ESTA SAGA DE TERROR, que ha cosechado un enorme éxito desde que se estrenó en PSone en 1996, se ha convertido en un fenómeno social. Y es que «Resident Evil» ha resultado ser un filón comercial que no se limita sólo a los videojuegos, sino que también es posible encontrar muñecos, cómics, camisetas y todo tipo de merchandising relacionados con la serie. ¡Incluso se ha rodado una película! Por cierto, la segunda parte, llamada "Resident Evil Apocalypse", se estrenará en Estados Unidos en septiembre. ¡Queremos verla!



Resident Evil Apocalypse

« EL APARTADO TÉCNICO QUE EXHIBIRÁ ESTA AVENTURA SERÁ ALUCINANTE Y LA AMBIENTACIÓN ESTARÁ MUY BIEN CONSEGUIDA »



LOS ENEMIGOS nos atacarán por decenas durante la aventura, y estarán tan bien diseñados que dudaremos entre quedarnos a luchar con ellos... ¡o salir por piernas!

LOS GRÁFICOS

Una ambientación escalofriante

ESTA SAGA DE TERROR siempre ha gozado de una ambientación fabulosa, capaz de ponernos los pelos de punta. Sin embargo, nada de lo que hayáis visto en los anteriores capítulos de la serie (y me atrevería a decir que en ningún otro juego aparecido hasta el momento) será comparable a lo que nos ofrecerá este título. Hasta ahora hemos visto escenarios exteriores como el pueblo o un lago, e interiores como una iglesia, y todos tienen un nivel de detalle alucinante y son totalmente interactivos. Y qué decir de los enemigos: ¡sus macabras expresiones faciales serán capaces de cortarnos la respiración!

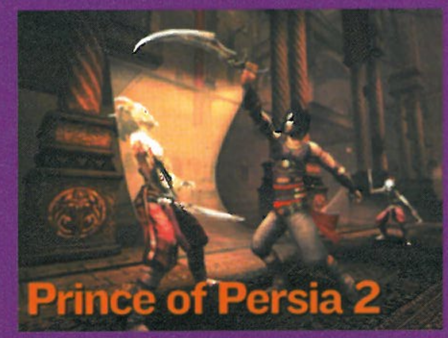

¡ACCIÓN
Y FANTASÍA
A RAUDALES!

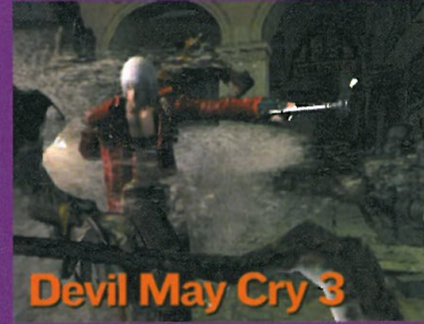
OS ACERCAMOS LAS TRES AVENTURAS MÁS FUERTES PARA EL FINAL DE AÑO

¿QUERÉIS SENTIROS HÉROES DE LEYENDA?

El futuro de las aventuras pertenece a héroes con poderes sobrenaturales, a monstruos de leyenda y a mundos fantásticos. Nosotros nos hemos sumergido en este universo para contaros todos los secretos sobre las tres aventuras que van a revolucionar el género las próximas Navidades.

LO QUE DEBÉIS SABER


Prince of Persia 2

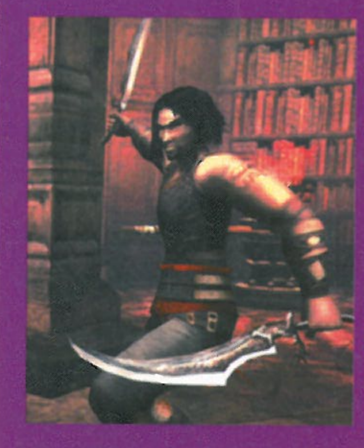

Devil May Cry 3


Jak 3

- Qué tienen en común: **Serán historias épicas que estarán ambientadas en mundos legendarios.**
- Lanzamiento: **Todos saldrán antes de finales de año.**
- Sus orígenes: **Pertenecen a sagas ya consagradas.**
- Sus protagonistas: **Serán guerreros con poderes mágicos.**

EL NUEVO JUEGO DEL PRÍNCIPE tendrá un tono más adulto, pero además de luchar también habrá hueco para otros elementos, como las plataformas o la exploración.

EL HÉROE



1 NOMBRE: A decir verdad, nadie sabe cuál es su verdadero nombre. Siempre le hemos conocido como el Príncipe de Persia, un as usando la espada, resolviendo puzzles y sorteando obstáculos.

2 ARMAS: En su nueva aventura el Príncipe podrá emplear hasta 63 armas diferentes, que podrá birlarle a los enemigos. ¡Y lo más impresionante es que será capaz de pelear empleando dos a la vez!

3 PODERES: Además de su gran agilidad, nuestro héroe será capaz de controlar el tiempo para viajar al pasado o al futuro.

PS2 • GC • XBOX

PRINCE OF PERSIA 2

EL PRÍNCIPE SE PONE SERIO

Compañía: UbiSoft **Lanzamiento:** Octubre

EL ARGUMENTO: Después de su aventura anterior en «Las Arenas del Tiempo», el Príncipe regresa a Babilonia. Sin embargo, en su vuelta se encuentra con una situación muy complicada: resulta que Dahaka, una criatura sobrenatural, quiere encontrarlo para acabar con su vida. ¿Y por qué? Pues para reparar el cambio drástico que provocó el Príncipe en el fluir del tiempo tras utilizar las Arenas Mágicas en su anterior juego. Ahora la única forma que le queda a nuestro amigo de salir airoso del problema es partir hacia la isla donde se originaron las dichosas Arenas del Tiempo para, una vez allí, encontrar la manera de viajar al pasado y evitar que la Emperatriz del Tiempo cree esas arenas mágicas. La idea es fácil: al desaparecer el problema, también lo haría Dahaka. Lo malo es que nada más zarpar hacia la isla su barco es atacado por Shahdee, una chica tan bella como letal que comanda un ejército de monstruos de arena. Suena a culebrón, ¿verdad? Pues ahí no acaba todo, porque además el Príncipe tendrá que salvar el pellejo de una joven llamada Kaileena, con la que reemprenderá su viaje para acabar con la Emperatriz del Tiempo.

EL DESARROLLO: La mezcla entre trepidantes momentos de acción, plataformas, puzzles y exploración que tanto nos gustaron en la entrega anterior volverán a estar presentes en «Prince of Persia 2». Lo que pasa es que esta vez el título se centrará un más en la acción, y se pretende ▸▸







■ EL NUEVO «PRINCE OF PERSIA» TENDRÁ UN DESARROLLO REBOSANTE DE ACCIÓN Y UN ASPECTO BASTANTE MÁS ADULTO ■



LOS ENEMIGOS nos atacarán en manadas. Los habrá de 12 tipos diferentes, así que tendremos que emplearnos a fondo.



LAS PLATAFORMAS seguirán estando presentes, y movimientos como este de descolgarnos por una cortina vendrán de perlas.



EL DESPLIEGUE GRÁFICO será apabullante. Sus creadores aseguran que el motor gráfico del juego es un 25% mejor que el de la primera entrega.

MÁS DATOS CURIOSOS

Una saga con experiencia

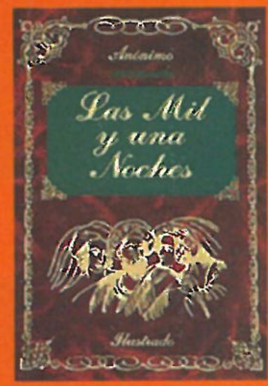
Esta saga de aventuras es una de las más veteranas del sector y su carismático protagonista cuenta con un buen número de seguidores.



■ **AQUÍ TENÉIS A JORDAN MECHNER,** el creador del juego original, en la época en la que programó «Prince of Persia». ¡No tenía ni 30 años y ya había diseñado todo un clásico!



■ **EL «PRINCE OF PERSIA» ORIGINAL** fue lanzado en 1989 en versión para PC y cosechó un éxito tremendo entre los jugadores de todo el mundo. Hoy día está considerado como todo un clásico.



■ **LAS MIL Y UNA NOCHES,** la fabulosa colección de cuentos orientales, sirvió de inspiración a Mechner. Para esta entrega se han fijado en los de tono más adulto.



■ **MULTITUD DE FORMATOS** han sido agraciados con alguna de las versiones del juego: PC, SNES, Mega Drive, Mac, GBC... ¡y ya ha llegado a los móviles!

LOS NUEVOS COMBATES

Un Príncipe de armas tomar

Esta segunda parte de «Prince of Persia» va a apostar más fuerte por la acción. Por tanto, uno de los elementos esenciales del juego serán los enfrentamientos contra los enemigos. Para la ocasión, los desarrolladores han diseñado un nuevo sistema de combates mucho más fluido y con más posibilidades que el que probamos en «Las Arenas del Tiempo». Ahora el Príncipe podrá realizar un mayor número de acciones, movimientos y golpes, algunos de ellos realmente impresionantes... ¡y también mortales!



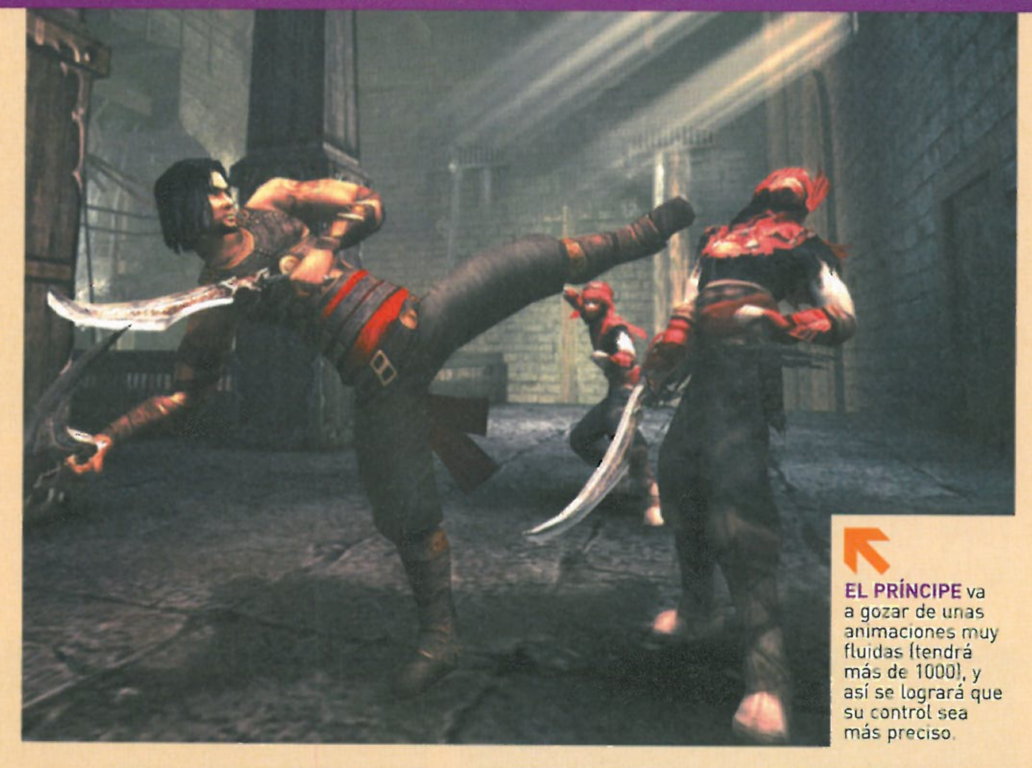
LOS ATAQUES de nuestro héroe serán muy variados, y podrá rematar a sus enemigos de varias formas. ¡Van a rodar cabezas!



APRESAR A LOS RIVALES será uno de los movimientos más útiles. De esta forma podremos quedarnos con sus armas.



LOS JEFES FINALES nos complicarán la vida hasta en cinco ocasiones diferentes. Y no será fácil acabar con ellos, os lo garantizamos.



EL PRÍNCIPE va a gozar de unas animaciones muy fluidas (tendrá más de 1000), y así se logrará que su control sea más preciso.

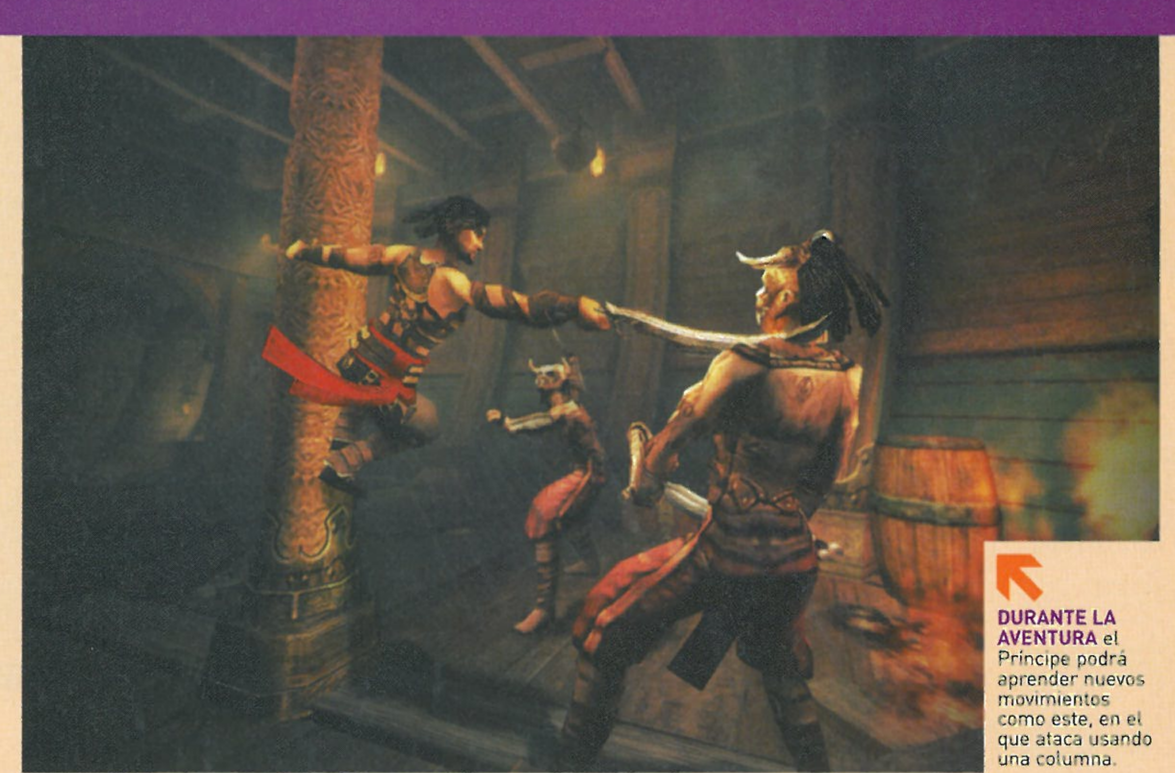




mejorar la integración entre los distintos apartados. De hecho, el título incluirá por lo menos cinco enfrentamientos contra tres jefes finales -habrá alguno al que tengamos que darle caña en más de una oportunidad- que prometen ser del todo apasionantes. La gama de acciones que podrá realizar el protagonista volverá a ser alucinante y, de hecho, el Príncipe aprenderá algún que otro movimiento nuevo, como descender por las paredes descolgándose por telas igual que en las pelis clásicas de aventuras.

LAS NOVEDADES: El juego incorporará un montón de nuevos elementos y cambios con respecto al original, algunos realmente espectaculares. El más llamativo de todos será el tono y aspecto gráfico que tendrá la aventura, mucho más oscuro y adulto que lo visto en «Las Arenas del Tiempo». Esto quedará reflejado especialmente en los combates, que por cierto estrenarán un nuevo sistema de control más cómodo y flexible. Y es que en estas batallas el Príncipe tendrá a su disposición un increíble repertorio de movimientos finales a lo «Mortal Kombat», que le permitirán desmembrar varias partes del cuerpo de sus rivales (torsos, cabezas, etc.). ¡Y ya os adelantamos que algunas de estas escenas serán bastante explícitas! Otra novedad importante será la habilidad que permitirá al Príncipe viajar en el tiempo a su antojo. Y no nos estamos refiriendo tan sólo a retroceder unos segundos como en la aventura anterior, sino a siglos enteros. Esto, lógicamente, provocará considerables cambios en los entornos, unas variaciones que tendremos que saber aprovechar para poder avanzar en la aventura. HC





DURANTE LA AVENTURA el Príncipe podrá aprender nuevos movimientos como este, en el que ataca usando una columna.





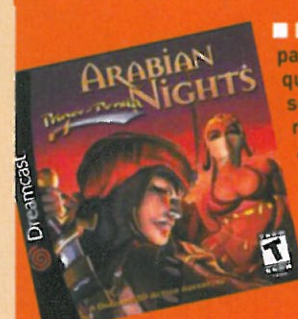
EL AMO DEL TIEMPO

Una habilidad muy especial

Si recordáis, en «Las Arenas del Tiempo» el Príncipe era capaz de retroceder unos segundos en el tiempo cuando le convenía (como, por ejemplo, cuando se caía por un precipicio) y, además, ralentizar el tiempo al más puro estilo "Matrix". Pues bien, en esta ocasión el Príncipe no sólo va a mantener ambas habilidades, sino que se van a ver potenciadas. Y es que nuestro protagonista podrá avanzar o retroceder en el tiempo durante periodos más prolongados, como siglos enteros. Cuando esto suceda los decorados se verán alterados y habrá que jugar en varias ocasiones con los diferentes planos temporales para superar distintos puzzles.



MÁS DATOS CURIOSOS



■ **ESTA VERSIÓN** para Dreamcast, que llevaba el sello de Mattel, nunca llegó a aparecer en nuestro país. La verdad es que no recibió muy buenas críticas precisamente.

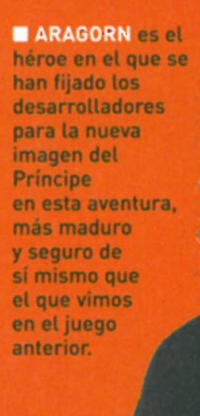


■ **SHAHDEE** será uno de los personajes femeninos de «Prince of Persia 2» junto a Kaileena, que jugará un papel importante, aunque sus creadores no quieren decirlo. ¿Habrá "lío" entre el Príncipe y ella?



■ **PODRÍA SALTAR AL CINE:** Jerry Bruckheimer, productor de películas como "Piratas del Caribe", quiere que el Príncipe se pase a la pantalla grande.

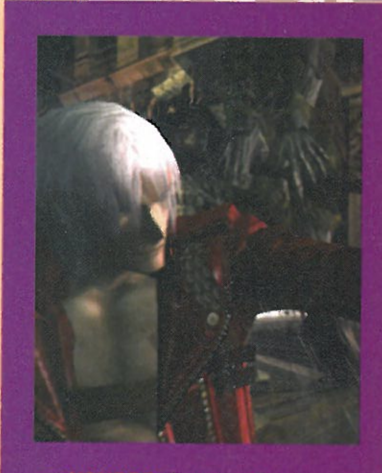
■ **ARAGORN** es el héroe en el que se han fijado los desarrolladores para la nueva imagen del Príncipe en esta aventura, más maduro y seguro de sí mismo que el que vimos en el juego anterior.





DANTE VOLVER[Á] A SALIR DE CAZ[A] ayudado por sus pistolas, su espa[da] mágica y, cómo las poses más espectaculares. La acción no se detendrá en ning[ún] momento del jue[go].

EL HÉROE



1 NOMBRE: Se llama Dante Sparda y es un cazador de demonios con mucho estilo que tiene sangre demoniaca corriendo por sus venas.

2 ARMAS: Además de Ébano y Marfil, sus dos pistolas a prueba de monstruos, nuestro protagonista también cuenta con la ayuda de una espada mágica.

3 PODERES: Dante puede transformarse en un demonio volador, pero mientras tiene su forma humana también puede realizar ataques especiales en función de nuestro estilo de juego.

PLAYSTATION 2

DEVIL MAY CRY 3

ACCIÓN ENDEMONIADA

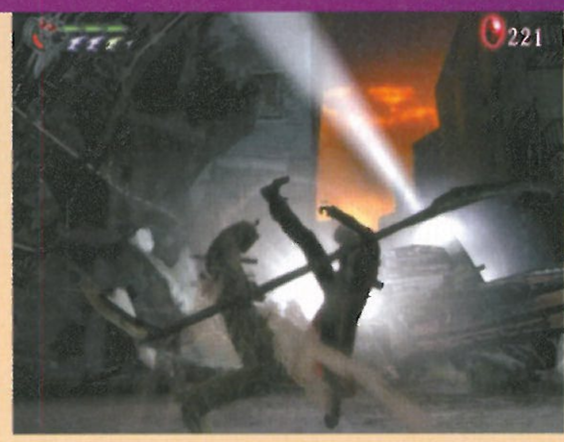
■ **Compañía:** Capcom ■ **Lanzamiento:** Navidad

EL ARGUMENTO: El juego se desarrollará unos años antes del primer «Devil May Cry», cuando Dante empezaba su carrera de "cazademonios". Su argumento se centrará en el enfrentamiento contra su gemelo malvado, Virgil, que muestra unos poderes (y un aspecto) muy similares a los de nuestro protagonista. Pero para darle un poco más de emoción, Dante también se cruzará con dos nuevos personajes: un hombre misterioso llamado Arkham y Lady, otra cazadora que trata de llevarse por delante a los hermanos Sparda.

EL DESARROLLO: Volviendo a los orígenes de la saga, «Devil May Cry 3» se apoyará sobre unos combates rápidos y terriblemente espectaculares. Antes de comenzar a jugar, podremos configurar los movimientos de Dante según prefiramos los ataques cuerpo a cuerpo, las armas a distancia, los hechizos mágicos o los movimientos defensivos. Pero esta no será la única novedad jugable. Debido a los problemas de cámara que se presentaron en los dos juegos anteriores, esta vez podremos escoger entre jugar con una vista alejada o bien utilizar una perspectiva desde el hombro de nuestro protagonista, como la que ya hemos podido ver en los vídeos de «Resident Evil 4». Los escenarios góticos, la música rock y los enemigos de tamaño descomunal y diseño aterrador marca de la casa volverán a estar presentes en esta esperado prólogo de la saga. HC







■ EN ESTA NUEVA AVENTURA DE DANTE PODREMOS ESCOGER ENTRE CUATRO ESTILOS DE COMBATE DIFERENTES ■



LOS ESCENARIOS tendrán algunas zonas interactivas y recrearán el mismo ambiente gótico típico de toda la saga.



EL DISEÑO DE LOS ENEMIGOS será tan espectacular como intimidador. ¿Os es que este no os parece, ejem, acongojante?



EL SISTEMA DE LUCHA dependerá de las elecciones que hagamos al comenzar el juego: armas de fuego, ataques cuerpo a cuerpo o magia.

MÁS DATOS CURIOSOS

Una saga de armas tomar

Shinji Mikami, el creador de «Resident Evil», apadrinó esta saga exclusiva de PS2, que llegó a las consolas a finales de 2001:



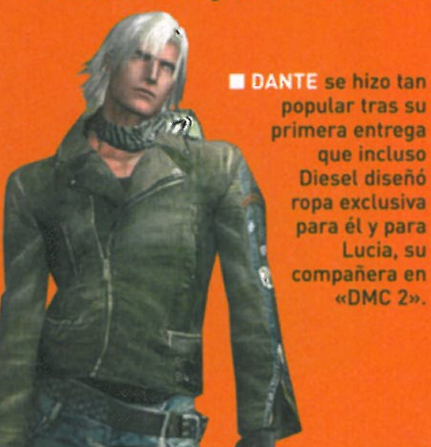
■ **LA PRÓXIMA APARICIÓN DE DANTE** en PS2 no será en «Devil May Cry», sino en «Viewtiful Joe», otro juego de Capcom donde podremos verle en Cel Shading.



■ **ESTA SAGA** se lanzó en PS2 para compensar la exclusividad de los «Resident» en GC. La primera demo del juego se regalaba junto con «Code: Veronica».



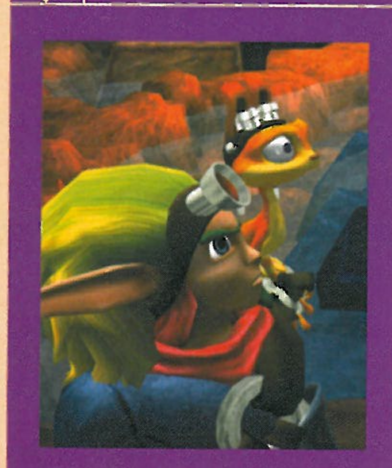
■ **PARA DARLE UNA IMAGEN MÁS CAÑERA,** el personaje tendrá un aspecto más juvenil y podrá utilizar armas tan curiosas como una guitarra modificada.



■ **DANTE** se hizo tan popular tras su primera entrega que incluso Diesel diseñó ropa exclusiva para él y para Lucia, su compañera en «DMC 2».

LA LIBERTAD DE ACCIÓN será la nota principal de «Jak 3». Vamos a poder volar entre distintas ciudades, "afanar" cualquier vehículo, participar en minijuegos... y combatir, claro.

EL HÉROE



1 NOMBRE: No uno, sino dos serán los protagonistas de esta aventura. Por un lado estará Jak, un elfo que ha salvado Haven City en un par de ocasiones, y por otro Daxter, su divertida mascota.

2 ARMAS: El bueno de Jak podrá usar los puños, pero se le dará mejor cambiar entre las cuatro armas de fuego que vamos a poder transportar al mismo tiempo.

3 PODERES: Jak será capaz de transformarse en su "yo oscuro", un monstruo con poderes para combatir, o en el Jak de la luz, que podrá volar.

PLAYSTATION 2

JAK 3

TRAVESÍA DEL "DESTIERRO"

■ **Compañía:** Sony ■ **Lanzamiento:** Noviembre

■**EL ARGUMENTO:** Cuando los ciudadanos de Haven City (el lugar donde se desarrollaba la segunda parte) descubrieron que Jak se podía convertir en un monstruo, decidieron desterrarlo fuera de la ciudad. Ahora, mientras nuestro héroe trata de regresar a casa junto a Daxter y Pecker, el caos se ha apoderado de las calles: tres grupos luchan por el poder en la ciudad y los "cabezachapas" han destruido el palacio. Antes de llegar a su destino, Jak tendrá que atravesar un mapa cinco veces más grande que el de «Jak II», que incluirá una mina subterránea, un volcán y la ciudad desierta de Spargus, donde se ocultarán las peores criaturas de todo el juego.

→**EL DESARROLLO:** Si la segunda parte ya se caracterizaba por su magistral combinación entre saltos, combates y un desarrollo tipo «Gran Theft Auto», en el que nos podíamos pasear libremente por la ciudad, en «Jak 3» la mezcla de géneros irá aún más allá. Además de las habilidades conocidas, como el manejo de la tabla planeadora, Jak podrá volar, viajar a bordo de un potente buggy por medio del desierto o realizar espectaculares saltos ayudado por un ala delta de diseño futurista. Por otro lado, el argumento del juego será completamente abierto y estará sujeto a importantes cambios según las misiones que hayamos resuelto en cada momento. Y esto incluye que los escenarios irán evolucionando (o destruyéndose) a medida que avanzamos o que se sumarán nuevos personajes a la trama. Vamos, que si a todo esto le sumamos una realización técnica espectacular, con una física completamente renovada, modelos mejorados, ropajes que se mueven y una animación diferente para las muertes de cada enemigo, entre otras cosas, el resultado promete convertirse en una de las aventuras más completas del año para PlayStation 2.





EN SU TERCERA APARICIÓN JAK PODRÁ TRANSFORMARSE EN DOS SERES, MANEJAR NUEVOS VEHÍCULOS E INCLUSO VOLAR



EL SENTIDO DEL HUMOR de los juegos anteriores volverá a ser una de las notas dominantes del desarrollo de «Jak 3».



LOS NUEVOS VEHÍCULOS, como este Buggy o el ala delta, harán gala de una física muy real a la hora de controlarlos.



EL APARTADO TÉCNICO destacará por el tamaño de los escenarios, las nuevas animaciones y detalles como el movimiento de la ropa o el agua.

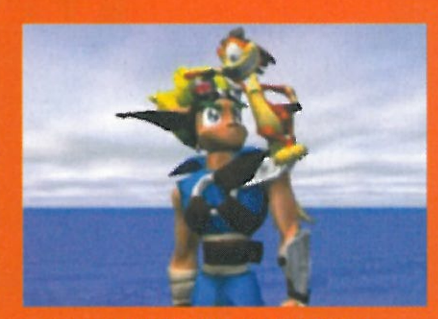
MÁS DATOS CURIOSOS

Mucho más que saltos

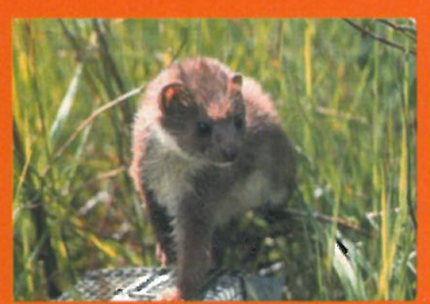
Con más de 2.5 millones de copias vendidas, esta saga se ha convertido en uno de los puntos de referencia de las aventuras plataformeras:



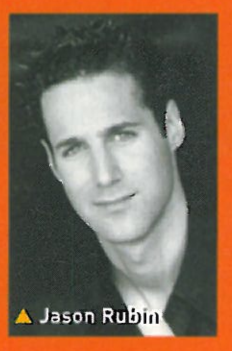
LOS CREADORES de Jak and Daxter, Naughty Dog, también fueron los padres del juego de plataformas más cañero de PSone, «Crash Bandicoot», que apareció en 1996.



EN CADA NUEVO EPISODIO DE LA SAGA los personajes principales han ido "creciendo". Como veis, Jak ni siquiera tenía perilla en el primer juego.



DAXTER, el inseparable compañero de Jak, no es ningún animal, pero está inspirado en una comadreja... ¡aunque puede hablar y lleva gafas de piloto!



Jason Rubin

«JAK 3» SERA EL FINAL de la saga, que fue concebida como una trilogía. Además será el último trabajo de Jason Rubin, su creador, al frente de Naughty Dog.

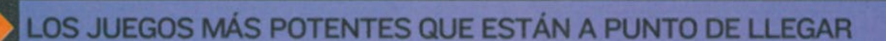


BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de septiembre de 2004.

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

PREESTRENO





«COLIN MCRAE RALLY 2005» intentará demostrar dentro de un mes que sigue siendo el amo en esto de los rallies. Descubre cuáles serán sus argumentos en nuestro adelanto.

PÁGINA 46

SILENT HILL

La cuarta entrega de esta clásica serie de aventuras de terror trae consigo una nueva ración de monstruos, puzzles y tensión que pondrán a prueba el valor de los usuarios de PlayStation 2 y Xbox.



«RESIDENT EVIL OUTBREAK» Decenas de zombis hambrientos piensan invadir vuestras PS2 en tan sólo un mes. ¡Preparaos!



PÁGINA 58

«TERMINATOR 3» Schwarzenegger viene dispuesto a arrasar en todas las consolas a un ejército de robots.

EN ESTE NÚMERO...

La acción, el miedo y la velocidad son este mes los protagonistas de esta sección. ¡Y ya os avisamos que algunos de estos títulos van a dar que hablar!



EN ESTA HABITACIÓN se desarrollará parte del juego, aunque podemos salir de ella a través de unas puertas dimensionales con forma de agujeros en la pared. Como veis el panorama que nos espera es de lo más tétrico.



LAS CLAVES

1 **LA HABITACIÓN,** o mejor dicho, el piso donde transcurrirán las partes en primera persona.

2 **EL PUEBLO** de Silent Hill, donde viviremos momentos terroríficos acosados por los monstruos.

3 **EL TERROR** de las anteriores entregas estará muy presente en el nuevo «Silent Hill 4».

- **Septiembre**
- **Konami**
- **Aventura de terror**

SILENT HILL 4 THE ROOM

Seguro que vuestra madre se pone de los nervios cada vez que ve vuestro cuarto sin recoger. Pues que se prepare, porque en este juego os espera una habitación todavía más terrorífica...

SI QUERÉIS PASAR AUTÉNTICO MIEDO delante de la consola, no hay nada mejor que apagar las luces y jugar a cualquier «Silent Hill». Desde que apareció, esta saga ha sabido explotar las bases del terror psicológico (ese que cambia los zombis por ruidos, tíos raros y una terrible oscuridad) hasta ponernos los pelos de punta, así que seguro que más de uno se ha echado a temblar al saber que la cuarta entrega está al caer. Y la cosa promete, porque en «The Room» nos aguardan un montón de sorpresas. ¿La primera? Que comenzaremos nuestra aventura encerrados en el interior de un misterioso apartamento.

EL PROTAGONISTA SERÁ HENRY TOWNSHEND, un tipo que un día se despierta y descubre que está encerrado en su piso. Y precisamente mientras estemos en el apartamento jugaremos en primera persona, como si se tratase de un "shooter".

Como es costumbre en la saga, poco a poco iremos conociendo a los personajes más extraños: una vecina a la que sólo vemos por la mirilla, una mujer que confunde los sueños con la realidad, un niño que no para de huir... en fin un reparto digno de las mejores películas de miedo. Pero nuestra pesadilla no ha-



■ LA TERRORÍFICA AMBIENTACIÓN DE LA SAGA VOLVERÁ A SER EL PLATO FUERTE ■

¡OJO AL DATO!

Los programadores...
UNOS EXPERTOS EN HACERNOS PASAR MIEDO DE VERDAD
El productor del juego y compositor de la banda sonora es Akira Yamaoka del equipo Konami Tokyo, quien también es responsable de la música de «Castlevania». Sin embargo, parte del equipo que desarrolló el primer juego se ha separado para sacar adelante proyectos igualmente terroríficos, como «Forbidden Siren».

También en cine...
LA PELI DE «SILENT HILL» ESTÁ EN CAMINO
La productora Davis Films, que se ha encargado de llevar a la gran pantalla películas como "Spider" o "Amor a Quemarropa", tiene los derechos del videojuego. El director de la cinta será Cristophe Gans, que os sonará por ser el responsable de la peli "El Pacto de los Lobos".



El Pacto de los Lobos

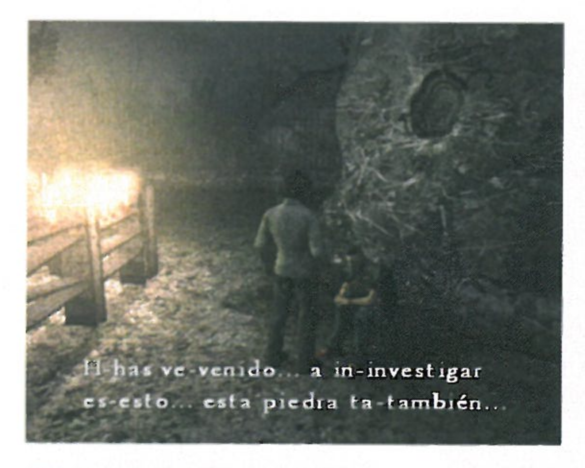


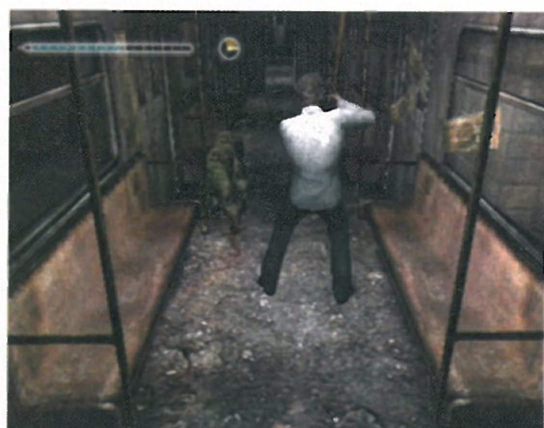
CUANDO VIAJEMOS A SILENT HILL volveremos a controlar a nuestro personaje en tercera persona y tendremos que combatir contra nuevos monstruos, como estos fantasmas o unas criaturas de dos cabezas que corren que se las pelan.

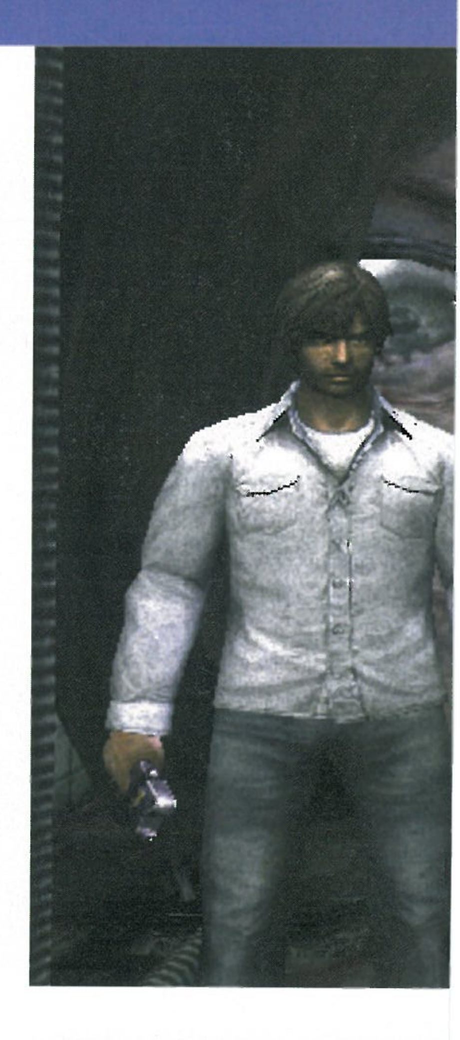
HENRY

ATRAPADO EN SU APARTAMENTO, el protagonista del juego descubrirá que la única manera de escapar consiste en atravesar unos huecos que llevan a otra dimensión.











LOS PERSONAJES SECUNDARIOS se comportarán de un modo bastante extraño, añadiéndole emoción al argumento.



LOS DETALLES MACABROS, como esta carnicería que nos hemos encontrado de repente, estarán a la orden del día.



LAS GRANDES SAGAS DE KONAMI

Esta compañía japonesa ha conseguido convertirse en uno de los gigantes de la industria gracias a otras sagas tan importantes como el propio «Silent Hill» y, en la mayoría de los casos, bastante más antiguas. De hecho, casi todos estos juegos que os mostramos comenzaron su andadura en los ordenadores de ocho bits, allá por los años ochenta:



CASTLEVANIA (PS2)

CASTLEVANIA narra la lucha de la familia Belmont contra el Conde Drácula y sus monstruos, mezclando acción a latigazos y las plataformas.



GRADIUS V (PS2)

GRADIUS, también conocido como «Nemesis», es el "matamarcianos" con más solera de la compañía y su andadura llega hasta PS2.



MGS 3 (PS2)

METAL GEAR apareció por primera vez en MSX, pero no se convirtió en el padre de la infiltración hasta que se lanzó «Metal Gear Solid» en PSone.



NEO CONTRA (PS2)

CONTRA es un frenético arcade de disparos que ha esperado hasta su última entrega en PS2 para dar el salto a las tres dimensiones.



PRO EVO. 4 (PS2 - XBOX)

PRO EVOLUTION SOCCER es el simulador de fútbol más realista de las consolas, y cada año se supera a sí mismo con nuevos detalles.



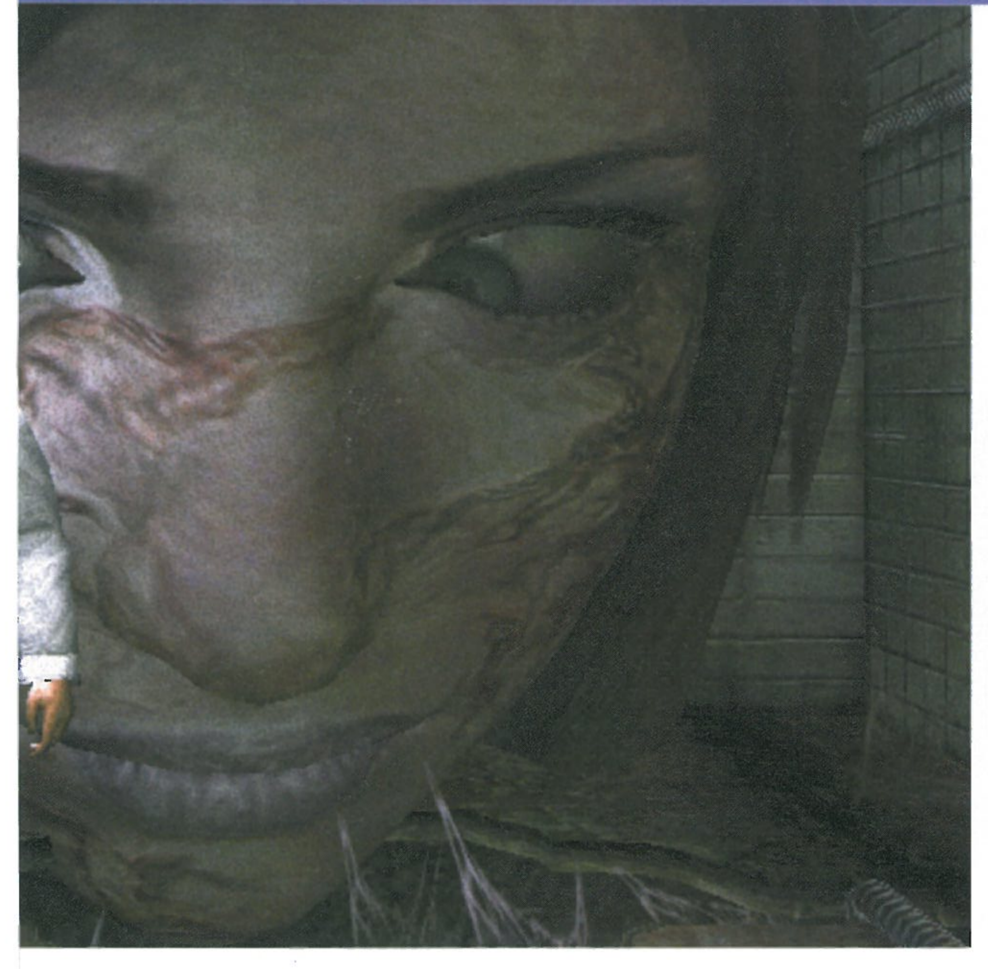
TMNT 2 (PS2 - XBOX)

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES o lo que es lo mismo, las Tortugas Ninja, trasladan a las consolas toda la emoción de la serie de dibujos.



brá hecho más que comenzar porque pronto descubriremos que en una de las paredes hay un túnel que nos permite viajar a otra dimensión en Silent Hill...

ESTOS NIVELES SERÁN EN TERCERA PERSONA, como en los "survival horror" de siempre y estarán ambientados en lugares como un hotel, la cárcel o el orfanato. Sin embargo, si sois



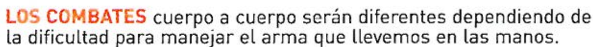
■ CUANDO ESTEMOS EN LA HABITACIÓN EL DESARROLLO SERÁ EN PRIMERA PERSONA, DESDE LOS OJOS DEL PROTAGONISTA ■



LOS PUZZLES cobrarán una nueva dimensión, ya que nos obligarán a registrar nuestro misterioso apartamento una y otra vez.







LOS COMBATES cuerpo a cuerpo serán diferentes dependiendo de la dificultad para manejar el arma que llevemos en las manos.



EN PRIMERA PERSONA también podremos mirar por las ventanas de la habitación para descubrir algunas pistas importantes.

aficionados al género pronto empezaréis a notar cambios. En principio, «Silent Hill 4» renunciará a la niebla de juegos anteriores y nos permitirá disfrutar de unos escenarios más detallados, sin necesidad de utilizar linternas. Además, para elevar los niveles de adrenalina se acabó eso de navegar por los menús con todo el tiempo del mundo: ahora tendremos que seleccionar objetos en tiempo real, sin que se detengan nuestros enemigos. Y hablando de enemigos, preparaos para dar la bienvenida a un terrorífico elenco de perros, fantasmas, bichos de dos cabezas...

➔ EL SISTEMA DE COMBATE SERÁ MÁS DINÁMICO. En lugar de limitarse a dar un mismo tipo de golpe, el juego asignará a cada herramienta una dificultad de manejo diferente. Así según lo fácil o difícil de controlar que sea nuestro arma, podremos "atizar" de distinta manera.

En cuanto a las novedades técnicas, lo más sorprendente será observar a los enemigos que salen de las paredes o a los monstruos con varias texturas, que permiten ver a través de su piel. La atmósfera opresiva tan característica de la saga se completará con manchas de óxido, letras que se escriben solas y otras lindezas por el estilo. Si queréis descubrirlas, la puerta de este apartamento se abrirá pronto. HC

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Esta saga cada vez nos deja más sorprendidos, y parece que las partes en primera persona y los nuevos enemigos harán que «The Room» esté a la altura.



CORRER TODA UNA TEMPORADA e ir llenando nuestro garaje con las mejores máquinas del mundo del rally es ya todo un aliciente, pero si encima podemos fardar de nuestros coches por toda la red, mejor que mejor.



LAS CLAVES

1 EL MODO CARRERA, que nos meterá en la piel de un piloto novato para llevarlo al Salón de la Fama.

2 LOS COCHES a elegir llegarán a la treintena, e incluirán algunos modelos muy peculiares.

3 LAS DEFORMACIONES en la carrocería serán las más espectaculares que hemos visto en la saga.



- Septiembre
- Codemasters
- Velocidad

COLIN McRAE RALLY 2005

En pleno tramo de un rally nos puede ocurrir cualquier cosa, desde pinchar una rueda hasta romper el motor a pocos metros de la meta. Si queréis ir sobre seguro, apostad por esta saga.

LOS RALLIES MAS DUROS DEL MUNDO se corren en lugares como Nueva Zelanda, Suecia o Australia, pero dentro de muy poquito podremos vivirlos a fondo sin movernos de casa gracias a Codemasters, que va a traer a PS2 y Xbox una nueva entrega de su simulador más clásico.

El juego mantendrá intactas las señas de identidad que lo han hecho triunfar las cuatro últimas temporadas, en especial su alto grado de realismo, gracias a un estilo de conducción que se alejará del arcade y obligará al jugador a lucir sus mejores dotes al volante. Así que los fans de esta saga pueden dormir tranquilos, pues su estupenda jugabilidad no va a cambiar ni un ápice.

UNA NUEVA BATERÍA DE MODOS DE JUEGO marcará las diferencias frente a los anteriores capítulos de la saga, y entre ellos destacará la inclusión de un modo online con el que podremos participar en emocionantes partidas ¡de hasta 8 jugadores!

El modo carrera será otra de las grandes novedades, pues ya no se tratará de elegir un equipo y correr toda la temporada con él, no. Ahora empezaremos de cero como pilotos novatos y a medida que vayamos ganando campeonatos desbloquearemos nuevos coches para nuestro

■ A SU REALISMO Y OPCIONES DE SIEMPRE SE UNIRÁN LOS MODOS CARRERA Y ONLINE ■

¡OJO AL DATO!

Una saga longeva...
HACE CUATRO AÑOS DE LA PRIMERA ENTREGA
Codemasters lanzó su primer «Colin McRae Rally» para PSone en el año 2000, y ya entonces sorprendieron a todos por el realismo de su control y por la forma en que los coches se deformaban y ensuciaban a lo largo del recorrido.



Colin McRae Rally (PSone)

Un "tester" inmejorable...
COLIN SUPERVISA SU DESARROLLO
Actualmente tiene 36 años y forma parte del equipo Citroen en el Mundial de Rallies. Es toda una estrella el mundo del motor, y sus consejos siempre han sido fundamentales para que esta saga alcance el nivel de realismo más alto posible.



Colin McRae

LOS ESCENARIOS en los que se localizarán los tramos nos llevarán a visitar desde la nieve de Suecia hasta los espesos bosques del Reino Unido.

SUBARU

EL MODELO IMPREZA de esta marca japonesa es uno de los incondicionales en los juegos de rally, y por supuesto, en el Campeonato del Mundo. El propio Colin McRae estuvo al volante de uno de ellos hace cuatro temporadas.





LLEGAN POR TIERRA, ASFALTO Y NIEVE

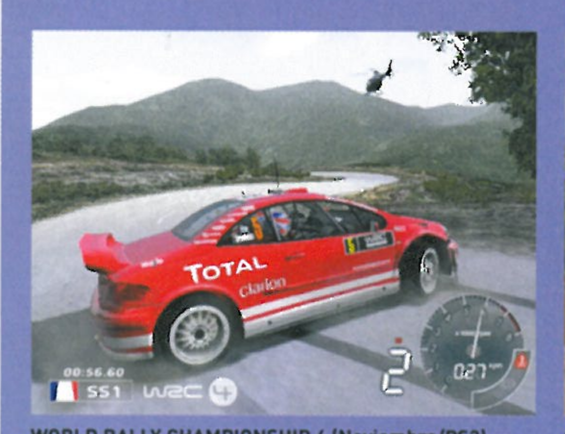
El género del rally cuenta ya con cierta tradición en esto de los videojuegos, aunque unos títulos apuestan por una experiencia más realista al volante y otros por un estilo más asequible para todos. Ahora que viendo los juegos disponibles y los que van a llegar en los próximos meses, ¡no digáis que no tenéis dónde elegir!



RICHARD BURNS RALLY (Ya disponible/PS2- Xbox) nos ofrece la posibilidad de vivir la carrera de un piloto desde sus inicios, o bien enfrentarnos cara a cara con Burns.



RALLISPORT CHALLENGE 2 (Ya disponible/Xbox) nos invita a correr en 90 circuitos con más de 40 coches. ¡Y además podemos montar una temporada online!



WORLD RALLY CHAMPIONSHIP 4 (Noviembre/PS2) va a ser el único título que cuente con la licencia oficial del Mundial, además de un modo online para 12 jugadores.



GRAN TURISMO 4 (Navidad/PS2) no va estar centrado en el mundo del rally exactamente, pero sí nos permitirá hacer nuestros pinitos en lugares como el Gran Cañón.



garaje y les haremos mejoras técnicas hasta convertirlos en auténticos bólidos. Habrá un total de 23 campeonatos, y aunque los primeros nos enfrentarán a rivales de poca monta, la cosa se irá poniendo calentita según nos acerquemos al final de la temporada. Pese a no contar con los tramos oficiales, este modo de juego nos permitirá quemar el asfalto (o el barro, la nieve y lo



LA DEFORMACIÓN DE LAS CARROCERÍAS SE HA DISEÑADO DE FORMA INDIVIDUAL PARA CADA UNO DE LOS 30 VEHÍCULOS



LOS ACCIDENTES nos harán perder unos cuantos segundos, y además nos podrán dejar el coche hecho unos zorros. ¡Cuidado!





LA VISTA INTERIOR resultará de lo más real. El salpicadero, los limpiaparabrisas, etc. ¡Sólo faltará el ambientador con olor a pino!



LOS OBSTÁCULOS que encontraremos en nuestro camino serán de todo tipo: barro, nieve, agua... Tendremos que estar listos para todo.

que se tercie) en 9 localizaciones tan típicas del Campeonato del Mundo, como Grecia, Reino Unido o Alemania (escenario nuevo en la saga). No en vano, al llegar al final de la temporada habremos recorrido nada más y nada menos que ¡300 tramos!

➔EL NIVEL GRÁFICO SERÁ TAN ALTO como de costumbre, algo que apreciaremos, entre otras muchas cosas, en el genial diseño de los coches. Entre los 30 modelos que incluirá el juego encontraremos los "habituales", como el Subaru Impreza, el Ford Focus o el Citroen Xsara, pero también una gama de coches más peculiar que obtendremos a modo de premio: un Beetle, un Mini... Y como en los rallies es habitual darse buenos trompazos, se ha diseñado un sistema de deformaciones individual para cada modelo, de modo que las abolladuras, la pérdida de piezas o los arañazos serán diferentes según el coche que pilotemos.

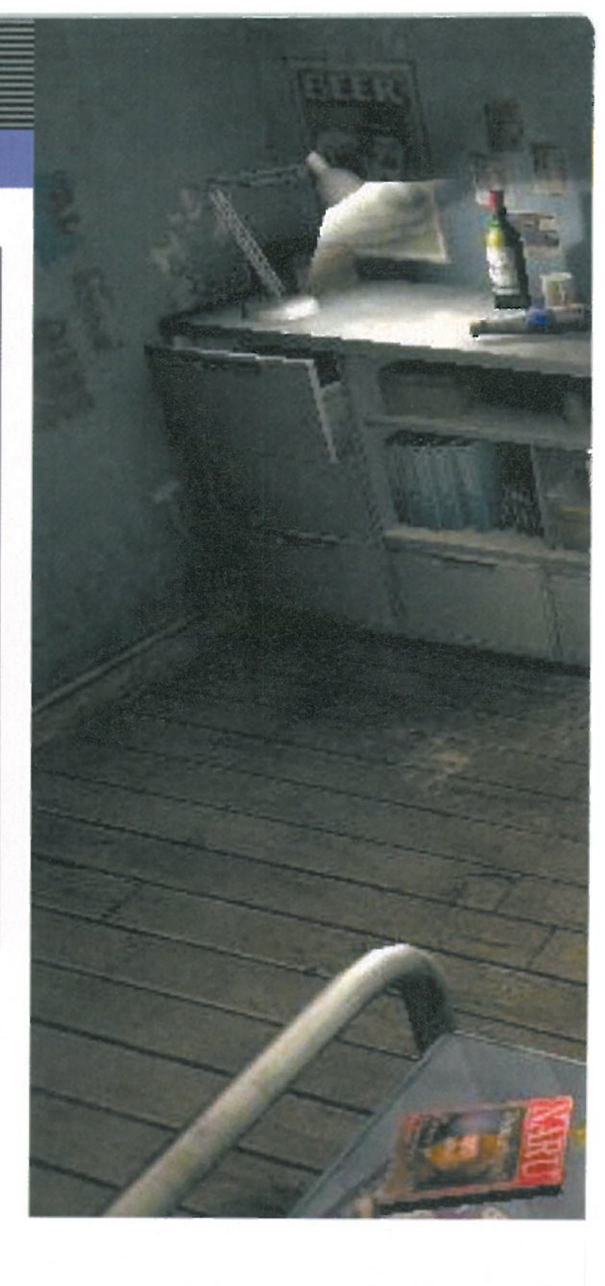
Pero no sólo los "bugas" sufrirán los impactos, sino que también lo harán los escenarios: hojas que caen al empotrarnos contra un árbol, vallas arrasadas a nuestro paso, etc. Y hablando de arrasar, puede que este juego lo haga en los próximos meses, así que no os perdáis el análisis que haremos en el próximo número, porque allí os desvelaremos hasta el último detalle.

➔PRIMERA IMPRESIÓN

La conducción será tan realista como siempre, y se han incluido 10 coches más, un escenario nuevo y el modo online. ¿Será suficiente para sus fans?



OCHO CIUDADANOS "DEL MONTÓN" ESTÁN ATRAPADOS en Raccoon City horas antes de que el ejército arrase el lugar. Juntos, tendrán que luchar contra cientos de zombis si quieren salir ilesos de la aventura de su vida.



LAS CLAVES

1 LOS PERSONAJES: cada uno tendrá sus propias características y movimientos especiales.



2 LA COLABORACIÓN entre personajes será importante para llegar al final de cada escenario.



3 LA AMBIENTACIÓN promete estar a la altura de las mejores películas de terror. ¡Glups!



- **Septiembre**
- **Capcom**
- **Aventura de terror**

RESIDENT EVIL OUTBREAK

Raccoon City está llena de zombis y el ejército piensa lanzar unos cuantos pepinazos para librarse de ellos. El plan es fantástico, pero tiene un "ligero" inconveniente: ¡vosotros todavía estáis allí!

UNA DE LAS SAGAS DE TERROR POR EXCELENCIA regresa a PS2. Nos referimos a «Resident Evil», despistados, que se va a saltar su exclusividad con GameCube para darle un giro de tuerca al planteamiento en «Resident Evil Outbreak». ¿Queréis saber cómo? Seguid leyendo... ¡y mucho cuidado con los sustos!

Para empezar, la historia promete estar a la altura de sus antecesores y nos trasladará a Raccoon City durante los acontecimientos que se relataban en la segunda y tercera entrega de la serie. Es decir, que nos espera un pueblo plagado de ávidos devoradores de carne a punto de ser bombardeado por el ejército.

ESTA VEZ CONOCEREMOS A 8 PROTAGONISTAS, pero no serán agentes especiales ni nada parecido, sino ciudadanos "normales" de Raccon City a los que les queda una sola opción: ¡huir! Tras elegir al que más nos guste, tendremos que superar 5 escenarios diferentes, protegernos de decenas de zombis con un montón de armas distintas o resolver puzzles con el poder de nuestra inteligencia (ejem). Mmmm... ¡si dan ganas de quedarse en casa!

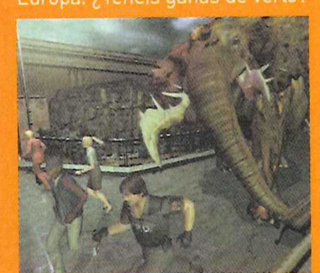
En cualquier caso, es probable que todo esto os parezca muy típico y que os estéis preguntando por qué «Outbreak» nos ha

LA COLABORACIÓN SERÁ FUNDAMENTAL PARA SOBREVIVIR EN RACCOON CITY

¡OJO AL DATO!

El creador...
DEL PRODUCTOR DE «STREET FIGHTER II»
Pues sí, Noritaka Funamizu, productor de «Resident Evil Outbreak», se ha hecho un nombre dentro de Capcom trabajando en proyectos de la talla de «Automodellista», «Devil May Cry 2» o «Street Fighter II». Eso sí, que sepáis que hace poco abandonó la compañía para fundar su propio estudio: Craft & Meister.

La continuación...
LA SEGUNDA ENTREGA YA ESTÁ EN EL HORNO
Aún no ha llegado a España la versión final de «Resident Evil Outbreak» y ya es público que se está trabajando a tope en la segunda parte. Pocos datos se conocen de la nueva entrega, excepto que veremos a los mismos personajes y que resolverá una de las grandes carencias de su predecesor: «Resident Evil Outbreak File #2» sí que será online en Europa. ¿Tenéis ganas de verlo?


RE Outbreak File #2

DAVID

ESTE FONTANERO MANITAS será uno de los protagonistas. ¿Su habilidad? Arreglar lo que no funcione y combinar objetos para crear nuevas armas, como un lanzallamas casero o un cóctel molotov.

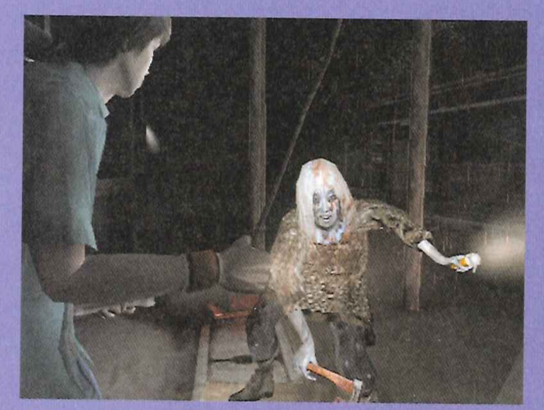

LA CIUDAD ESTARÁ PLAGADA DE ZOMBIS, y poco podremos hacer para acabar con todos, así que nos las tendremos que arreglar para frenar su avance mientras nos preocupamos por seguir con vida.



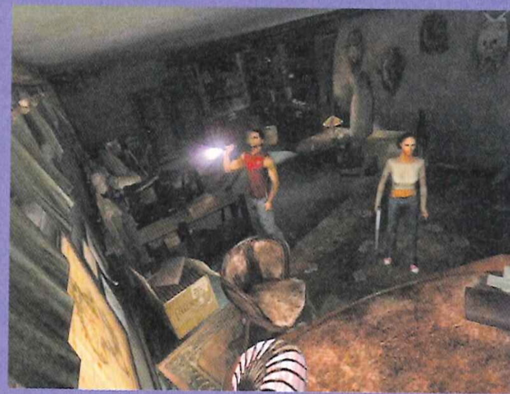


EL TERROR HABITA EN TU PS2

Los aficionados al género de los "survival horror" crecen con la misma velocidad con la que los aterradores títulos se ponen a la venta. Aquí os mostramos algunos de los juegos más terroríficos que acaban de salir en PS2, salvo «Silent Hill 4», que nos llegará este mismo otoño y cuyo preestreno tenéis en este mismo número. ¡Temblad!



SIREN. El desarrollo de Siren nos propone, más que acabar con los enemigos, jugar al gato y al ratón con ellos usando la facultad de "sintonizar" sus mentes.



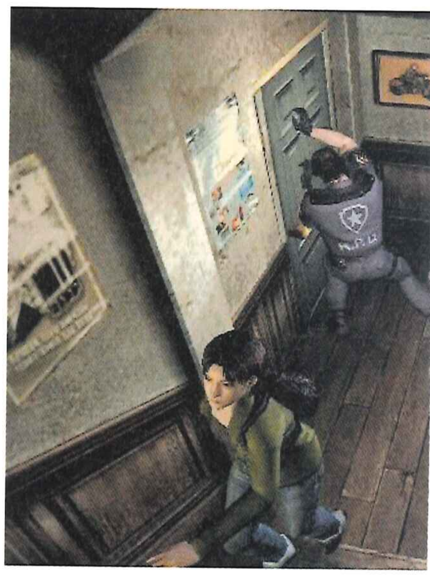
OBSCURE. Esta aventura de terror adolescente nos permite jugar a dobles para sobrevivir en un tétrico instituto que ha sido invadido por horribles criaturas.



PROJECT ZERO 2. Uno de los juegos más aterradores del momento trae dos protagonistas por el precio de una, pero conserva intacta su magnífica ambientación.



SILENT HILL 4. ¿Qué os parecería despertar un día y descubrir que estáis encerrados en vuestra habitación y que monstruos de pesadilla no paran de atacaros?



dejado tan buena impresión. Pues bien, la clave radica en que cada uno de los 8 héroes tendrá sus propias habilidades y características, que tendrá que poner en común si quiere sobrevivir.

ASÍ, LA IDEA PRINCIPAL SERÁ COLABORAR con otros 3 personajes controlados por la máquina, que nos acompañarán en cada misión (definitivamente

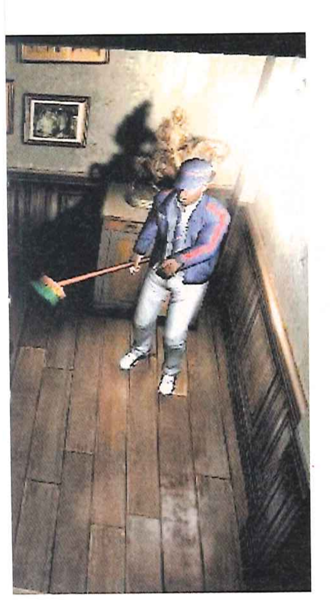


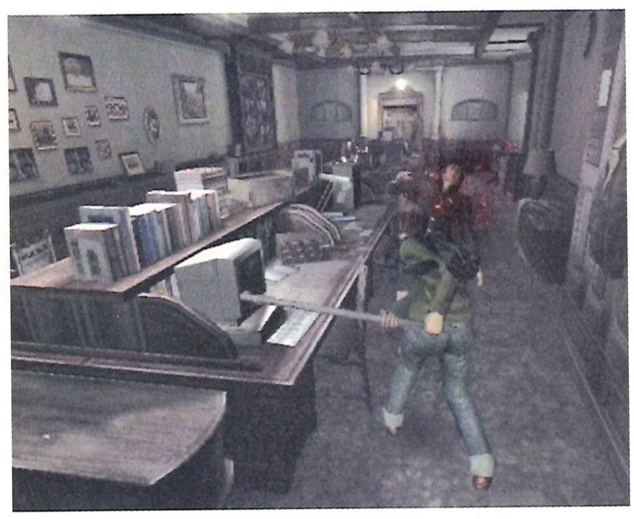


TENDREMOS OCHO PROTAGONISTAS, CADA UNO CON HABILIDADES PROPIAS QUE HABRÁ QUE COMBINAR PARA SALVAR EL PELLEJO



ENTRE LOS ESCENARIOS QUE VISITAREMOS destacarán el hospital, la universidad o las infectadas (que no infectas) calles de la ciudad.





PODREMOS USAR DECENAS DE ARMAS, desde una simple escoba o una tubería, hasta pistolas, escopetas, metralletas o lanzagranadas.



AYUDAR A LOS COMPAÑEROS EN PELIGRO no será un acto altruista: ¡es que si ellos caen todos los zombis vendrán luego a por nosotros!

el juego no tendrá modo online en Europa). Por poneros un ejemplo, le podremos dar toda la munición al policía de infalible puntería, las famosas plantas medicinales a un experto en botánica y mientras tanto empujar la puerta de la sala para que no entren los zombis y así dar tiempo a una débil estudiante experta en puzzles y ordenadores. Y ahora atreveos a decir que esto no tiene una pinta increíble. Además, aunque pueda sonar un poco engorroso, lo cierto es que el control va a ser muy cómodo y la inteligencia artificial de nuestros compañeros digna de las mejores cabezas pensantes.

→**EL APARTADO GRÁFICO Y LA AMBIENTACIÓN** le pondrán la guinda a este suculento pastel y para muestra todos los botones en forma de imágenes que os traemos. El cuidado diseño de cada escenario (como podéis apreciar, todos ellos estarán realizados en 3D), de los enemigos y de los personajes lograrán transmitirnos una sensación de terror e inquietud como si de una película de terror se tratara, ayudados también por una agobiante cuenta atrás que nos obligará a superar cada nivel antes de que el virus-T que se extiende imparable por nuestro cuerpo nos convierta en un zombi más. ¡Y podéis creernos, porque hemos estado jugado un montón! HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

El planteamiento centrado en la colaboración, nos ha encantado, así como los gráficos y la gran ambientación. Ojalá hubieran mantenido el juego online...





LA ULTIMA ESPERANZA PARA LA HUMANIDAD pasa por un robot reprogramado que será el encargado de viajar al pasado para proteger a John Connor, cabecilla de la resistencia. ¿Tendréis agallas para echarle una mano?

LAS CLAVES



1 **LA ACCION** será intensa y nos enfrentará, ya sea a tiros o a puñetazos, a decenas de robots.



2 **LOS VEHÍCULOS,** como coches, motos o robots con ruedas, nos harán vivir apasionantes niveles.



3 **EL MOTOR GRAFICO** generará personajes y escenarios idénticos a los vistos en las películas.



Septiembre
Atari
Acción

TERMINATOR 3: THE REDEMPTION

Aunque el muy pillo nos hizo creer que abandonaba la acción para dedicarse a la política, el amigo Schwarzenegger volverá para salvar a la humanidad de las máquinas. ¡Sayonara, baby!

LAS MÁQUINAS SE REBELARON EN EL AÑO 2004 y desde entonces hasta hoy, 15 años después, la humanidad ha luchado contra los implacables robots asesinos conocidos como Terminators con escasos resultados.

Pero una nueva esperanza se dibuja en el horizonte (¡cuánta poesía!), ya que los humanos han conseguido capturar ¿vivo? a uno de esos Terminators, lo han reprogramado y lo han mandado al pasado para que les proteja. ¿Os suena este argumento? Lógico, porque no es sólo la trama de la trilogía "Terminator", sino que además lo será de este nuevo juego de acción en tercera persona ambientado en las pelis y que saldrá en septiembre.

NUESTRO PAPEL EN EL JUEGO SERÁ EL DEL T-800 de las películas, es decir, que en el pellejo del mismísimo Arnold Schwarzenegger tendremos que sobrevivir a 14 intensas fases que nos enfrentarán a decenas de robots asesinos, a naves voladoras armadas hasta las tuercas e incluso a la bella y mortal T-X, el último modelo de Terminator, capaz entre otras lindezas, de disparar proyectiles de plasma o controlar a otras máquinas.

Por suerte, el amigo Arnie ya está curtido después de tanta acción, así que para diezmar las filas robóticas contará con varias armas distintas y movimientos cuerpo a cuerpo tan espectaculares como empalar a un robot con una señal de tráfico o darle un par de cabezazos y luego lanzarlo por los aires. ¿Queréis más? Pues podéis ir sacándoos el carnet de conducir, porque

■ ESTE NUEVO JUEGO DE ACCIÓN NOS HARÁ REVIVIR LAS ESCENAS MÁS INTENSAS VISTAS EN LAS PELÍCULAS ■

¡OJO AL DATO!

El doblaje al castellano...
LAS VOCES SERÁN LAS DE LA TERCERA PELI
Al frente estará Constantino Romero, tan conocido por su trabajo en televisión como por prestar su voz a actores y personajes tan conocidos como Clint Eastwood, Darth Vader o, como en esta ocasión, a Arnold Schwarzenegger.

La anterior entrega...
SU PREDECESOR NO TUVO MUCHO ÉXITO
Aprovechando el tirón de la peli «Terminator 3», se puso a la venta el juego oficial de la película y aunque prometía bastante al final nos dejó un tanto fríos. Pero Atari no se ha venido abajo por ese tropiezo, así que ahora nos traen este nuevo juego de acción con el que pretenden "Redimirse".



Terminator 3: La rebelión...



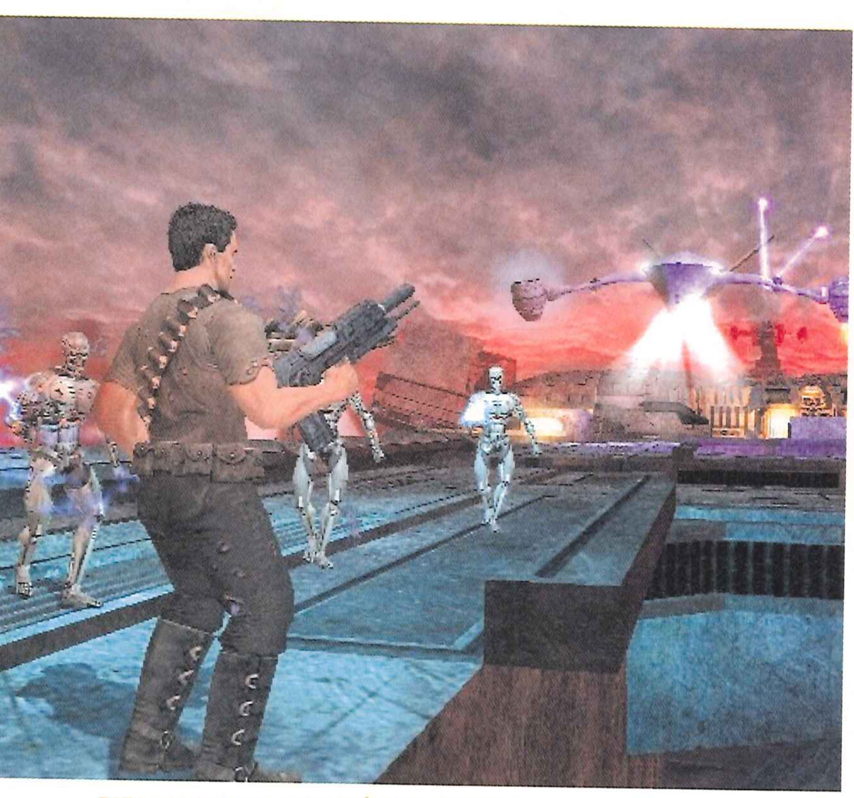
A BORDO DE UNA FRÁGIL FURGONETA y armados con una escopeta tendremos que resistir las embestidas de la implacable T-X, que intentará acabar con nosotros y con nuestros protegidos. ¡Igual que en la película!



T-800

ESTE ASPECTO TAN POCO LUSTROSO lucirá Arnold Schwarzenegger en «Terminator 3: The Redemption». Pero claro, tampoco se puede esperar que después de pelear contra los inventos de Skynet el pobre hombre aparezca como recién salido de la ducha, ¿no?





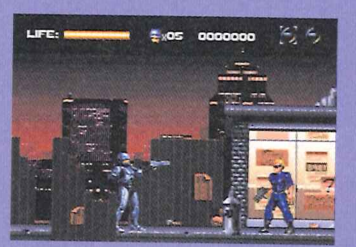
PARA ACABAR CON LOS DEMÁS TERMINATORS podremos hacer gala de nuestra puntería o, si somos valientes, probar la fuerza de nuestros puñetazos y patadas.



PODREMOS MEJORAR CIERTAS HABILIDADES, como por ejemplo, aumentar el daño que haremos al pelear contra los robots usando este visor de color rojo.

LA CIBERNÉTICA AL SERVICIO DEL JUEGO

¿Qué mejor manera de rendir un sentido homenaje a esos inventos que tan buenos ratos nos han echo pasar que dedicando este cuadro a rememorar las sagas de videojuegos protagonizadas por robots más conocidas del mundo videojueguil? Vale, no podemos mencionarlos a todos, pero seguro que os suenan (la chapa metálica) estos personajes.



ROBOCOP VS TERMINATOR (MD, SNES). Mitad humano, mitad robot, este policía ha luchado contra el crimen en todas las consolas y se enfrentó al propio Terminator.



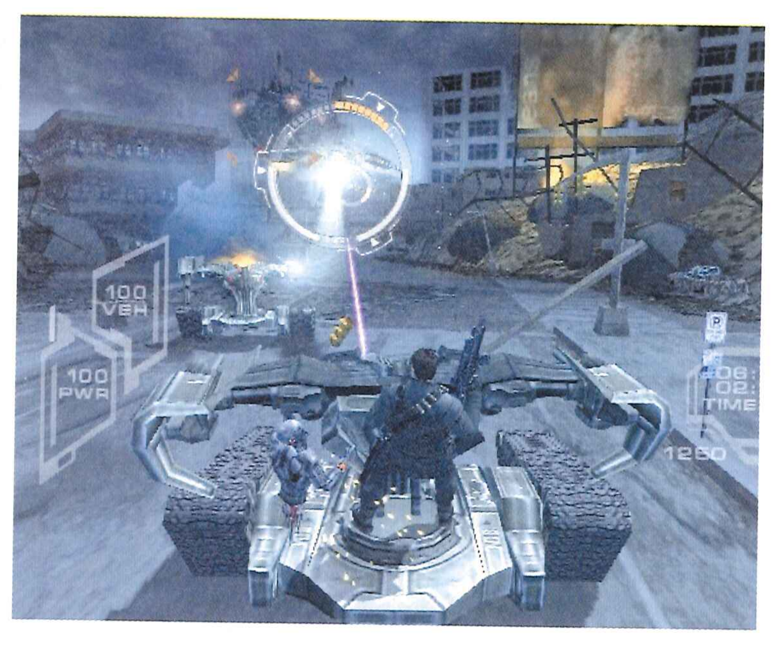
RISE OF THE ROBOTS (MD, SNES, PSONE). Estos robots tenían poco aprecio por sus tornillos, porque se dedicaron a partirse su metálica cara en Mega Drive, SNES y PSone.



ZOE: 2ND RUNNER (PS2). Vale, técnicamente son mechas, pero es que cualquiera de las dos entregas de esta estupenda saga de juegos de acción merece ser mencionada.



TRANSFORMERS (PS2). ¿No os acordáis de la serie de dibujos sobre unos robots que se transformaban en vehículos? Pues hace poco llegó a PS2 sus correspondiente juego.



junto a estas fases de acción "pedestre" nos esperan otras a bordo de vehículos tan variados como motos, coches fúnebres o letales robots con ruedas capaces de escupir proyectiles con la misma facilidad con la que nosotros aporrearemos los botones.

EL APARTADO GRÁFICO NO NOS VA A DEFRAUDAR y por lo que hemos podido comprobar en los diferentes niveles que hemos jugado, lo que nos espera en «Terminator 3: The Redemption» son unos detallados y currados escenarios, tanto en las apocalípticas ciudades del futuro como en los apacibles pueblecitos del año 2004, y unos personajes idénticos a los que ya hemos visto en la película (o mejor, a los que ya deberíais haber visto en la película). Y para muestra, un botón: a medida que los enemigos vayan haciendo diana en el cuerpo de Arnie, irá perdiendo trozos de piel sintética y veremos los reflejos metálicos de su robótico esqueleto. ¿Os mola? Pues Terminator os quiere listos para el mes que viene.

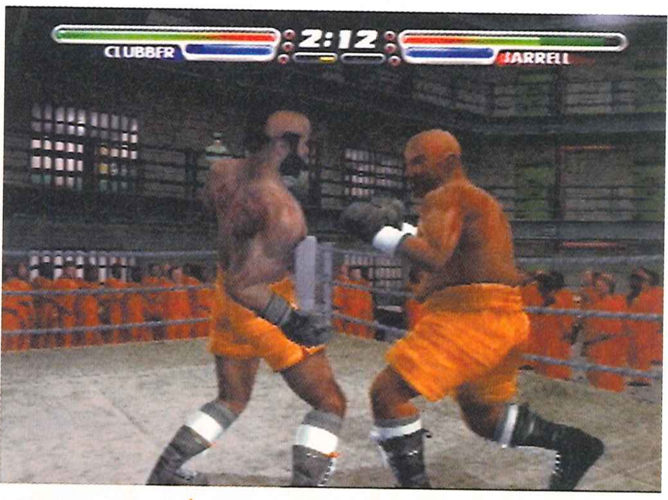
PRIMERA IMPRESIÓN

El desarrollo del juego, que mezclará fases a pie con otras de conducción, y los gráficos nos han dejado un buen sabor de boca. Sólo falta ver si no se vuelve demasiado repetitivo.


¿QUIERES JUGAR CON EL MEJOR EQUIPO?...
ESPAÑA
adidas
adidas



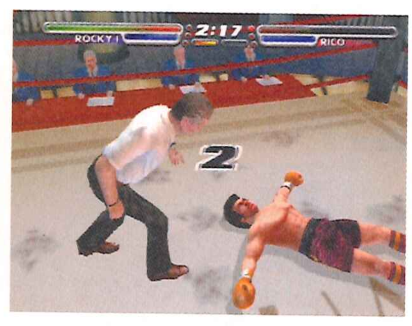
ROCKY BALBOA QUIERE VOLVER AL ESTRELLATO y repetirá protagonismo en un juego de boxeo. Podremos ver su progreso físico y deportivo y hacerle repartir gran variedad de golpes.



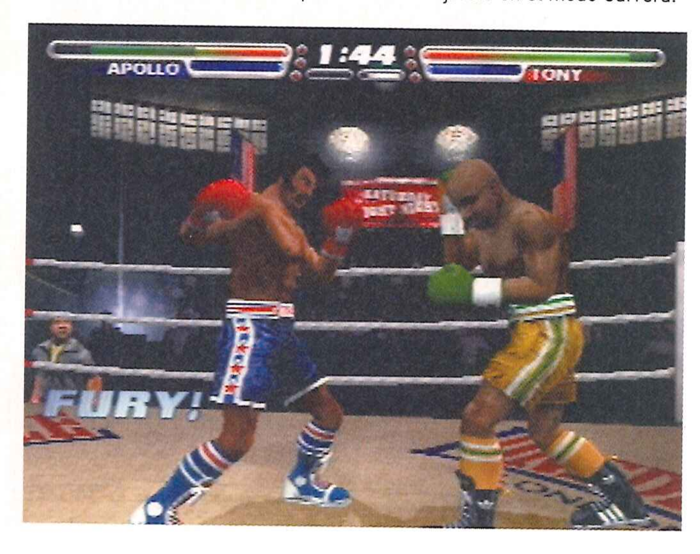
LOS LUCHADORES MÍTICOS DE LA SAGA saltarán del cine a la consola, y no sólo como rivales. También podremos manejarlos en el modo Carrera.



LOS ENTRENAMIENTOS serán divertidos minijuegos entre los diferentes combates.



TUMBAR AL RIVAL no será fácil. Si antes de contar hasta diez no se levanta... ¡victoria!



LAS CLAVES

1 EL MODO CARRERA con cuatro protagonistas distintos y también toda la ambientación de las pelis.



2 LOS DUROS COMBATES en los que no bastará con aporrear los botones. Habrá que ser muy habilidoso para llegar al KO.



Octubre ■ Ubisoft ■ Deportivo

ROCKY LEGENDS

El Potro Italiano regresa a los rings para demostrar que a veces, para convertirte en héroe, es necesario que te partan la "jeta".

EL BOXEADOR MÁS FAMOSO DEL CINE VUELVE a las consolas con un juego que mantendrá el mismo sistema que el de su antecesor, que salió hace algo más de un año: combates de boxeo en los que es tan importante saber golpear como esquivar las "galletas" que nos quiere propinar el rival. Se podrán ajustar el número de asaltos, la dureza del rival y, por supuesto, seleccionar a nuestro boxeador preferido. Esto es lo principal, porque podremos controlar a los púgiles que salían en el cine, pero también a otros creados para la ocasión. En total tendremos a nuestra disposición ¡45 boxeadores!

EL MODO CARRERA SERÁ LA OPCIÓN PRINCIPAL, y en él podremos asistir a la progresión de los cuatro boxeadores más famosos de la saga cinematográfica: el propio Rocky, Apollo Creed, Clubber Lang e Ivan Drago. Cada uno tendrá sus propias escenas cinemáticas y hasta sesiones de entrenamiento, que serán una especie de minijuegos con los que incrementaremos los puntos de habilidad. Y será importante mejorar en cada combate, puesto que los rivales nos irán poniendo las cosas cada vez más complicadas. Entrenad vuestro gancho, porque Rocky y sus "amigos" chocarán puños en breve.

PRIMERA IMPRESIÓN

Parece que va a ser más completo que el juego anterior, aunque aún quedan por pulir algunos defectillos gráficos.

En el próximo número de Hobby Consolas

DEMO JUGABLE de FIFA FOOTBALL 2005

PARA PLAYSTATION 2

¡Sé el primero en descubrir todas las novedades de FIFA FOOTBALL 2005!





En exclusiva con el nº 157 de Hobby Consolas.
A la venta el 25 de septiembre





LOS COMBATES CONTRA ORCOS, SERPIENTES y demás monstruos serán constantes en este juego. No podremos relajarnos ni un solo instante o acabaremos "malamente".





LAS CLAVES

1 TRES PERSONAJES serán los protagonistas de la aventura. Cada uno tendrá habilidades y armas diferentes, y será posible controlar a todos.



2 LOS COMBATES contra cientos de enemigos serán la salsa del juego. No dejaremos de repartir "estopa" durante toda la aventura. ¡Palabra!



3 LA AMBIENTACIÓN estará logradísima gracias a un entorno gráfico impresionante.



- Septiembre
- Atari
- Acción

FORGOTTEN REALMS: DEMON STONE

Para aquellos que piensen que los "dragoncitos" son criaturas fantásticas y adorables, les avisamos: ¡tienen muy mal genio!

SERES FANTÁSTICOS COMO DRAGONES, ORCOS y otras criaturas de ese pelaje van a ser los maestros de ceremonias de este nuevo juego de acción, que estará ambientado en el mundo medieval de "Dragones y Mazmorras", ya sabéis, la famosa saga de juegos de rol de tablero.

Nosotros asumiremos el papel de tres intrépidos héroes, un guerrero, un hechicero y una joven ladrona, que tendrán que abrirse paso entablando cientos de combates contra todo tipo de monstruos. Lo bueno es que podremos alternar el control entre los tres con tan sólo pulsar un botón, y así podremos aprovechar sus diferentes habilidades, armas y aptitudes. Además, conforme avancemos en la aventura nuestros héroes irán aprendiendo más movimientos y ataques.

EL DESARROLLO LLENO DE COMBATES nos recordará enormemente al que ya vimos en la trilogía "virtual" de «El Señor de los Anillos». Las batallas serán constantes y aparecerán innumerables ejércitos de enemigos con los que habrá que acabar a espadazo limpio o lanzándoles una gran variedad de conjuros devastadores. Y para que la acción no sea monótona también habrá que superar retos como sencillos puzzles de esos de pulsar un interruptor para abrir una puerta.

La ambientación estará muy lograda gracias sobre todo a un apartado gráfico realmente trabajado, así que afilad bien vuestra espada: ¡la vais a necesitar para el mes que viene!

PRIMERA IMPRESIÓN

Parece muy similar a las tres entregas de «El Señor de los Anillos», ¡toda una garantía!







Una historia de lujo...
EL GUIÓN ES OBRA DEL AUTOR R.A. SALVATORE
La historia que estará detrás del juego estará escrita por este famoso novelista de aventuras de ciencia ficción, muy conocido entre los seguidores de la saga "Dragones & Mazmorras". Las voces del juego americano correrán a cargo de actores como Patrick Stewart y Michael Clarke.

Sus creadores...
SON LOS RESPONSABLES DE «LAS DOS TORRES»
Stormfront es el estudio que firmará el juego. Y se notará, porque el desarrollo y el motor gráfico serán clavaditos a los que disfrutamos en «Las Dos Torres», otro juego que lleva su firma.



«Las Dos Torres»

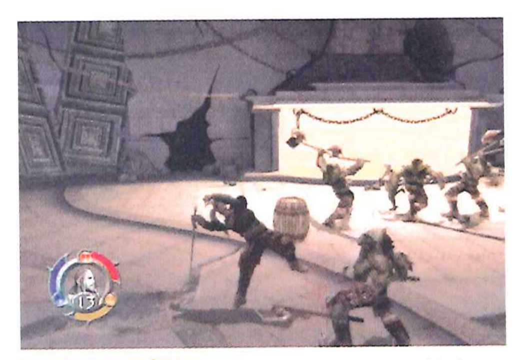
EL MUNDO DE "DRAGONES Y MAZMORRAS" SERÁ EL ESCENARIO DE LOS CIENTOS DE COMBATES QUE NOS ESPERAN EN ESTE JUEGO



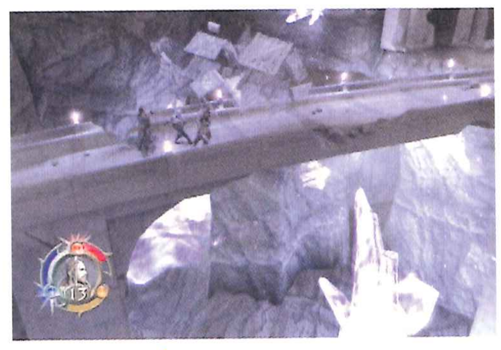
LOS CONJUROS MÁGICOS nos permitirán eliminar a los enemigos con mayor facilidad. Conforme avancemos en la aventura iremos aprendiendo otros nuevos.



LA CANTIDAD DE ACCIONES que podrán realizar los tres héroes será muy variada. Y lo mejor es que todas "saldrán solas" gracias al ajustado sistema de control.



EL MOTOR GRÁFICO será muy potente y permitirá que aparezcan decenas de personajes en pantalla a la vez.



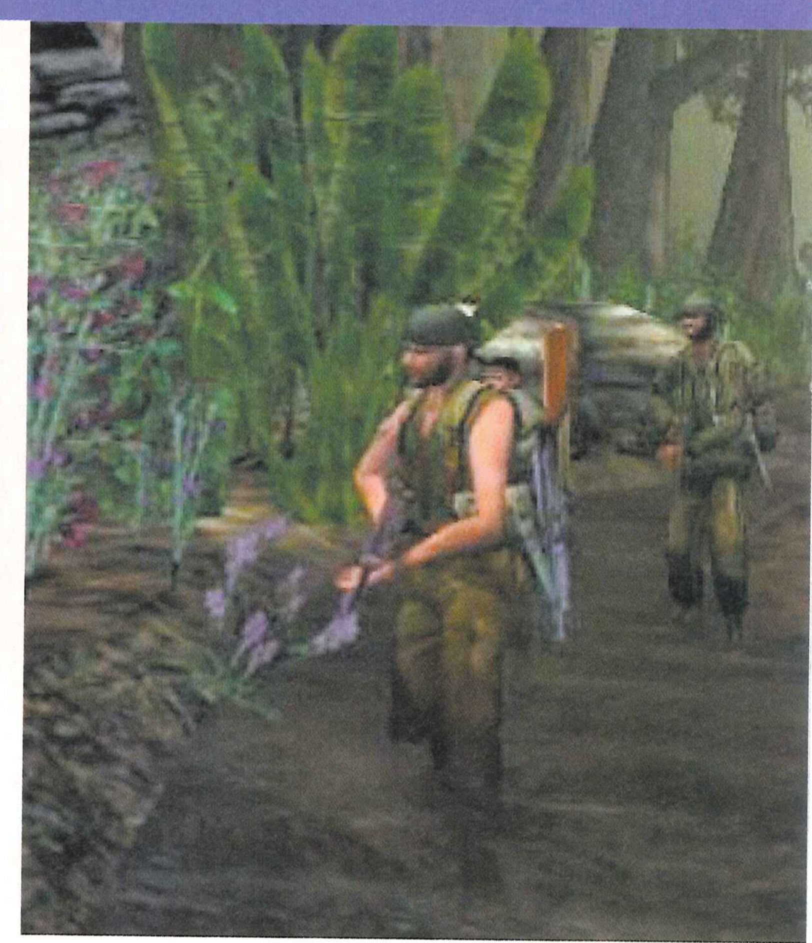
LA AMBIENTACIÓN estará a la altura y el juego nos transportará al mundo de "Dragones y Mazmorras".



LOS PERSONAJES irán ganando nuevas habilidades a lo largo de la aventura. ¿Qué os parece este salto?



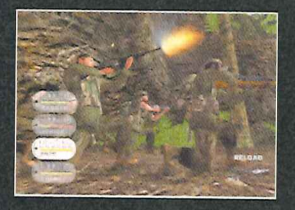
SALIR CON VIDA DE LA GUERRA DE VIETNAM será el objetivo básico de nuestro escuadrón, una misión que para ellos puede ser la última si no combinan sus fuerzas.



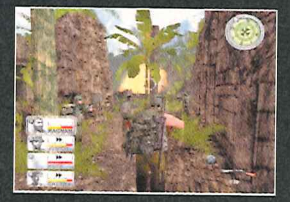


LAS CLAVES

1 VIVIR LA GUERRA DEL VIETNAM al mando de un escuadrón de soldados con una difícil misión a superar: sobrevivir para volver a zona aliada.



2 LA COLABORACIÓN ENTRE PERSONAJES usando sus distintas habilidades y mejorándolas misión tras misión.



3 LA AMBIENTACIÓN, con un estupendo doblaje, escenarios reales y situaciones extraídas de la época.



Septiembre
SCI
Acción

CONFLICT VIETNAM

Ya no se hacen acampadas como antes. En los 60 los chavales pillaban el petate, un fusil y el uniforme ¡y venga, a Vietnam!

CUATRO SOLDADOS DEL EJÉRCITO AMERICANO que se han quedado atrapados en territorio hostil durante la guerra del Vietnam en 1968 van a ser la "excusa" para que la conocida saga «Conflict» abandone el desierto iraquí y viaje a ese país asiático.

El juego nos pondrá al frente de este escuadrón durante la Ofensiva del Tet, un periodo en el que parecía que los yanquis podrían ganar la guerra, y nuestro objetivo será alcanzar territorio amigo. Para eso deberemos superar catorce misiones (rescatar aliados, atacar puestos enemigos o destruir instalaciones) contando con la colaboración y las habilidades de cada miembro.

EL TRABAJO EN EQUIPO SERÁ FUNDAMENTAL para nuestro objetivo principal: ¡sobrevivir! Cada uno de los cuatro protagonistas tendrá su propia personalidad y habilidades tales como curar, detonar explosivos o disparar con el rifle de francotirador. Comenzaremos el juego con el médico, pero podremos "saltar" de uno a otro compañero en cualquier momento. De hecho nuestro equipo funcionará casi como un solo hombre, ya que podremos dar todo tipo de ordenes: que ataquen en grupo, que usen artillería pesada o vehículos, mandar a uno que cure a un compañero, dejar a otro en un puesto de vigilancia, etc. Y como el realismo y la crudeza serán muy destacables, nos parecerá estar en plena guerra del Vietnam. ¡Poneos a cubierto! NC

PRIMERA IMPRESIÓN
La saga «Conflict» puede pegar un salto cualitativo con esta nueva entrega. Su ambientación resulta muy prometedora.





LAS MISIONES Y SU REALISTA AMBIENTACIÓN CONSEGUIRÁN QUE ESTE JUEGO NOS TRASLADE A LA GUERRA DE VIETNAM

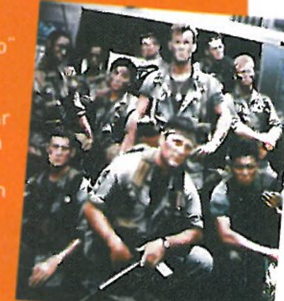
¡OJO AL DATO!

Todo un éxito de ventas...
LA SAGA «CONFLICT» LLEVA UNA FULGURANTE TRAYECTORIA

En 2002 SCI lanzó «Conflict - Desert Storm», un juego de acción táctica ambientado en la Guerra del Golfo y que se convirtió en un éxito de ventas. Un año más tarde apareció «Desert Storm 2», que repitió su triunfo en medio mundo.

Incluirá música de la época...
TOMA REFERENCIAS DEL CINE Y LA TELEVISIÓN

A una estupenda localización, «Conflict Vietnam» unirá guiños a pelis como "Platoon" y series del tipo "Camino al infierno" (en la imagen). Sin olvidar la música de la época con Rolling Stones o Jefferson Airplane.





PARA ABRIRNOS PASO EN LA JUNGLA y evitar "sorpresas" como esta hemos de actuar de forma combinada y elaborar estrategias, tanto ofensivas como defensivas.



LOS ASEDIOS A LAS BASES ALIADAS serán unas misiones tan intensas como exigentes, que requerirán apostar a cada persona en una buena posición defensiva.



PODREMOS USAR EL SIGILO para sorprender a los enemigos desprevenidos y "despacharlos" rápido.



LAS EMBOSCADAS de los Vietcong serán habituales cuando recorramos zonas de espesa vegetación.



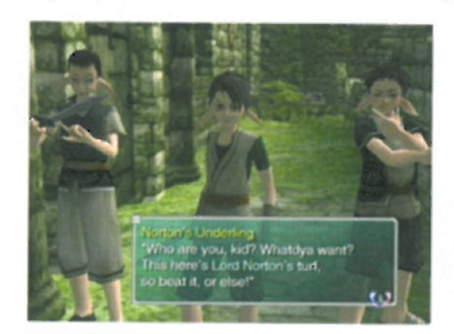
ATACAR EN GRUPO será vital para alcanzar algunas posiciones aliadas. ¡O para escapar de ellas con vida!



FAYT ES EL PROTAGONISTA de esta aventura. El chico estaba de vacaciones con su amiga Sophia y su familia. Ahora todo se ha truncado y los dos amigos deben hallar a sus padres.



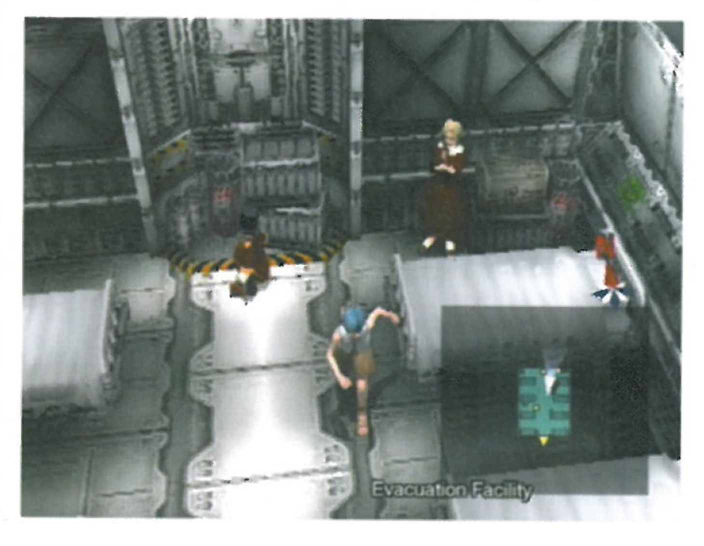
LAS BATALLAS permitirán hasta 3 personajes en nuestro bando. En ellas tendremos barra de salud, magia y furia para ciertos ataques especiales.



LOS DIÁLOGOS serán variados y necesarios para comprender el larguísimo argumento.



HABRÁ ITEMS que mejorarán nuestra salud, magia y demás. Eso sí, habrá que buscarlos...





LAS CLAVES

1 **LA HISTORIA**, que nos va a tener entretenidos durante unas ochenta horas de juego... Casi nada.



2 **EL SISTEMA DE LUCHA**, que será en tiempo real y muy rápido. Además, habrá modo Batalla para dos jugadores.



Septiembre ■ Square ■ RPG

STAR OCEAN

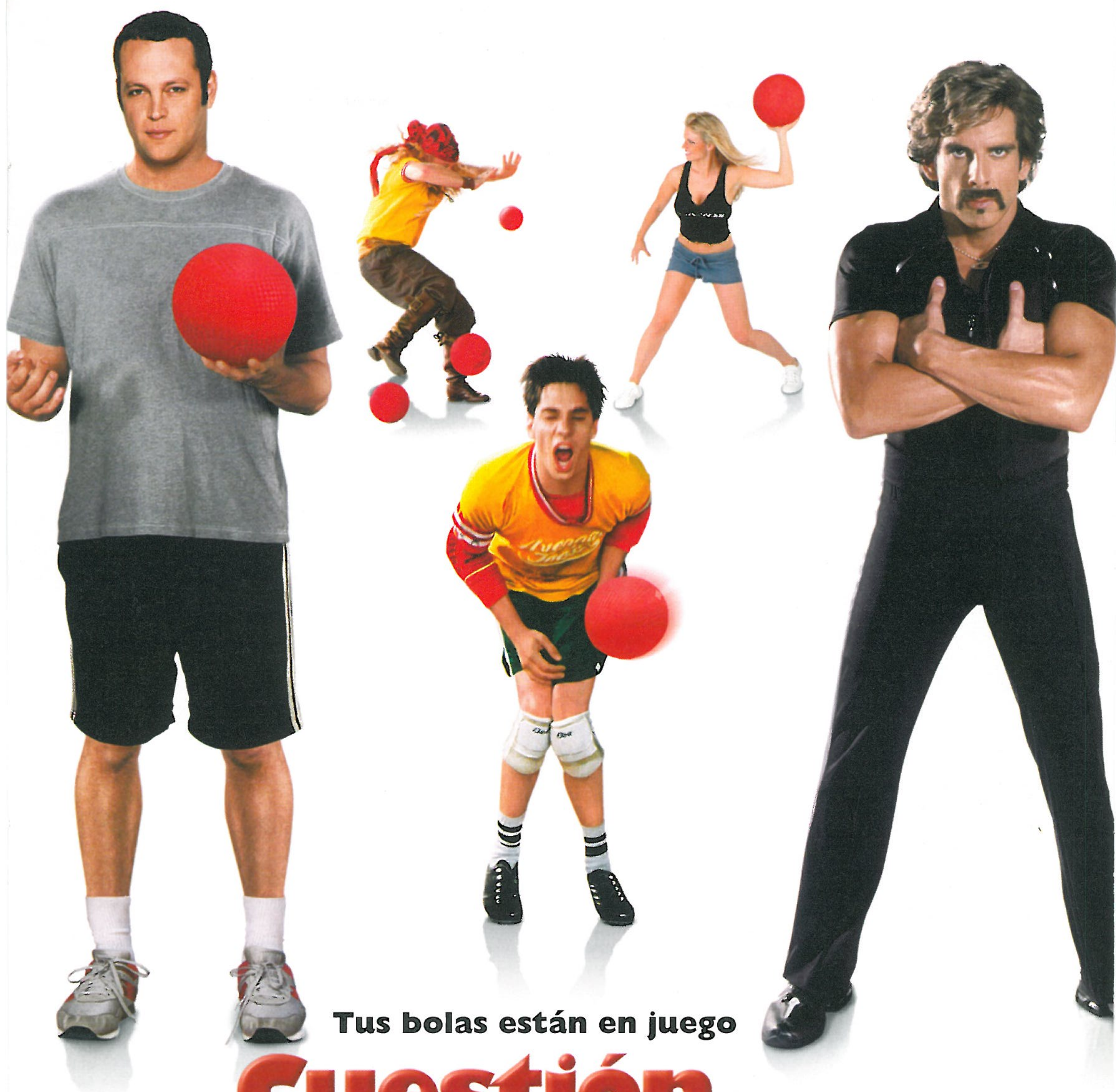
¿Vuestras vacaciones han sido movidas? Pues imaginad las de Fayt, un chico que por las circunstancias acabó... ¡En otro planeta!

AVENTURAS EN UN FUTURO LEJANO vuelven a ser la base de un juego de rol creado por Square-Enix (sí, los de «Final Fantasy»). La historia girará en torno a Fayt, un chico aficionado a los combates de realidad virtual que pasaba unas tranquilas vacaciones con su familia. Bueno, eran tranquilas hasta que un ejército ataca el planeta donde estaban y tiene que huir. Sus padres han desaparecido y tiene que buscarlos... después de salir del planeta en el que ha aterrizado en su escape. Por delante le esperan ¡ochenta! horas de juego en las que tendrá que mejorar sus habilidades guerreras e investigar los diversos parajes que visite, donde habrá items, armas, nuevos amigos y tipos malos.

LA MANERA DE JUGAR será la típica de un RPG: a las zonas de exploración (habrá muchos diálogos y zonas que investigar) se unirán los numerosos combates. Éstos serán en tiempo real y en ellos dos personajes podrán ayudar al protagonista. Elegiremos a cuál de ellos controlar y planearemos estrategias contra los rivales. Además, el título tendrá un modo de combate para dos jugadores, la posibilidad de crear items y un apartado técnico marca de la casa. ¿A que estáis deseando ayudar a Fayt?. Dentro de un mes, podréis. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
En un principio el título promete ser largo y entretenido, si bien no va a ser demasiado original.

VINCE VAUGHN BEN STILLER



Tus bolas están en juego

Cuestión de Pelotas

TWENTIETH CENTURY FOX PRESENTA UNA PRODUCCIÓN DE RED HOUR "DODGEBALL: A TRUE UNDERDOG STORY" VINCE VAUGHN BEN STILLER CHRISTINE TAYLOR Y RIP TORN MÚSICA DE THEODORE SHAPIRO SUPERVISIÓN MUSICAL GEORGE DRAKOULIAS DISEÑADOR DE VESTUARIO CAROL RAMSEY EDITOR ALAN BAUMGARTEN, A.C.E. DISEÑADOR DE PRODUCCIÓN MAHER AHMAD DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA JERZY ZIELINSKI, ASC PRODUCTORES EJECUTIVOS MARY McLAGLEN RHOADES RADER PRODUCIDA POR BEN STILLER STUART CORNFELD

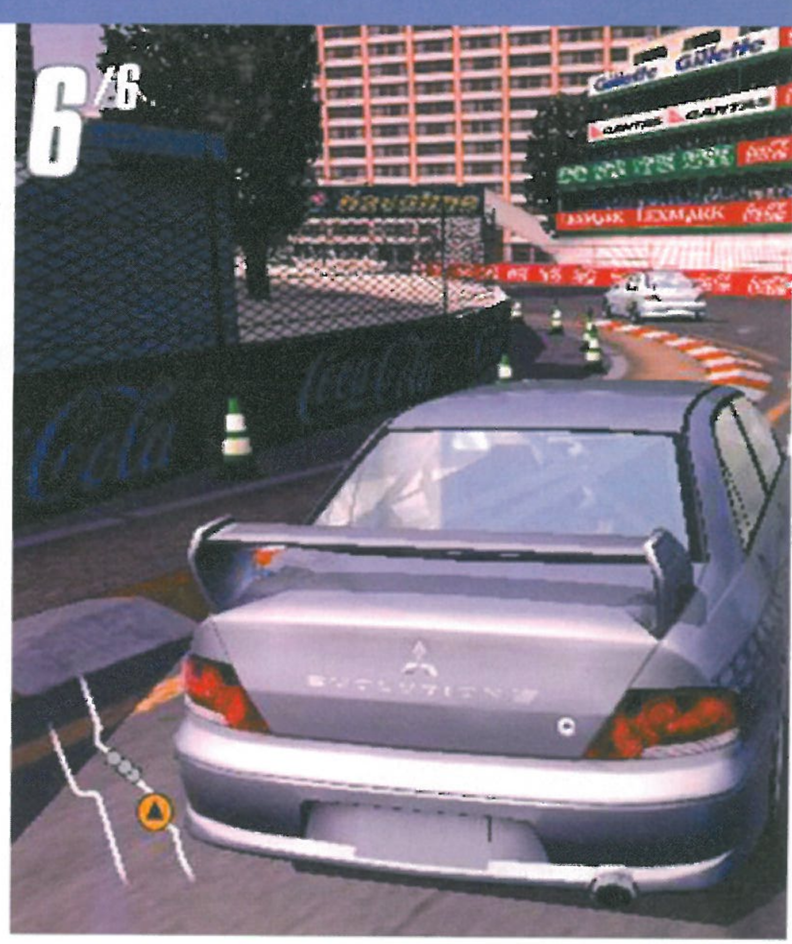
Distribuida por HISPANO FOXFILM, S.A.E. www.cuestiondepelotas.fox.es

ESTRENO 10 DE SEPTIEMBRE

ESCRITA Y DIRIGIDA POR RAWSON MARSHALL THURBER



EL CAMPEONATO DE TURISMOS no es territorio para cualquiera, así que más vale que dejemos pronto a un lado nuestra condición de novatos y empecemos a ganar torneos.



LAS CLAVES

1 EL MODO HISTORIA nos meterá en la piel de un piloto novato que intenta hacerse un hueco en el mundo del motor.



2 LOS COCHES serán de todo tipo, pues aunque mandarán los turismos, también correremos con todoterrenos, modelos de rally, Fórmula Ford, etc.



3 LOS ACCIDENTES serán muy espectaculares, e incluso nos dejarán fuera de carrera si el coche queda hecho unos zorros.





- Octubre
- Codemasters
- Velocidad

TOCA RACE DRIVER 2

Se acaba el verano y todos los guiris se vuelven para sus casas, pero es ahora cuando los "turismos" de verdad entran en acción.

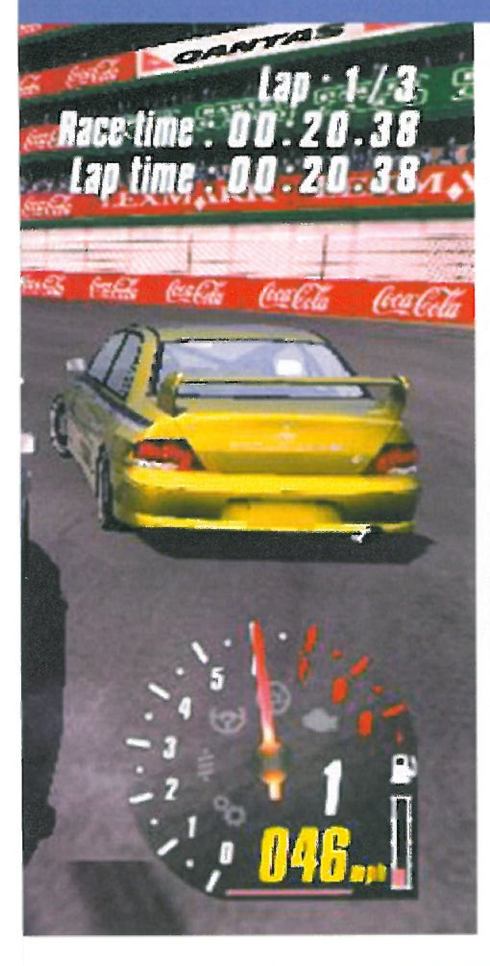
LA OLEADA DE TÍTULOS PARA FANS DEL MOTOR que nos va a llegar en los próximos meses incluirá también esta nueva entrega de la saga «TOCA». Sus señas de identidad han sido siempre los "atascos" de rivales en la pista y unas carreras de lo más espectacular, y al igual que en la versión de Xbox que salió hace unos meses, en esta de PS2 podremos pilotar 35 coches reales de marcas tan prestigiosas como Aston Martin, Nissan o Mercedes. Pero lo mejor es que no sólo habrá carreras de turismos, sino que también podremos vivir experiencias al volante de coches de otras categorías, como el rally o la Fórmula Ford.

EL MODO HISTORIA SERÁ EL MÁS ATRACTIVO, porque podremos seguir la vida de un piloto de carreras desde sus inicios hasta su consagración. Para ello competiremos en 33 campeonatos con 52 circuitos reales, incluyendo el de Cataluña, que será exclusivo de esta versión de PS2.

Las carreras serán vibrantes, y como en algunas habrá más de 20 rivales sobre la pista, ya os podéis imaginar los accidentes y las espectaculares deformaciones en las carrocerías que sufrirán los vehículos. Si a toda esta emoción le unimos un prometedor apartado gráfico y un modo online que permitirá correr a 8 jugadores a la vez, no os queda más remedio que ir llenando el depósito y esperar a nuestro análisis del mes que viene. UC

PRIMERA IMPRESIÓN

Su calidad gráfica es bastante sorprendente, y hoy por hoy es muy de agradecer que los coches se deformen cada vez que nos metamos un "piñazo".





¡OJO AL DATO!

Turismos "mundiales"... EL TORNEO MUNDIAL SUSTITUIRÁ AL EUROPEO
Hasta ahora sólo en Europa disfrutábamos de un Campeonato de Turismos como el de este juego, pero la FIA lo reemplazará por uno a nivel mundial que constará de 8 pruebas en Europa, una en Asia y otra en América.

Una saga con tradición... LOS TURISMOS CUMPLEN 7 AÑOS EN CODEMASTERS
La primera entrega de la saga «TOCA» vio la luz en PSone en 1997, y ya contaba con carreras multitudinarias y espectaculares deformaciones de los vehículos. Desde entonces se han vendido más de 5 millones de unidades.


TOCA Touring Cars (PSone)

LOS TURISMOS SERÁN LOS ACTORES PRINCIPALES DE ESTE JUEGO, AUNQUE NO FALTARÁN MODELOS DE OTRAS CATEGORÍAS


LAS DEFORMACIONES que sufrirán las carrocerías serán tan espectaculares como veis en esta imagen, y nos podrán hacer perder más de una pieza por el camino.



LOS MODELOS DEPORTIVOS nos permitirán fardar de lo lindo, pero su vertiginosa velocidad los hará más incontrolables. ¿Os veis capacitados para "domarlos"?


LAS CÁMARAS nos permitirán vivir las carreras desde el exterior, desde dentro de la cabina, desde el capó...


EL NÚMERO DE RIVALES sobre la pista hará que ciertas maniobras resulten mucho más peliagudas.



CADA COCHE contará con sus propias características y estilo de conducción, así que estad listos para todo.



LA GUERRA DE VIETNAM fue uno de los conflictos más duros y ahora vamos a sufrirlo en nuestras carnes colocándonos al frente de un grupo de fuerzas especiales.





LAS CLAVES

1 LA ACCIÓN, ya que, como corresponde a la guerra de Vietnam, entre disparo y disparo no vamos a tener ni un solo minuto de descanso.



2 ESTAR AL CARGO DE UN EQUIPO formado por un médico, un ingeniero que nos dará munición, un guía de la zona para evitar trampas...



3 LA AMBIENTACIÓN estará muy cuidada y nos mantendrá en tensión durante la partida.



- Septiembre
- Take 2
- Shotem'up

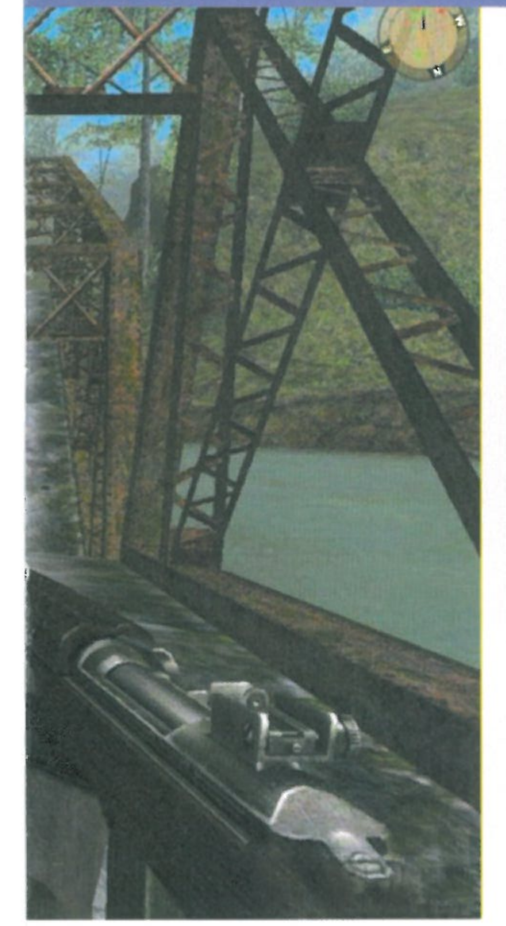
VIETCONG PURPLE HAZE

¿Os ha quedado historia para septiembre? ¡Decidle a vuestros padres que este "shooter" repasa la guerra de Vietnam y listo!

LA GUERRA DE VIETNAM DIO MUCHO QUE HABLAR en su día, pero por suerte el follón político se ha transformado en una avalancha imparable de juegos basados en los momentos más tensos del famoso conflicto. Uno que se va a unir a la lista es este «Vietcong», un juego de disparos en primera persona que nos meterá en el pellejo de Steve Hawkings, un marine destinado en la jungla vietnamita al que le cuelgan "marrones" de la talla de rescatar pilotos capturados o volar almacenes de armas. Por suerte no vamos a estar solos, sino que contaremos con la ayuda de 30 armas diferentes (todas ellas reales) y el apoyo de un grupo de fuerzas especiales (habrá un médico, un ingeniero, el hombre de la radio...) que acatarán sin rechistar órdenes del tipo "atacad", "mantened la posición" o "dispersaos". ¡Así da gusto!

LA AMBIENTACIÓN SERÁ OTRA DE LAS BAZAS del juego y detalles como caer en una emboscada, salir corriendo detrás de unos "charlies" y pisar una trampa o simplemente no saber de dónde vendrá el siguiente ataque conseguirán trasmitirnos la tensión y la inseguridad que hemos visto en películas como "Apocalypse Now" o "La Chaqueta Metálica". ¡Ah! y un último apunte para los aficionados a la buena música: atentos a la banda sonora, porque si os gusta el rock las canciones del juego seguro que os van a alucinar. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
El sistema de juego, que nos permitirá dar órdenes al grupo, y la lograda atmósfera compensarán un apartado gráfico un tanto mejorable.





■ «VIETCONG» APOSTARÁ POR UNA AMBIENTACIÓN ESTUPENDA Y UN SISTEMA DE JUEGO CON ALGUNOS TOQUES DE ESTRATEGIA ■



La presentación...
VIAJAMOS A LONDRES PARA VER EL JUEGO
Con motivo de la presentación de Vietcong, este mes mandamos a Ricardo a Londres para que entrevistara "a punta de fusil" a los programadores del juego.



Mejorando el original...
«VIETCONG» REUNIRÁ LAS MEJORES FASES DE LOS 2 JUEGOS PARA PC
«Vietcong» es el nombre de una conocida saga para PC que cuenta ya con dos capítulos. Pues bien, para la conversión a PS2 los desarrolladores de este shooter subjetivo están eligiendo las fases más intensas de ambos juegos para que el resultado final sea sencillamente alucinante.



LOS MISIONES QUE TENDREMOS QUE CUMPLIR irán desde rescatar a un piloto apresado hasta atacar un poblado vietnamita repleto de guerrilleros enemigos.



EL HOMBRE DE LA RADIO será el encargado de ponernos en contacto con el cuartel general y así recibir nuevas órdenes o información sobre las posiciones enemigas.



SITUACIONES TAN INTENSAS como repeler el ataque de unos "charlies" se sucederán a lo largo del juego.



EL MAPA DE ACCIÓN nos servirá para orientarnos y, a veces, para pedir el apoyo aéreo de los bombarderos.



LOS SOLDADOS A NUESTRO CARGO se preocuparán de buscar cobertura o mejores posiciones de ataque.



LARRY ES UN TÍO SIN COMPLEJOS. Cuidado con él, pues viene dispuesto a echarle morro a cualquier situación. Beber, mentir, bailar... ¡todo le vale con tal de ligar!





LAS CLAVES

1 **LIGAR CON CHICAS** para "conseguir su amor" (ejem) y así conquistarlas para llegar a ser el Soltero de Oro.

2 **UN SENTIDO DEL HUMOR PICANTE.** Preparaos para situaciones muy subidas de tono, en la línea de las comedias más gamberras.

3 **MINIJUEGOS MUY DESCARADOS,** como concursos de camisetas mojadas strip-teases, duelos de "birras"...

- Octubre
- Sierra
- Aventura

LEISURE SUIT LARRY

Ah, la universidad, un sitio para aprender y labrarse un porvenir... pero qué narices: ¡aquí se viene a ligar y a montar juergas, yujuu!

LARRY ES UN CHICO QUE NECESITA AMOR. Pero no penséis que su juego es un drama romántico. Digamos que este pequeñajo busca un amor más... "físico", y ese será nuestro objetivo en esta aventura: acompañar a Larry, el peor estudiante de la universidad, en su búsqueda de chicas que le ofrezcan su "afecto", y finalmente participar en el programa de TV "Solteros".

Lo que pasa es que Larry no es George Clooney precisamente, así que tendrá que currárselo para ligar con las chicas. ¿Las armas de este seductor? Mucha labia, una cara muy dura y habilidad para todo tipo de minijuegos: bailar, hacer cócteles, saltar en cama elástica... ¡o huir de los padres demasiado protectores!

EL TONO SERÁ MUY PICANTE Y DESCARADO, así que el contenido de este juego le hará exclusivo para mayores de 18. Sin entrar en detalles escabrosos, Larry deberá, por ejemplo, convencer a sus ligues emborrachándose con ellas. Y si no lo consigue, el exceso de alcohol nos afectará en el desarrollo a no ser que lo "evacuemos". Todo en la línea de las comedias universitarias americanas: el decano gruñón, las fraternidades, concursos de camisetas mojadas, fiestas salvajes, grupos de rock...

Ese aire desenfadado y humorístico se verá en los gráficos, en especial por las expresiones de Larry, aunque las chicas lucirán modelos exuberantes y con muchas curvas... ¡la temperatura va a subir muchos grados! HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Puede ser la aventura más caliente de PS2 y Xbox. ¿Hasta dónde se atreverá a llegar?







¡OJO AL DATO!

Desde "American Pie" a "Algo pasa con Mary"... ESTÁ BASADO EN LAS COMEDIAS MÁS FAMOSAS

«Leisure Suit Larry» adapta el estilo de las comedias más famosas de los últimos años, pero sobre todo se basa en películas de los 80 como "Desmadre a la Americana".

Una saga veterana... «LEISURE LARRY» ES UN ÉXITO DESDE 1987

La saga «Larry» es toda una veterana en el sector de las aventuras gráficas para PC. Con siete títulos a sus espaldas y la friolera de 35 millones de unidades vendidas, el personaje de Larry es conocido mundialmente. En este estreno en las consolas vamos a controlar al sobrino de Larry.



Leisure Larry (PC)

EL HUMOR MÁS PICANTE Y DESCARADO SERÁ EL EJE DE ESTA PECULIAR AVENTURA, UN JUEGO SÓLO PARA ADULTOS



PARA INVITAR A UNAS CERVEZAS A UNA AMIGA debemos retarla a jugar a "El Duro". Si no metemos las monedas en el vaso, Larry agarrará una buena "curda".



LOS MINIJUEGOS COMO EL DE "MANOS ROJAS" serán el modo perfecto para caer simpáticos a las chicas, acumular puntos y subirle la moral al bueno de Larry.



NADA COMO UN CÓCTEL (que prepararemos en un divertido minijuego) para entrar en calor, ¿eh Larry?



¿UN CONCURSO DE CAMISETAS MOJADAS? Está claro que esta no va a ser una aventura normal y corriente...



LOS ESCENARIOS REPRODUCIRÁN la decoración de las fraternidades universitarias. ¡De las peores, claro!



MARIO ES LA ESTRELLA Y MAESTRO en el Club de Golf Mario. Para ser tan buenos como él tendremos que crear de la nada un jugador de élite a base de superar retos y torneos.



A LA HORA DE JUGAR AL GOLF van a influir factores como la dirección del viento, la fuerza del golpe o el terreno. ¡Lo que lo hará aún más divertido!



PODREMOS EXPLORAR el club en busca de pruebas, consejos, amigos... ¡o rivales!



DONKEY KONG será una de las estrellas del club, junto a Mario, Yoshi o la Princesa Peach





LAS CLAVES

1 ESCOGER PERSONAJE y explorar el club va a ser como una aventura "golfera" con toques de rol.

2 HABRÁ MULTITUD DE PRUEBAS en el club de campo. Convendrá probarlas todas para mejorar nuestro handicap.

■ Septiembre ■ Nintendo ■ Deportivo

MARIO GOLF ADVANCE TOUR

¿Tenéis un amigo pijo que presume de jugar al golf? ¡Pues pronto podréis dejarle en evidencia con la ayuda de Mario y sus amigos!

QUE TE LLAMEN GOLFISTA NO ES UN INSULTO, ¡ni mucho menos! Sobre todo si participamos en los torneos del Club Mario, reservado para "golfistas" de élite. Pero no creáis que para triunfar os bastará con hacer un par de "birdies", porque al igual que en los juegos de rol nuestro reto consistirá en escoger entre los 14 personajes disponibles y, partiendo de cero, superar pruebas y torneos para llegar a lo más alto. ¡Suerte que el club estará repleto de minijuegos en los que practicar nuestros golpes!

CUANDO POR FIN NOS PONGAMOS A JUGAR contarán los factores "reales" como la dirección del viento, la fuerza e incluso el tipo de golpe. Al principio optaremos por "toques" automáticos, pero después podremos escoger la trayectoria de la bola o el palo. El "toque Mario" vendrá con nuevas reglas, golpes especiales o pruebas estrafalarias que, junto a unos gráficos muy currados pueden llevar a «Mario Golf» directo al estrellato. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Las primeras partidas nos indican que el "potaje" de rol y golf puede funcionar muy bien.

PREPARADOS PARA PROTEGER

ESTRENO 1 DE OCTUBRE

HELLBOY

REVOLUTION STUDIOS PRESENTA UNA PRODUCCION DE LAWRENCE GORDON / LLOYD LEVIN EN SOCIEDAD CON DARK HORSE ENTERTAINMENT UNA PELICULA DE GUILLERMO DEL TORO "HELLBOY" RON PERLMAN SELMA BLAIR JEFFREY TAMBOR KAREL RODEN RUPERT EVANS Y JOHN HURT SUPERVISORES DE MUSICA PETER AFTERMAN Y MARGARET YEN MUSICA DE MARCO BELTRAMI PRODUCTOR COEJECUTIVO MIKE MIGNOLA EDITADA POR PETER AMUNDSON DISEÑADOR DE PRODUCCION STEPHEN SCOTT DIRECTOR DE FOTOGRAFIA GUILLERMO NAVARRO, ASC PRODUCTOR EJECUTIVO PATRICK PALMER BASADA EN LA HISTORIETA DARK HORSE CREADA POR MIKE MIGNOLA HISTORIA CINEMATOGRAFICA GUILLERMO DEL TORO Y PETER BRIGGS GUION GUILLERMO DEL TORO PRODUCIDA POR LAWRENCE GORDON MIKE RICHARDSON LLOYD LEVIN DIRIGIDA POR GUILLERMO DEL TORO

REVOLUTION STUDIOS

LAWRENCE GORDON PRODUCTIONS

Polifonicos

Pon el tono que siempre has querido en tu movil

Envia **TONOS34** un espacio y el codigo del tono al **7808**

o si lo prefieres puedes llamar al **806 41 69 90**

Top 50

84680 Dragostea din tei
84760 Obsesion
84440 El señor de los anillos
84519 Left outside alone
84267 Buleria
82652 Fiesta Pagana
82172 Barcelona
84446 Cara al sol
84826 Dale don dale
84744 Malo
80017 Mision Imposible
84067 El Exorcista
83188 Real Madrid
84428 Asturias
84720 Lola
83883 Fraggle Rock
83808 Himno de España
80025 The Simpsons
84064 Darth Vader Marcha imperial
80143 La Pantera rosa
80726 No woman no cry
84520 Oye el boom
84252 Hey ya
84068 Du hast
84203 Dos gardenias
80239 Final Countdown
83584 Bring me to life
82123 Athletic De Bilbao
84094 Himno de riego
84652 My band
82380 Dame Veneno
83849 Molinos de viento
82935 Noches de bohemia
84202 Telefono antiguo
83814 Satisfaction
82124 Atletico De Madrid
84432 Fuente de energia
84489 Els segadors
80277 Nothing else matters
80096 Pulp Fiction
80108 Benny Hill
84437 Shin Chan
84090 Tengo
80125 Mortal Kombat
84822 Opa opa
80111 Sweet Child of Mine
84216 La costa del silencio
82886 Ni más, ni menos
83655 Thunders truck
80056 Insomnia

Novedades

84774 Otra vez
84773 Common ground
84769 Vestido azul
84765 Mein herz brennt
84764 Mass destruction
84763 Walk on water
84762 Irish blood english heart
84761 Thank you
84758 Boys and girls
84757 Dont say

Lo+Pedido

84277 Attack on dollet
84320 Aeris
84278 Head cha la
83739 Final Fantasy
83737 Dragon Ball Z
84354 Heart of the sword
84329 Mazinger Z
83861 Faint
84309 Opening
84347 opening
83726 F-Zerox
83732 Mortal Kombat
83750 Super Mario Brothers
83754 Kingdom Hearts
80933 Freak on a leash
80249 Futurama
83756 Sonic The Hedgehog
84330 1/3 no Junjou na kanjou
80166 Smooth Criminal
80012 Sk8ter Boi
84303 Jajauma ni sasenaide
84322 Itooshi hito no tame ni
84568 Frantic
84571 Livin a lie
83906 Out of space
84077 Run to the hills
80729 Conan the Barbarian
80195 Angel
80118 Harry´s Wonderous
83765 Ghouls and goblins
83650 Saint Anger
83687 This is halloween
83753 Tetris
83875 Where is the hood at?
84178 Could you be loved
84183 Breathe

Cine-Tv

80096 Pulp Fiction
80108 Benny Hill
84437 Shin Chan
80125 Mortal Kombat
80044 Rocky
84433 Nos vamos a la cama
84207 El Padrino
83834 La abeja maya
83658 Star Wars
80131 Buffy Cazavampiros
84759 Gladiator
83837 Cocacola
80174 Expediente X
84724 El bueno, el malo y el feo
80091 20th Century Fox
80048 El coche fantastico
80065 Friends
80024 The Matrix
80043 The Terminator
80074 El equipo A
80014 James Bond
83884 El principe de Bel air
80285 Angeles de Charlie
80023 Austin Powers
84823 Harry Potter
84231 Bar coyote
84206 Moon river
84434 Estas despedido
80061 Top Gun
83866 Bajo del mar
83836 Heidi
80238 Indiana Jones
84233 La historia interminbie
84066 Psicosis
83648 La familia Munster
80194 Dirty Dancing Time of Life

Disco-Tecno

84203 Dos gardenias
83814 Satisfaction
80056 Insomnia
84226 Cafe del mar
80093 Equador
83228 Samba Adagio
83675 Flight 673
84201 Voglio vederti danzare
80642 Enjoy the silence
80067 Belissima
81664 Children
84263 Traffic
83786 Desenchantee
83863 Fallin high
84572 Infected
80041 Heaven
83661 Axel F 2003
81684 Mundian to bach ke
83580 Weekend
84787 Beso en la boca

Españolas

84520 Oye el boom
82380 Dame Veneno
83849 Molinos de viento
82935 Noches de bohemia
84432 Fuente de energia
84090 Tengo
84216 La costa del silencio
82886 Ni más, ni menos
83796 La madre de Jose
84731 La vida al reves
84426 Abre tu mente
84034 Uno mas uno son siete
84531 La chica de la habitacion de al lado
83856 20 de enero
84734 Insoportable
84833 Bambu bambu
84500 Te quise tanto
82740 Maldito Duende
84532 Ya nada volvera a ser como antes
83599 Papi chulo
82364 Chiquilla
84642 Angel malherido
83902 Son de amores
84733 Retorciendo palabras
82430 Devuélveme la Vida
84599 Esclarecidos
82004 A Dios le pido
84475 Soy lo que me das
82247 Cannabis
84587 Como olvidar
84057 En tu cruz me clavaste
83604 Loca
84538 Ni una lagrima mas
84586 Al menos ahora
84730 Dame de esa boca
82284 Color Esperanza
81690 Bye Bye

Hard-Rock

83950 Moonlight shadow
80406 Take on me
84637 Enola gay
83949 dolce vita

Exito'80

84068 Du hast
80277 Nothing else matters
80111 Sweet Child of Mine
83655 Thunders truck
80298 Master of Puppets
81459 Smoke on water
80137 Enter Sandman
80623 November Rain
84084 2 Minutes to midnight
84455 God save the queen
84624 The trooper
84611 Whiskey in the jar
80321 Unforgiven

Himnos

83809 Guardia Civil
82123 Athletic De Bilbao
84094 Himno de riego
82124 Atletico De Madrid
84489 Els segadors
84490 Asturias patria querida
84436 Centenario Real Madrid
83477 Himno de Valencia
82190 Betis
84494 La internacional
83258 Sevilla F.C.
84362 Champions League
84492 Himno de Galicia
84487 We are the champions
84049 Scotland the brave
84855 Amunt Valencia

Manga

84289 Zankoku na tenshi no thesis
84290 To Zanarkand
84326 Boss
84295 Hikari
84312 Intro

Pop-Rock

80726 No woman no cry
84252 Hey ya
80239 Final Countdown
83584 Bring me to life
84822 Opa opa
84204 In the shadows
80293 Its my life
80062 In The End
80472 Every breath you take
83662 Crazy in love
84061 Shut up
84676 Don´t tell me
80217 Satisfaction
84421 With or without you
84248 Losing my religion
84654 Air hostess
83885 Numb
84721 Where are we running?
83918 Where is the love
84215 Baby boy
80078 Billy Jean
84675 Summer sunshine
84364 Toxic
84211 Hit that
80831 Jammin
84247 Feel
80150 Bitter sweet symphony
83585 Libertine
84655 Yeah
84357 Turn me on
84518 First day of my life
83586 Somewhere I belong

Varios

84652 My band
80001 In Da Club
80002 Lose Yourself
80269 Freestyler
80045 Without Me
84683 Fuck it (I don´t want you back)
84202 Telefono antiguo
83731 metal Gear Solid 2
83705 Zelda
83733 Resident Evil 2
82113 Concierto de Aranjuez
82984 Paquito El Chocolatero

...Y muchos más visita nuestra página web

Fondos

a color en tu movil

Envía **MMS63** + espacio + codigo de la foto elegida al **7808**

ej: MMS63 37030 (imagen Shin Chan) al 7808

puedes llamar al 806 41 69 90

Lo+pedido

















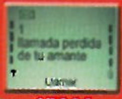


35989 36325 35524
36207 35939 37208
36636 35614 35495 35494
36245 36000 35988
36457 35540 36152
36000 35484 35538
35479 44009 36256

MORIR PUEDE MATAR

36170 38878 35937 38879 37489 36455 36524 45007 36648 35492
36215 36232 36613 36525 36326 44019 37030 36213 35546 35365
36329 36337 35332 36523 37442 37810 36927 35989 45015
37492 36103 37715 37768 36155 36518 35935 35230 37366 37607
37219 35427 38876 37795 37131 35559 36448 36244 35819 36246
37515 39255 36635 35028 35499 37609 36236 39024 36335 37710
37683 39925 36036 35471 38916 36634 36164 36303 35980 37026




















35542 45009 35221 36224 38883 brasil 39074 39055 39055

+18

1 llamada perdida de tu amante

3 llamadas sexualmente curiosas

Llamar

Regala un fondo a quien tu quieras
solo tienes q especificar el numero de movil de tu amigo en el proceso de descarga de la imagen mandando un mensaje al [illegible] al [illegible]

Personaliza tu foto
Envia MTXT36 + el codigo de la foto + el texto q quieras al 7808


Juiced
HOBBY CONSOLAS
Acclaim
juice games
XBOX LIVE
PC CD ROM
XBOX
PlayStation 2
Juiced™ and Acclaim ® & © 2004 Acclaim Entertainment. All rights reserved. Developed by Juice games Ltd. All rights reserved.


Juiced
HOBBY
CONSOLAS
Acclaim
juice
games
XBOX LIVE
PC CD ROM
XBOX
PlayStation 2
Juiced™ and Acclaim ® & © 2004 Acclaim Entertainment. All rights reserved. Developed by Juice games Ltd. All rights reserved.


Juiced


Juiced

BURNOUT 3®

TAKEDOWN™












Challenge Everything™


BURNOUT 3®
TAKEDOWN™
PlayStation®2
XBOX
XBOX LIVE
Criterion GAMES
EA GAMES
Challenge Everything


HOBBY
CONSOLAS


HOBBY
CONSOLAS

www.moviluniverso.com

LA MARCA QUE TE DA CALIDAD Y SERVICIO PARA TU MOVIL

Llamanos!!!
Atención al cliente
Telf: 902 01 30 16
Horario de at. cliente de lunes a viernes de 10h. a 17h.

MP3 & SoniBromas

Envía **POL99** +espacio
+codigo del sonido al **7808**

SoniBromas

77148	Te llama la guardia civil	Chiquito
77146	Fuego en la pradera	Chiquito
77145	Soy el doctor Grijander	Chiquito
RISA	Carcajada	Hombre riendo
77147	A tomar una copita	Chiquito
77144	Al ataque	Chiquito
77123	Que alguien me coja!	Frase
77143	Descuelga cobarde	Chiquito de la calzada
77116	R2D2	Star Wars
77122	Hola, hay alguien?	Frase
77178	Cuñaaaaao	El risitas
MALDICION	Maldicion	Terror
77176	Españoles Franco ha muerto	Frase
77033	Pies de picapiedra	Dibujos
77121	Es tu jefe no lo cojas	Frase
77196	Tienes un mensaje nuevo	Frase
77199	Pescao es mu rico	Torrente
77061	Yehaw	grito
77152	Ring ring con voz	Persona
77004	Hasta la vista Baby	Terminator
77194	Aqui llega torrente	Torrente
77125	Sácame de aqui!	Frase
77222	Pedos y eruptos	Divertido
77228	A San Fermin pedimos...	San Fermin
77188	Arranca llevo manos libres!	Frase
77023	Beep beep	Correcaminos
77201	Risa malvada 3	Risa
77128	Vaa tia vaa	Shin Chan
77032	Pepsi años 50	Anuncio
77149	Te llama chiquito de la calzada	Chiquito

Sonidos Reales

77007	Orgasmo	Sexy
77018	Teléfono antiguo	Tecnologia
77002	Grito de Tarzan	Peliculas
77045	Harley Davidson	Vehiculos
CRISTAL	Cristal que se rompe	Ruidos
77048	Sirena de policia	Vehiculos
77091	Risa de Thriller	Personas
RARO	Raro, raro, raro......	Personas
77052	Erupto bruto	Personas
77000	20th Century Fox	Peliculas
77119	Bebe gracioso	Personas
77058	Pedo	Personas

MovilGames

Envía **JAVA52** +espacio
+cod. del juego al **7808**
O LLAMA AL 806 41 69 96

Top Juegos

Solitarie Cod.1013 · XIII Cod.1088 · Speed Devils Cod.1014 · Puzzle Drop Cod.1068 · Strip Poker I Cod.1267
Prince of Persia Cod.1005 · Six Raven Shield Cod.1085 · True Crime Cod.1226 · Siberian Strike II Cod.1087 · Italian Job Cod.1216 · Creatures Cod.1086
Bamm Cod.1251 · Prince of Persia Cod.1281 · Blocks Cod.1272 · Splinter Cell Cod.1004 · Soccer unlimited Cod.1817
Rayman 3 Cod.1018 · Football Fever Cod.1201 · Siberian Strike Cod.1011 · Planet Zero Cod.1021

Y muchos más

1012	Skate and Slam
1259	Girls Slider
1513	Jungle Commando
1256	Erotic Invaders
1217	Chess
1225	Call Of Duty
1510	Undercover Babes
1213	TopGun
1086	Nightmare Creatures
1250	Adventurer

Novedades

Carlos Sainz · Real Football 2004 · Gasol AllStar · GunRush · LaserBlade C.

Fondos



a color en tu movil

Envía **MMS63** + espacio
+ codigo de la foto elegida al **7808**

ej: MMS63 37030(imagen Shin Chan) al 7808







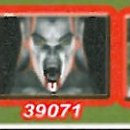














37177 · argentina · 35439 · 38858
36442 · 35563 · 45013 · 35980
36893 · 36520 · 37208 · colombia
36526 · 35955 · 36629 · 36469 · 37600
45037 · 36283 · 35936 · 35568
36245 · 39071 · 37660 · 39078

Animaciones

a color en tu movil

Ya puedes disfrutar de las mejores animaciones para tu movil

puedes llamar al 806 41 69 90

Envía **MMS63** + espacio
+ cod. de la animacion elegida al **7808**






















karin · sofia · 37030 · ania · 36641
telma · kike · bea · celia · doris · helga · brenda · pincha · anim187
nena · kate · cecilia · cristi · borracho · 37271 · nadia · elsi · julio
peter · adela · gwen · sally · rubias · anim116 · duo · judit · tasha · barbara
leila · emma · dori · andy · amanda · lucas · belisa · molly · agata · tess

+18



PELEAR EN EQUIPO es lo más divertido. Cada jugador tiene su pantalla, pero sus personajes pueden encontrarse.



JUEGA TUS CARTAS QUEST

Las máquinas que funcionan con cartas coleccionables están causando furor en las salas recreativas niponas. La última nos propone vivir una aventura personalizable a tope. ¿Siempre habéis deseado crearos un héroe a medida? ¡Pues por fin podéis!

ASÍ ES

Hasta cuatro cabinas con una placa Chihiro en su interior se conectan para el multijugador. Cada una tiene pantalla táctil, los controles clásicos y dos ranuras para insertar las tarjetas.





LO QUE DEBES SABER

- **TIPO DE JUEGO:** Acción / Juego de cartas
- **COMPAÑÍA:** Sega
- **LANZAMIENTO:** FECHA: Ya disponible LUGAR: Japón
- **NÚMERO DE JUGADORES:** De 1 a 4
- **PRECIO DE LA PARTIDA:** 100 yenes
- **CONVERSIÓN:** Ninguna



EL "STARTER KIT" lo compramos con la primera partida a un precio de 500 yenes. Incluye cinco cartas y la tarjeta de memoria, lo necesario para jugar.



LOS HECHIZOS y demás habilidades dependen de las cartas que usemos. Con cada partida nos dan una más.

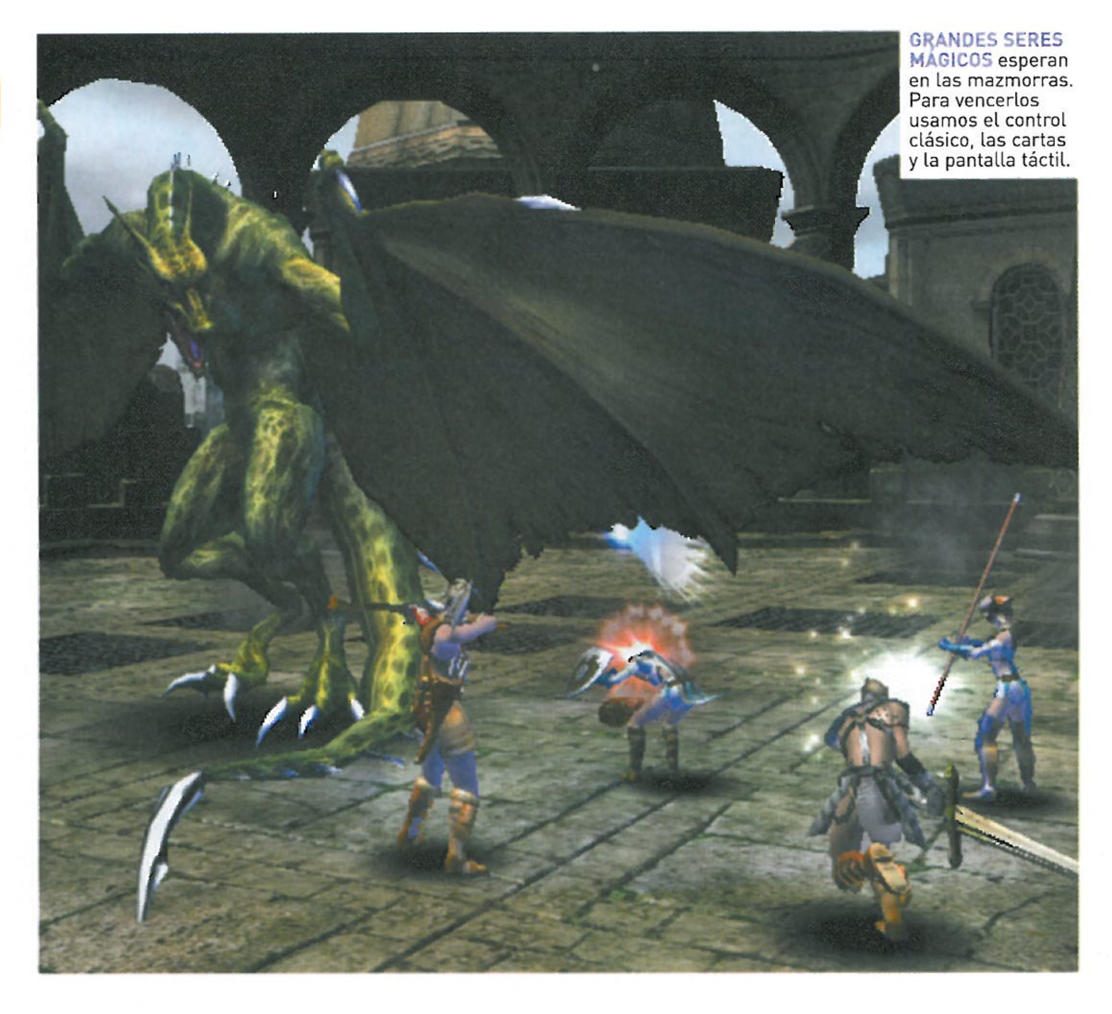


LAS MAZMORRAS son el eje central del juego. Hay que matar monstruos y jefes finales para salir de ellas vivos.

CONTRA EL MAL OF D

LA ACCIÓN MÁS CLÁSICA EVOLUCIONA CON ESTE JUEGO, en el que nos toca convertirnos en un paladín que lucha contra monstruos mientras atraviesa unas mazmorras en 3D. Sin embargo, no sólo debemos usar la magia y la espada para abrirnos paso, sino que también podemos utilizar cartas que insertamos en la propia recreativa. Las hay de dos tipos: una que hace las veces de tarjeta de memoria donde salvamos las características de nuestro personaje y otras coleccionables con las que mejoramos nuestras habilidades, invocamos monstruos, etc., y que podemos intercambiar con las de nuestros amigos para volvernos cada vez más poderosos. Y es que lo mejor es que podemos juntarnos 4 jugadores para avanzar online.

Además, la pantalla es táctil, y podemos usarla para asignar ítems, abrir puertas y realizar otras acciones con solo tocarla. Por tanto, debemos combinar el control normal de nuestro personaje con el joystick con estas funciones específicas de la pantalla. ¡Qué original!



GRANDES SERES MÁGICOS esperan en las mazmorras. Para vencerlos usamos el control clásico, las cartas y la pantalla táctil.

¡¡FÚTBOL GALÁCTICO!!



LOS DATOS QUE TIENES QUE CONOCER

- Compañía : **Electronic Arts**
- Género: **Fútbol**
- Consolas para las que aparece: **PS2, Xbox y GameCube**
- Fecha de lanzamiento: **Octubre 2004**



ASÍ ES «FIFA 2005», EL FÚTBOL MÁS REAL

REGRESA EL REY DEL DEPORTE CONSOLERO

Acabamos de llegar de Vancouver, donde hemos visitado las oficinas en las que EA Sports está desarrollando el nuevo «FIFA 2005». Tras hablar con sus creadores y jugar los primeros partidos, os mostramos todas las novedades del que puede ser el simulador "galáctico" de la temporada.

El mejor fútbol de la Tierra regresa a nuestra casa, y no nos referimos a la liga en Canal +, sino al nuevo «FIFA», el simulador consolero por excelencia, que en su próxima edición llegará cargado de novedades. Fernando Morientes, Vieira y Shevchenko serán los padrinos de excepción de esta nueva entrega, aunque en total más de 12.000 jugadores repartidos entre 40 selecciones y 350 clubes (entre ellos los equipos de la primera y segunda división española) se encargarán de prestar su cara, sus movimientos y su estilo de juego para que no echemos en falta ni un detalle en cada partido. Pero por encima de estas cifras tan impresionantes, el equipo de desarrollo ha hecho especial hincapié en el realismo de los encuentros. Gracias a la inclusión de nuevos movimientos, unas animaciones más fluidas y un sistema de control increíblemente intuitivo parecerá que, en lugar de estar a los mandos de nuestra consola, estemos viendo cualquier partido por la tele. ¡Seguid leyendo, que el balón ya está en juego!

→REALIZAR JUGADAS AL PRIMER TOQUE será una de las mayores innovaciones de este año. Gracias a este sistema, utilizando el stick derecho podremos anticipar nuestros movimientos para, por ejemplo, sacar el balón controlado, darnos un autopase, driblar al contrario... o adornarnos con alguna filigrana tipo Ronaldinho nada más recibir. El resultado serán unas jugadas más rápidas y espectaculares, según las habilidades del jugador que estemos controlando, en las que el balón no se detendrá nunca.

Pero como el fútbol es un deporte de equipo, otro de los aspectos que más se ha mejorado es el comportamiento de los jugadores que no llevan el balón. ▸▸

JUEGO AL PRIMER TOQUE

Cuestión de talento

Aquí tenéis la demostración práctica de cómo se jugará al primer toque. Como podéis comprobar, no sólo va a ser muy sencillo, sino que además las jugadas que haremos serán alucinantes. Eso sí, el resultado dependerá de las características de nuestro jugador:



DAMOS EL PASE, en este caso por alto, y rápidamente seguimos el movimiento del jugador que va a recibir. Justo antes de recibir el balón, debemos tener claro hacia dónde queremos salir.



CONTROLAMOS AL PRIMER TOQUE de espaldas a la portería pulsando el stick derecho en la dirección en la que queramos seguir la jugada. La consola "recuerda" hacia dónde lo hacemos, no hay que tener el balón.



ENCARAMOS LA PORTERÍA con el balón en los pies. Si nuestro jugador hubiera sido un poco peor, es posible que hubiera perdido el control de la bola, así que tened cuidado con las jugadas que vais a intentar.



SEGUIMOS LA JUGADA sin haber detenido la acción ni un segundo. Además, al habernos llevado el balón hacia la banda nos hemos quitado de encima a la primera línea de la defensa contraria. ¡Genial!



TODAS LAS PLANTILLAS de los mejores equipos están actualizadas y los jugadores serán reconocibles. ¡Allá va Conceiçao con una de sus faltas!

Y es que en «FIFA 2005» podremos hacer que uno de los laterales eche a correr para recibir un pase al hueco (presionando el botón L1) o bien recurrir al sistema "off the ball" para controlar a los cuatro compañeros más cercanos al balón y coordinar mejor la jugada. Por supuesto, las novedades jugables no terminarán aquí, ya que también podremos disfrutar de un nuevo sistema para rematar (pulsando dos veces el botón Cuadrado) o de efectos mejorados. ¡Así va a dar gusto saltar al campo!

GRACIAS AL ESPECTACULAR MODO CARRERA también podremos experimentar la emoción de ser el entrenador de un club. Nuestro objetivo será mantener el puesto y, si puede ser, mejorar la opinión de nuestros socios, que estará representada por una barra con 5 estrellas... ¡a lo largo de 15 temporadas!

Para ello podremos tomar decisiones que afecten a cualquier aspecto del equipo, desde los fichajes a las tácticas, pasando por el cuadro médico. ¿Y cuando llega el domingo por la tarde? Pues muy sencillo, podremos escoger entre saltar al terreno de juego para darlo todo o esperar a ver los resultados de la jornada en los medios de comunicación de las cinco ligas más importantes del mundo, entre las que por supuesto estará la española. Además, cuando Beckham haga su próximo cambio de look, podremos poner nuestra plantilla al día gracias al genial editor.

PARA CREAR A LOS NUEVOS JUGADORES o modificar los existentes, «FIFA 2005» ha tomado prestado el mismo sistema de «Tiger Woods», un editor tan cuidado que, para que os hagáis una idea, nos permitirá cambiar hasta siete aspectos diferentes sólo de la cara. Claro que además del rostro, que estará sensacionalmente animado, también podremos poner a nuestros jugadores pulseras, pendientes y gafas, o modificar sus atributos principales... todo menos cambiar las equipaciones, que serán las oficiales de cada equipo. Y si esto os parece poco, a medida que vayamos jugando ganaremos puntos que nos permitirán comprar nuevas opciones en la tienda, desde árbitros-estrella como Pierre Luigi Colina, hasta nuevas canciones ¡y habrá 38 en total!







EL REALISMO DEL JUEGO no estará reñido con un sistema de control, muy intuitivo, que nos dejará hacer las jugadas más espectaculares de este deporte.

■ LOS CREADORES DEL NUEVO «FIFA» ASEGURAN QUE SE HAN OLVIDADO DE LOS JUEGOS ANTERIORES Y HAN VUELTO AL FÚTBOL "REAL" ■





LOS ESTADIOS serán modelados a partir de campos reales, como Mestalla, el Nou Camp o el Santiago Bernabéu, con cánticos y sonidos "personalizados".



EL NUEVO EDITOR

Una fábrica de jugadores

Todos los aficionados al fútbol llevábamos tiempo deseando que «FIFA» incluyese un editor para crear jugadores. ¡Y se ha cumplido!



■ Para crear a nuestro jugador estrella partimos de cualquiera de las caras que se incluyen en esta plantilla "fantasma". ¡Tenemos rostros para todos los gustos!



■ El primer paso consiste en determinar su aspecto. Podemos cambiar la cara, el color de la piel, el peinado e incluso los adornos que lleva. ¡Tiembla, Beckham!



■ A continuación decidimos las características principales de nuestro jugador repartiendo una serie de puntos entre sus habilidades básicas.



■ El último paso es decidir su equipo, el número que llevará a la espalda, su nombre, su posición y otros pequeños detalles. Hasta podemos elegir las botas.

EL MODO CARRERA

De mayor quiero ser "míster"

Además de los partidos, «FIFA 2005» también nos permite actuar como entrenador, responsabilizándonos de las facetas más "administrativas" ¡durante quince temporadas consecutivas!

EN LA PANTALLA PRINCIPAL vemos nuestras principales tareas y una cara que nos indica nuestra seguridad en el trabajo.

LOS PARTIDOS pueden jugarse o, si no tenemos mucho tiempo, leerse en versión resumida, como si fuera un programa de radio.

LOS PERIÓDICOS nos indican las novedades en el mercado de fichajes, los resultados de la jornada, las lesiones... ¡como en la vida real!



LOS DETALLES más pequeños, como los últimos peinados o las botas de los jugadores están a la orden del día. ¡Mirad el rapado de Beckham!





Además, también podremos editar los torneos para jugar con unos colegas (hasta ocho en PlayStation 2 si conectamos dos multitap a nuestra consola) o a través de internet en PS2 y Xbox.

EL MODO ONLINE SE ESTRENARÁ ESTE AÑO EN XBOX, y resultará mucho más rápido y accesible que en «FIFA 2004». Además de ser compatible con los auriculares y permitirnos organizar torneos rápidos con la gente que haya conectada en cada momento, también incorporará funciones como la búsqueda de amigos (sólo en la consola de Microsoft) o la posibilidad de chatear en las salas de espera. Además, el salto a internet no le hará perder ni un ápice del detalle que muestran los partidos para un solo jugador (no os perdáis las expresiones de los jugadores o la suciedad en las camisetas) y le añadirá la emoción de participar en rankings internacionales y en campeonatos especiales.

Por todo lo que os hemos contado, además de que no hemos podido parar de jugar desde que le pusimos las manos encima, parece que por fin el 2005 va a





PODEMOS MOVER LA CÁMARA con libertad durante todo el partido.Asi seleccionamos su altura, la cercanía a la jugada y el seguimiento que le hace al partido .





ser el año de «FIFA». Se nota que sus creadores han llevado a cabo un esfuerzo titánico para acercar esta simulación al fútbol "de verdad" y el resultado, a falta de un par de meses para que aparezca la versión definitiva, ya es impresionante. Si su número de equipos, ligas y jugadores, y el parecido de cada jugador con su "gemelo" en la vida real ya os han dejado pasmados, será mejor que os preparéis para verlos en movimiento... el mes que viene gracias a la demo jugable que os regalaremos con la revista. ¡No os la podéis perder! HC

NUESTRO PRIMER PARTIDO

Unos "cracks"

Después de una breve presentación, que tuvo lugar en el salón de actos de las oficinas de EA llegó lo mejor, porque pudimos probar el juego durante unas horas. Además de descubrir que está casi terminado, y que engancha como el que más, demostramos que somos unos cracks derrotando a todo el que se nos puso por delante. Cuando llegó la hora del torneo, decidimos que no estaba bien abusar de los colegas y nos dejamos ganar por los italianos.



OTRAS CARAS DEL FÚTBOL

EA, volcada con el deporte rey

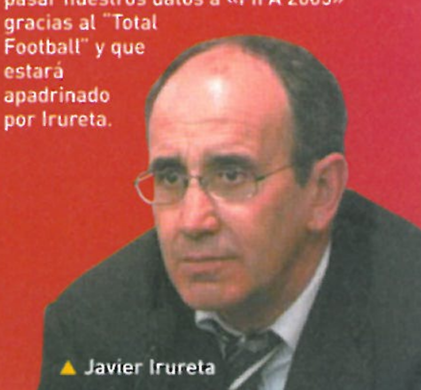
No sólo de «FIFA 2005» viven los futboleros, y muy conscientes de ello, en Electronic Arts nos tienen preparada una hornada de nuevos títulos basados en el deporte rey:



A principios de 2005 podremos disfrutar de «UEFA Champions League» un juego que nos animará a vivir la Liga de Campeones en primera persona, y de «FIFA Street Soccer» que se llevará a la calle a las estrellas de este deporte.



Dentro de unos meses también estará en la calle «Total Club Manager 2005», un gestor de equipos con el que podremos pasar nuestros datos a «FIFA 2005» gracias al "Total Football" y que estará apadrinado por Irureta.



Javier Irureta

COMPLETA TU COLECCIÓN

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío*



Syphon Filter The Omega Strain, reportaje a fondo en exclusiva. **Póster de Angelina Jolie,** avances de Manhunt y Colin McRae 04.



Pro Evolution 3 vs FIFA 2004. Reportaje exclusivo de Jade Empire **Guía Completa de Soul Calibur 2.** Preestreno de El Retorno del Rey.



Prince of Persia, review en exclusiva. Reportaje Tokyo Game Show 2003. **Superpóster El Señor de los Anillos.** En primicia: Killzone para PS2.



Todo sobre Final Fantasy X-2 y FF Crystal Chronicles. Especial 2004. **Póster Need For Speed y True Crime.** Más de 500 trucos y claves.



Driver 3, reportaje primer contacto. Guía de Compras navideñas. **Póster Final Fantasy XII.** Guía completa de Medal of Honor RS.



Splinter Cell Pandora Tomorrow, preestreno mundial. Análisis FF X-2 **Poster Resident Evil Outbreak y WWX Rumble.** Especial Trucos.



Reportaje Los Últimos Samurais. Informe sobre las nuevas consolas. **Análisis de James Bond 007,** FF Crystal Chronicles, Metal Gear TS...



Metal Gear 3, nuevas imágenes. Reportaje de Resident Evil 4 y SH 4. **Póster doble de R: Racing.** Guía completa de 007 Todo o Nada.



Spiderman 2, exclusiva mundial. Reportaje: los Mejores de 2003. **Póster doble de Driv3r.** Reportaje: The Getaway 2, Killer 7 y 100 balas.



Lo mejor del E3: Final Fantasy XII, Zelda, Halo 2, Metal Gear 3, etc. **Póster de Splinter Cell y FF XII.** Análisis de Gran Turismo 4 Prólogo.



GTA San Andreas: reportaje en exclusiva mundial y póster doble. **Reportaje Juegos de Coches.** Análisis de Onimusha 3 y Driver 3.



Reportaje El Señor de Los Anillos: Todo sobre La Tercera Edad, el nuevo juego de rol de esta saga. **Poster de Spider-Man 2 y Catwoman.** Reportaje de Tekken 5.

¡Y ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!



Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €.
(gastos de envío incluidos)

HOBBY CONSOLAS

• Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
• No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 12 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

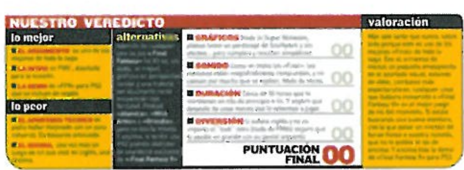
▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 102

«PSI-OPS» Un tipo con poderes mentales increíbles es el protagonista de esta original aventura que derrocha acción. ¡Descúbrela en esta páginas!



PÁGINA 106

«BURNOUT 3» es un arcade de velocidad con todas las de la ley. Conoce por qué nos ha maravillado en nuestro suculento análisis.



«JUICED» La velocidad, el tuning y la simulación más real se funden en este nuevo simulador de conducción. Por eso os hemos preparado un análisis en profundidad, para que os enteréis de todas sus virtudes y posibilidades.

EN ESTE NÚMERO...





16+ EDAD RECOMENDADA

SEXO

MIEDO

VIOLENCIA

LENGUAJE SOEZ

DROGAS


DISCRIMINACIÓN

■ VELOCIDAD ■ ACCLAIM ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 62,95 € (10.474 ptas.) ■ Lanzamiento: 17 de septiembre ■ 3+

LOS COCHES MODIFICADOS son los grandes protagonistas de «Juiced». Este juego nos ofrece millones de combinaciones diferentes para que montemos nuestra máquina ideal antes de competir.

¡VIVE EL TUNING A TOPE!

JUICED

Si todavía no sabéis lo que es el tuning, este juego nos da una lección magistral: carreras emocionantes, simulación muy realista e infinitas posibilidades de modificar los coches.



■ **PARA DISFRUTAR DE LA CULTURA TUNING** sólo tenemos dos opciones: o nos gastamos una pasta en "maquear" el coche (si es que lo tenemos), o mejor aún, arrancamos nuestra consola y cargamos «Juiced», un genial simulador que nos mete de lleno en el universo de los coches modificados.

Como en la vida real, nuestro primer paso consiste en hacernos con un vehículo (divididos en 8 categorías según su potencia) y meternos en el garaje hasta convertirlo en una máquina de competición. No importa que no sepamos de mecánica, porque a medida que vayamos colocándole piezas al "buga" iremos apreciando los cambios en su rendimiento. Una vez que tenemos el motor a punto, podemos entretenernos en modificar la carrocería, la pintura, las llantas... ¡las combinaciones son infinitas! Por supuesto, cada mejora que vayamos haciéndole al coche nos costará pasta, así que nos toca recuperarla compitiendo en emocionantes carreras.

➔ **PODEMOS ENTRAR EN INFINIDAD DE COMPETICIONES** dependiendo de la cilindrada de nuestro coche, el respeto que nos tengan las bandas rivales y, por supuesto, el precio de la inscripción. Cada uno de estos eventos está compuesto por diferentes pruebas; además de las carreras (con un máximo de 6 pilotos) participamos en exhibiciones de acrobacias en las que se puntúa nuestro estilo y en sprints con cambio de marchas manual.

Lo que sí es igual en todas estas pruebas es el control de los vehículos, real como la vida misma. De hecho, «Juiced» alcanza un nivel de simulación tan elevado que incluso podemos presionar a





LAS PIEZAS que podemos acoplar al coche, como alerones, llantas o spoiler, pertenecen a las marcas más conocidas.



EL MODO ARCADE nos permite "tunear" los coches de forma automática (pulsando un botón) antes de correr.



LA SIMULACIÓN ES MUY REAL, por lo que notamos la diferencia en el peso y la tracción de los 50 coches disponibles.

CARRERAS EN EQUIPO

En cuanto avancemos un poco en el juego recibiremos la llamada de otros pilotos que quieren unirse a nuestro equipo. Una vez admitidos podemos hacer que corran por nosotros:



CADA PILOTO tiene unas características que podemos mejorar en los entrenamientos.



CUANDO CORREN nuestro papel es el de director de carrera. Basta con dar órdenes con la cruceta.

2



3

DIARIO DE UN TUNERO

«Juiced» es lo más parecido a vivir una temporada bajo la piel de un tunero:

1. EL CALENDARIO nos permite seguir las diferentes competiciones. El color dependerá de si cumplimos o no los requisitos para participar.

2. EN EL TALLER MECÁNICO lo pasaremos bomba modificando el aspecto y las prestaciones de nuestros coches. Sus posibilidades no se agotan.

3. DURANTE LAS CARRERAS tenemos que dar lo mejor de nosotros mismos, ya que el control de los coches es muy realista y además cambia con cada modelo.

nuestros rivales pegándonos a su rueda para que se pongan nerviosos y cometan algún error. Según sea nuestro dominio del coche nos iremos ganando el respeto de nuestros contrincantes y además iremos acumulando dinero que luego nos será muy útil para añadir a nuestros coches las piezas que se van desbloqueando poco a poco.

Como podéis ver, la profundidad de «Juiced» es impresio- ▸▸



TOYOTA →

ES UNO DE LOS COCHES REALES del juego, aunque su aspecto no tenga nada que ver con el original tras pasar unas cuantas horas en nuestro taller.



TRES FORMAS DE COMPETIR

Aunque existen variantes de cada una, estas son las tres maneras de competir que nos vamos a encontrar en «Juiced":



LAS CARRERAS, con un número máximo de 6 corredores, son la competición más básica.



EL SPRINT consiste en una carrera en línea recta con cambio de marchas manual.



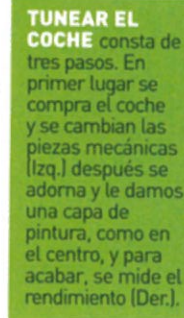
LAS EXHIBICIONES nos otorgan puntos por cada una de nuestras acrobacias y derrapes.



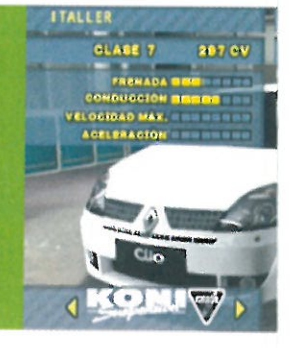
LOS REYES DE LA CARRETERA

▲ **EL GARAJE** de «Juiced» está formado por coches de todo tipo, desde utilitarios hasta "muscle cars" de más de 300 CV de potencia.

◀ **LA FÍSICA DE LOS COCHES** también está muy trabajada, sobre todo en lo que respecta al agarre de los neumáticos y a la amortiguación. Para conducir los coches más potentes del juego es necesario ser todo un experto.



TUNEAR EL COCHE consta de tres pasos. En primer lugar se compra el coche y se cambian las piezas mecánicas (Izq.) después se adorna y le damos una capa de pintura, como en el centro, y para acabar, se mide el rendimiento (Der.).



«JUICED» COMBINA UNA SIMULACIÓN REALISTA CON UN MODO CARRERA INAGOTABLE



HONDA

Dentro de la categoría de "monstruos japoneses" del modo arcade nos podemos encontrar con alguno de los coches más potentes de todo el juego.

nante, y no sólo por la posibilidad de "tunear" los 50 coches que incluye. A medida que avanzamos podemos reclutar 3 pilotos para que corran en nuestro equipo (les damos órdenes con la cruceta) y, como corresponde a todo buen juego de tuning, también tenemos la oportunidad de apostar por otros corredores, dar una vuelta por los 32 circuitos disponibles para "vacilar" con nuestras creaciones, correr contra un colega en el multijugador, ¡y hasta jugarnos el coche contra un rival en internet!

➔ EL APARTADO TÉCNICO ES MUY BUENO, especialmente en lo que se refiere al modelado de los vehículos, con daños y reflejos reales. Los cambios en la iluminación (podemos correr en 4 momentos diferentes del día, con cielo despejado o lluvia) también están muy logrados y



SI APOSTAMOS por otro corredor, en vez de participar, podemos seguir la carrera y cambiar las cámaras con libertad.



PODEMOS PRESIONAR a los demás conductores si nos pegamos a su rueda. Luego veremos cómo cometen errores.

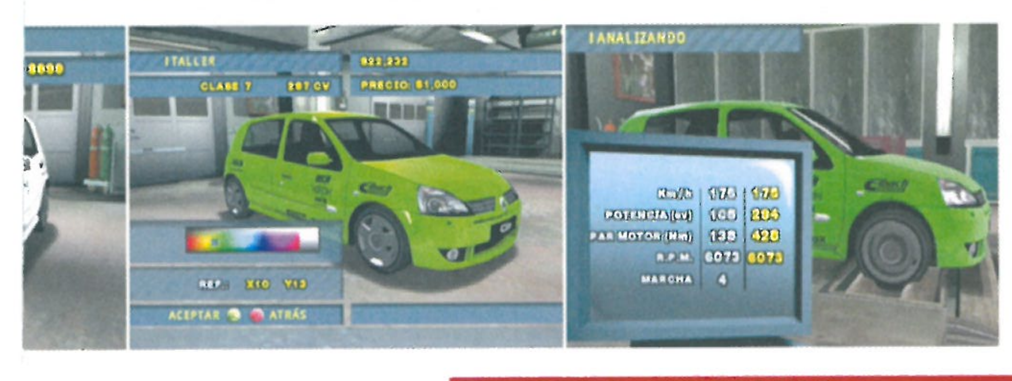
ASÍ ES EL MUNDO DEL TUNING



TODOS LOS ENTRESIJOS DE ESTE MUNDILLO aparecen perfectamente reflejados en «Juiced». Por ejemplo, en la pantalla de la izquierda podéis ver cómo apostamos unos dólares contra el jefe de una banda rival, mientras a la derecha crece el respeto de los demás pilotos.



DOS JUGADORES pueden competir a pantalla partida, usando un cable link con dos consolas o a través de internet.





LOS COCHES MUESTRAN DAÑOS que también se reflejan en la conducción. ¡Lo peor de todo es pagar las reparaciones!

sólo el diseño de los circuitos, que están ambientados en una ciudad ficticia, resulta un pelín más flojo. Por su parte, el apartado sonoro, que cuenta con grandes temas de rock y hip hop, es una pasada y ambienta a la perfección. Una lástima que la inteligencia de los contrincantes no esté a la altura, porque los demás aspectos son intachables. Si os mola el tuning, este juego os va a dejar boquiabiertos. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL TUNING** nos da infinitas posibilidades, con piezas de marcas conocidas y 50 coches reales.
- **LA PROFUNDIDAD DE JUEGO,** se sale en las competiciones, y en su excepcional simulación.

lo peor

- **LOS CIRCUITOS** no están muy detallados, se repiten y al ser cerrados pierden algo de gracia.
- **LA INTELIGENCIA DE LOS RIVALES,** que les hace chocar y derrapar en las curvas sin motivo.

alternativas

Como juego de tuning no tiene rival, aunque **«Need For Speed Underground»** ofrece también bastantes opciones. Como juego de coches si tiene grandes competidores. Los dos grandes son **«GT3»** (PS2) y **«Project Gotham 2»** (Xbox). Y ojo a **«Toca Race Driver 2»**, un juegazo que ya ha salido en Xbox y dará que hablar en PS2.

GRÁFICOS Los modelos son geniales, así como los daños o el efecto de agua, aunque a los circuitos les falta algo más de detalle. **89**

SONIDO Su estupenda banda sonora (sobre todo por la intro) redondea un buen doblaje al castellano y unos efectos de sonido notables. **92**

DURACIÓN El modo carrera es prácticamente inagotable, pero si alguna vez conseguís acabarlo, os queda el multijugador. **95**

DIVERSIÓN Además de la emoción de las carreras, lo pasaréis en grande metidos en el taller probando nuevos arreglos para el coche. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 92

VALORACIÓN

Si hace casi un año «Need for Speed Underground» nos introducía en el mundo del tuning, ahora «Juiced» exprime al máximo las posibilidades de este universo. Los coches, las piezas importadas, el estilo de las carreras... es como si estuviéramos metidos en plena competición. Además su nivel de simulación y la profundidad que ofrece gracias al juego por equipos o a las apuestas son impresionantes. Nunca habíamos visto un juego que reflejara con tanta fidelidad esta tendencia callejera.

■ ACCIÓN ■ MIDWAY ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+

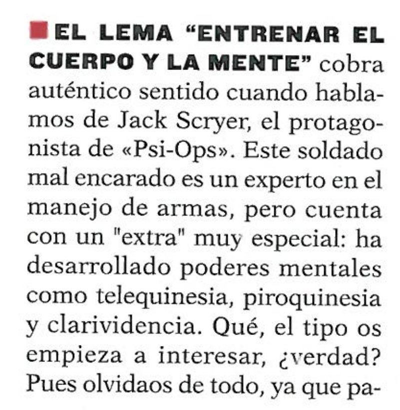
LOS ENEMIGOS DE SCRYER lo van a pasar así de mal, cortesía de los geniales poderes psíquicos que tenemos en este juego. La Telequinesia o la Piroquinesia van a ser nuestra mejor arma para sobrevivir.

MENTES PELIGROSAS

PSI-OPS



Este soldado sabe usar el cerebro, pero no penséis que es un estratega. Lo que pasa es que tiene poderes psíquicos, y gracias a ellos su aventura resulta de lo más original.



■ **EL LEMA "ENTRENAR EL CUERPO Y LA MENTE"** cobra auténtico sentido cuando hablamos de Jack Scryer, el protagonista de «Psi-Ops». Este soldado mal encarado es un experto en el manejo de armas, pero cuenta con un "extra" muy especial: ha desarrollado poderes mentales como telequinesia, piroquinesia y clarividencia. Qué, el tipo os empieza a interesar, ¿verdad? Pues olvidaos de todo, ya que para infiltrarse en El Movimiento (una organización de terroristas psíquicos), Jack ha sido privado de su memoria... ¡y de sus poderes! Total, que ahora Scryer (es decir, nosotros) ha de demostrar lo que vale recuperando sus habilidades psíquicas una por una.

A lo largo de siete enormes niveles que atravesamos en tercera persona debemos acabar con docenas de soldados, ya sea a tiro limpio o a base de "mentalismo". Pero ninguno de esos dos factores nos valdrán con los jefes finales, contra los que tendremos que idear estrategias especiales.

→ LOS PODERES PSÍQUICOS AFECTAN AL DESARROLLO de una forma original. Gracias a ellos podemos afrontar combates y puzzles de formas muy distintas, con lo que se hace muy abierto. La telequinesia, por ejemplo, nos permite estampar rivales contra las paredes, pero también conseguir ítems lejanos o mover objetos para usarlos como plataformas. Y las posibilidades aumentan a medida que recuperamos nuevos poderes. Además su uso es complementario entre sí, pues podemos combinar ataques de distinta clase, ya sea entre armas y poderes... o incluso entre distintas habilidades, como telequinesia y piroquinesia: ¡primero estampar y luego

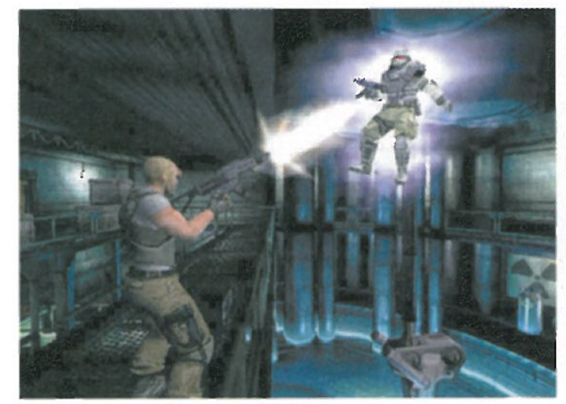
MIGUEL A. SÁNCHEZ







LA TELEQUINESIA es el primer poder que recuperamos en el juego, y quizás el más versátil Nos permite mover objetos, recuperar "items" y, como no, estampar a los enemigos contra las paredes. ¡Genial!



EL USO LIBRE DE LOS PODERES permite por ejemplo hacer levitar a un enemigo y acribillarle mientras está en el aire.



EL ESCENARIO PUEDE SER UN ALIADO, ya que podemos usar sus trampas para conducir hacia ellas a los enemigos.

LO MÁS PARANORMAL

A medida que avanzamos conseguimos poderes más extraños, a los que damos unos usos muy originales. ¡Cuidado con sus efectos!



LA VISIÓN DE AURA nos permite ver lo oculto, como huellas, caminos secretos... o extraños seres de otras dimensiones.



CON LA POSESIÓN MENTAL se puede controlar por completo a un enemigo, e incluso obligarle a acabar con su vida "porque sí".

2



3



SOLO CONTRA EL MAL

Para sobrevivir, Scryer debe hacer buen uso de su entrenamiento y los poderes mentales que recupera.

1. LAS INSTALACIONES DEL MOVIMIENTO están fuertemente vigiladas. No conviene entrar armando jaleo sin más.

2. AL RECUPERAR CADA PODER Jack sufre un "flashback" que nos sirve como entrenamiento.

3. LOS JEFES FINALES son inmunes a nuestros poderes. ¡Echadle imaginación!

calcinar! Y dado que cada nuevo poder es más atractivo y espectacular que el anterior (como demuestran las posibilidades de la posesión mental, por ejemplo), se crea un aliciente para que estemos jugando durante horas.

Por otra parte, frente a la linealidad a la que nos tienen acostumbrados muchos juegos de acción, «Psi-Ops» ofrece un desarrollo variado, ya que tan pronto estamos luchando contra zombis que buscan venganza como saliendo "por piernas" de un silo a punto de explotar.

➔EL CUIDADO EN LA REALIZACIÓN DE «PSI-OPS» se deja notar en el resto de los aspectos del juego. La sugerente mezcla de espionaje, ciencia-ficción y hechos reales de su argumento nos tiene preparada más de una sorpresa. Cuenta también con un apartado técnico destacable.



SCRYER ➔

MINDGATE PUEDE DESTRUIR EL MUNDO utilizando unos terroristas con poderes psíquicos, y sólo un hombre puede detenerlos: Jack Scryer. Él debe usar sus poderes para acabar con la conspiración.

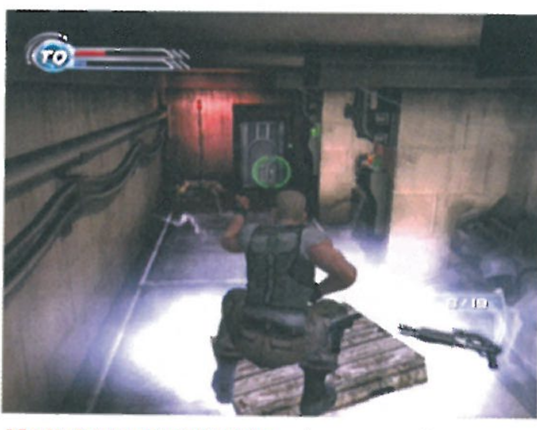


EL DRENAJE MENTAL, que permite robar la energía psíquica de los enemigos, es sólo uno de los varios poderes de que disponemos para acabar con El Movimiento. ¡Y aún así nos será muy difícil salir con vida!

«PSI-OPS» ES UNA VARIANTE ORIGINAL DENTRO DEL GÉNERO DE LA ACCIÓN



EL ARGUMENTO SE BASA EN HECHOS REALES (un poco exagerados, claro), como la obsesión nazi por lo oculto.



GRACIAS A LA TELEQUINESIA podemos usar objetos como plataformas y cruzar zonas electrificadas de forma segura.

Sus enormes escenarios son bastante variados y cuentan con un buen nivel de detalle, al igual que los modelos. Pero la estrella en este aspecto es la física del juego, tanto de los objetos como de los enemigos. Una suma de factores cuyo resultado es un gran juego de acción, que sabe recompensar el tiempo que le dedicamos. Y además «Psi-Ops» consigue algo poco habitual en este género: resulta original.

DUELO DE MENTES

El Movimiento es una organización de terroristas dotados de poderes psíquicos. Sus líderes son los jefes finales del juego, invulnerables contra nuestros propios poderes. Para vencerles es necesario idear estrategias alternativas, además de encontrar su punto débil y explotarlo. ¡Ojito, que no se andan con chiquitas!



LA TELEQUINESIA DE BARRET es tan poderosa que le permite arrojarnos hasta vagones.



WEI LU USA SU TELEPATÍA para crear ilusiones como la de convertirse en este "bichazo".



LEONOV ES INVULNERABLE a cualquier poder psíquico. ¡Hay que usar el entorno contra él!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS PODERES PSÍQUICOS** y el uso libre que podemos darles
- **TANTO EL DESARROLLO COMO EL ARGUMENTO** hacen que la variedad sea el auténtico punto fuerte del juego.

lo peor

- **CIERTO DESAJUSTE EN LA DIFICULTAD** que nos hace pasar de un jefazo invencible a uno "chupao".
- **EL COMBATE CON ARMAS** nos resulta descafeinado comparado con el uso de los poderes mentales.

alternativas

Este mismo mes aparece en PS2 y Xbox **«Second Sight»**, también con un hombre sin memoria dotado de poderes mentales, aunque con un enfoque distinto a «Psi-Ops». Anterior es **«Galerians - Ash»** (PS2), de nuevo sobre las habilidades mentales en combate. Pero para poderes, los de los vampiros de **«Legacy of Kain: Defiance»** (Xbox y PS2).

GRÁFICOS Escenarios variados, modelos bien hechos y una estupenda física. No llegan al sobresaliente, pero sí tienen un nivel muy alto. 86

SONIDO El doblaje al castellano está muy bien. Los efectos de sonido son originales, mientras que la música subraya los momentos más intensos. 88

DURACIÓN Superar los siete enormes escenarios nos llevará unas diez horas, pero hay misiones de bonus y muchos secretos ocultos. 84

DIVERSIÓN El uso "creativo" de los poderes psíquicos añade posibilidades increíbles a una atractiva historia y un desarrollo variado. 89

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

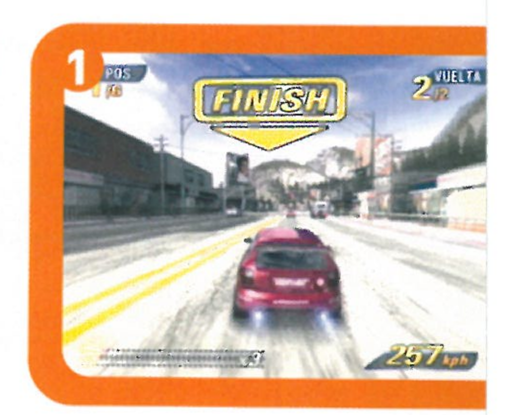
Lo que comienza como un juego de acción atractivo y con un argumento sugerente, se convierte enseguida en una aventura original, intensa y muy divertida. Y todo gracias a los poderes mentales: un aspecto que en otros juegos hubiese sido un arma más, en «Psi Ops» es la clave del desarrollo. Los poderes no sólo sirven para machacar al enemigo de mil y una formas, sino que añaden un componente de creatividad. «Psi Ops» es así un título ejemplar, donde por una vez la originalidad es real y no un mero reclamo.

■ VELOCIDAD ■ CRITERION ■ 1 - 6 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 62,95 € (10.474 ptas.) ■ Lanzamiento: 10 de septiembre ■ 7+

ESTE MAGISTRAL ARCADE DE COCHES despunta por su gran oferta de opciones y modos de juego, su variado desarrollo y su alucinante factura técnica. Se trata de uno de los mejores juegos de velocidad que podéis encontrar.

EL ASFALTO YA TIENE DUEÑO

BURNOUT 3 TAKEDOWN



Después de que comprobéis cómo se las gastan los pilotos de este fabuloso arcade de velocidad, seguro que os lo penséis dos veces a la hora de cruzar cualquier calle. ¡Qué peligro!

■ **EL ARCADE DE VELOCIDAD MÁS EXPLOSIVO** de las consolas ya ha puesto en marcha su motor. Su objetivo es convertirse en el nuevo referente del género, y creemos que lo ha conseguido de largo gracias a varios argumentos de peso. Para empezar, llama la atención su gran variedad de opciones, ya que nos permite participar en cuatro modos de juego bien diferenciados: Tour Mundial, Carrera Única, Multijugador y Juego Online. El Tour Mundial es el principal y nos invita a participar en más de 170 pruebas diferentes que se desarrollan en más de 40 trazados. Estas pruebas resultan tremendamente variadas y tan pronto tenemos que vencer a cinco rivales en una carrera urbana como, en la siguiente, provocar el accidente más bestial posible en un circuito de pequeñas dimensiones repleto de tráfico real. ¿No os parece la bomba? ¡Pues abrochaos el cinturón, que estos son sólo unos ejemplos!

→ **EL RITMO DE LAS CARRERAS ES FRENÉTICO.** El control de los más de 70 vehículos es arcade total, lo que nos permite hacer toda clase de burradas, como derrapes, saltos o trompos. Con todo, la verdadera salsa de las carreras está en la increíble velocidad que alcanzan los coches. Os



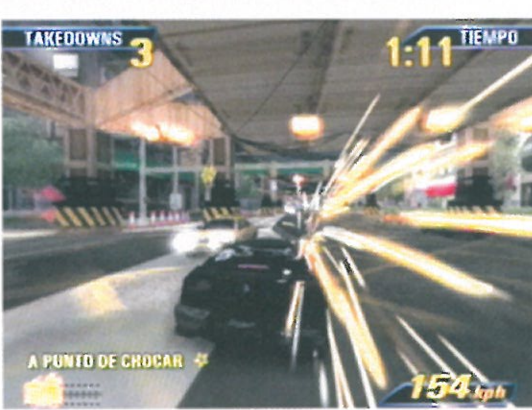




EL CONTROL DE LOS VEHÍCULOS es arcade total y está muy bien ajustado, lo que nos permite realizar todo tipo de virguerías al volante, ya sean alucinantes derrapes o adelantamientos casi imposibles.



TODOS LOS RECORRIDOS en los que competimos están en el centro de la ciudad y repletos de mobiliario urbano.



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL DE LOS RIVALES es muy avanzada. ¡Nos ponen las cosas bastante complicadas!

EL SELLO DE UNA SAGA

Los dos aspectos que han caracterizado siempre a esta saga son la velocidad que llegan a alcanzar los coches y los accidentes.



LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD de los coches es casi demencial. Dan ganas de comprarse un casco para disputar cada carrera.



LOS "PIÑAZOS" superan a los que ya disfrutamos en la entrega anterior del juego. Algunos nos ponen los pelos de punta.

EL TOUR MUNDIAL

La modalidad principal de «Burnout 3» nos ofrece una gran variedad de pruebas muy divertidas.

2



3



1. RETAR A CINCO RIVALES a una carrera es apasionante, sobre todo por su inteligencia y agresividad increíble.

2. PROVOCAR ACCIDENTES es un reto que nos encanta.

3. SI GANAMOS LOS DUELOS cara a cara nos quedamos el coche rival.

aseguramos que nunca habíamos visto un juego de estas características en el que los vehículos se desplacen a semejante "caña", ¡tenéis que probarlo!

Lógicamente, tanta velocidad fomenta que se produzcan accidentes y "trompazos" que resultan espectaculares a más no poder. Todo esto, junto con la ajustada inteligencia artificial de los rivales, hace que las carreras sean muy emocionantes, vistosas y dinámicas desde el primer momento. Una vez que empiezas a jugar es difícil soltar el mando.

→EL RESTO DE MODOS DE JUEGO también tiene su miga. En Carrera Única podemos competir en las pruebas que halla- ▸▸

→ COCHES

LOS 72 VEHÍCULOS que incluye el juego no son reales, pero muestran un acabado de lujo. Y eso no es lo mejor: ¡cuando los estampamos contra otros coches u objetos sufren unas deformaciones alucinantes !



EXTRAS CALENTITOS

Si sois lo suficientemente buenos conseguiréis acceder a nuevos coches, circuitos inéditos y más sorpresas. Y la verdad es que merece la pena intentarlo porque hay un buen puñado de ellos. Eso sí, os avisamos que la tarea no os va a resultar nada fácil. ¿Estáis preparados?



COCHES ASÍ DE "GUAPOS" os están esperando en el garaje. Pero claro, hay que tener dinero para poder comprarlos...



LAS BONIFICACIONES nos ayudan a reunir dinero de manera mucho más rápida. ¡No os dejéis ni una sin pillar!



LOS 40 TRAZADOS que incluye el juego están repartidos por zonas de los Estados Unidos, Europa y Asia Oriental.



LAS DOS VISTAS que incluye el título nos permiten seguir las carreras desde el interior o exterior de los vehículos.



LAS REPETICIONES nos permiten apreciar con todo detalle nuestras evoluciones en las carreras, accidentes incluidos.



A PESAR DE SU TONO ARCADE, a veces es necesario frenar en las curvas para no acabar estrellados contra los laterales.

MUSCLE CAR

Estos coches que tanto gustan a los yanquis son sólo uno de los muchos tipos de vehículos que podemos conducir. También hay camiones, autobuses, etc.

¡PREPÁRATE PARA QUEMAR EL ASFALTO!



PARA CONSEGUIR GANAR CARRERAS es necesario hacer buen uso del turbo, con el que podemos alcanzar velocidades de auténtico escándalo (Izquierda). Sin embargo para poder emplearlo primero tenemos que conseguir recargar el indicador de turbo. ¿Y cómo lo hacemos? Pues hay varias formas, como sacando a los rivales de la calzada (Derecha).





mos desbloqueado previamente en el Tour Mundial, así como probar los coches que hayamos conseguido. También podemos invitar a un amigo para competir a brazo partido en carreras a pantalla partida, disfrutando de la misma sensación de velocidad y calidad general que el modo para un jugador. Sin embargo los jugones más competitivos elegirán el modo online, en el que pueden enfrentarse a cinco adversarios para demostrar quién es el amo del asfalto. Vamos, que es un juego de velocidad muy completo.

EL APARTADO TÉCNICO ES FANTÁSTICO. Además de la sensación de velocidad, la mayor virtud de «Burnout 3» en este terreno es la solidez y el nivel de detalle de los escenarios. Los vehículos no se quedan atrás gra-



LAS CARRERAS son un espectáculo de principio a fin. En ellas disfrutamos de adelantamientos muy bonitos, continuos cambios de líder y, especialmente, de accidentes de tráfico colosales. Mirad que pasada de piñazo.

MODOS ADICIONALES

Además del modo de juego principal, el Tour Mundial, este "racer" nos ofrece otras tres modalidades más para pasarlo en grande bien jugando en solitario o en compañía de algún amiguete. Gracias a estas opciones las posibilidades del juego se amplían de manera considerable. Son estas tres que tenéis abajo:



CARRERA ÚNICA es la opción ideal para conocer bien los circuitos y probar los coches.



EL MULTIJUGADOR nos permite competir en un mano-a-mano contra algún colega nuestro.



EL MODO ONLINE pone en liza hasta a seis pilotos a la vez en apasionantes carreras.

■ VELOCIDAD Y ESPECTÁCULO SE AÚNAN EN ESTE SOBRESALIENTE "RACER" ■



ESTORBAR A LOS RIVALES o incluso hacer que se choquen es vital para conseguir victorias. ¡No tengáis compasión!



LOS EFECTOS VISUALES que nos regala el título son alucinantes, como los de partículas que veis en la imagen.

cias a un acabado impecable, y si a esto le unimos todo tipo de efectos visuales y unas texturas muy pulidas, nos queda un título de excelente factura técnica.

El sonido también es destacable, puesto que además de estar doblado a nuestro idioma cuenta con una vasta colección de temas de bandas tan potentes como Pennywise, Ramones o Ash, que redondean un arcade de velocidad imprescindible.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA VELOCIDAD** que alcanzan los coches es algo impresionante.

■ **LOS GRÁFICOS** exprimen al máximo el potencial de PS2 y Xbox.

■ **LOS MODOS DE JUEGO** son muy completos y divertidísimos.

lo peor

■ **LA DIFICULTAD DE ALGUNAS PRUEBAS,** pues conseguir la medalla de oro es difícil de verdad. ¡Y nosotros las queremos todas!

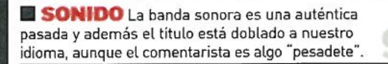
■ **QUE LOS COCHES NO SEAN REALES** les resta algo de atractivo.

alternativas

Además de los dos primeros **«Burnout»** que además estaban bastante bien, los rivales más cercanos a este arcade tiran más por la simulación, como **«Need for Speed Underground»** o el más flojito **«R Racing»**. Aún así, los mejores siguen siendo **«Gran Turismo 3»** en PS2 y **«Project Gotham 2»** en la consola de Microsoft.

■ **GRÁFICOS** La sensación de velocidad es alucinante, los escenarios son una pasada y los coches están muy bien recreados. Magistrales. **94**

■ **SONIDO** La banda sonora es una auténtica pasada y además el título está doblado a nuestro idioma, aunque el comentarista es algo "pesadete". **92**



■ **DURACIÓN** El modo de juego principal ofrece más de 170 pruebas distintas, y encima el título cuenta con varias opciones multijugador. **90**

■ **DIVERSIÓN** Las carreras son muy divertidas y variadas y el control de los coches es perfecto. Es imposible aburrirse con este arcade. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

La tercera entrega de la saga «Burnout» ha superado incluso las mejores expectativas que teníamos puestas en él y ha pasado a convertirse en el nuevo referente dentro del subgénero de los arcades de velocidad. Y es que el juego lo tiene todo (muchos modos de juego, un desarrollo divertido a rabiar y unos impresionantes gráficos), por lo que es la opción ideal para los fans de la velocidad por "vía intravenosa", que pasen de simuladores realistas y controles muy rigurosos. ¡Adrenalina pura!

■ AVENTURA ■ FREE RADICAL ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 3 de septiembre ■ 16+ 

ACCIÓN MENTAL es el nuevo término que podríamos usar para definir este nuevo juego, en el que se mezcla la infiltración, el shooter mas frenético y los poderes del protagonista.

UNA MENTE MARAVILLOSA

SECOND SIGHT

Los thillers psicológicos ya no sólo se estrenan en los cines. Ahora también lo hacen en las consolas, los protagonizamos nosotros, ¡y tenemos unos poderes que son una pasada!

■ **LA MEMORIA ES COMO UN MAL AMIGO;** cuando más falta te hace, va y te falla. Este viejo refrán ilustra a la perfección el argumento de esta nueva aventura, en la que nos ponemos en la piel de John Vattic, un científico amnésico elegido por el ejército americano para asesorar a un grupo de militares que van a realizar una arriesgada misión en la estepa rusa. Es en ese momento cuando la memoria de Vattic acaba... para dar comienzo al juego y a su investigación para saber qué demonios le ha pasado y qué han hecho con él.

Nos espera una aventura que combina elementos de infiltración con los que nos brindan los shooters más clásicos. Sin embargo, lo más importante no es ni nuestro sigilo ni nuestra puntería, sino nuestra mente... y no sólo a la hora de resolver puzzles. Y es que nuestro protagonista puede mover objetos (¡y personas!) por el aire, lanzar devastadores ataques mentales y hasta proyectar una imagen de sí mismo para despistar a los guardias. Así hasta sumar siete habilidades distintas. ¿Original verdad?

→ **UNA HISTORIA, DOS PLANTEAMIENTOS DISTINTOS.** Durante las 17 fases del juego vemos cómo la historia se desarrolla tanto en el presente como

1

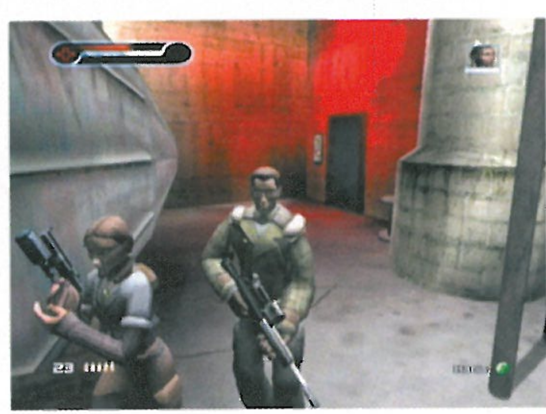




LOS PODERES son nuestra principal arma a lo largo de toda la aventura. Podemos hacer casi cualquier cosa que se nos antoje. Desde curarnos hasta hacer levitar a personas humanas sin esfuerzo.



EL RIFLE DE FRANCOTIRADOR cuenta con una mirilla telescópica que nos permite seguir controlando el entorno.



NO ESTAMOS SOLOS, ya que en algunas fases nos ayudan una compañera científica o un grupo especial de marines .

DOS ESTILOS, UN JUEGO

Según se desarrollen en el pasado o en el presente, los niveles nos plantean dos estilos de juego diferentes. Aquí los tenéis:



DISPARAR A TODO LO QUE SE MUEVA es la misión de un "viejo" John Vattic que aún no tiene poderes mentales. ¡Fuego!



ESCONDERSE Y SER SIGILOSO es indispensable para conseguir escapar del laboratorio donde despertamos en el presente.

2



3



PODERES "PARA NADA NORMALES"

Vale, John no tiene memoria... ¡pero sí unos poderes sobrenaturales que quitan el hipo! Estos son sólo algunos:

1. **LA TELEQUINESIA** le permite mover objetos y personas a distancia para usarlos o lanzarlos.
2. **EL PSI-BLAST** (o ataque psíquico) desencadena un proyectil tan espectacular como efectivo.
3. **LA PROYECCIÓN** permite "desdoblar" nuestro cuerpo en un holograma para alcanzar zonas inaccesibles.

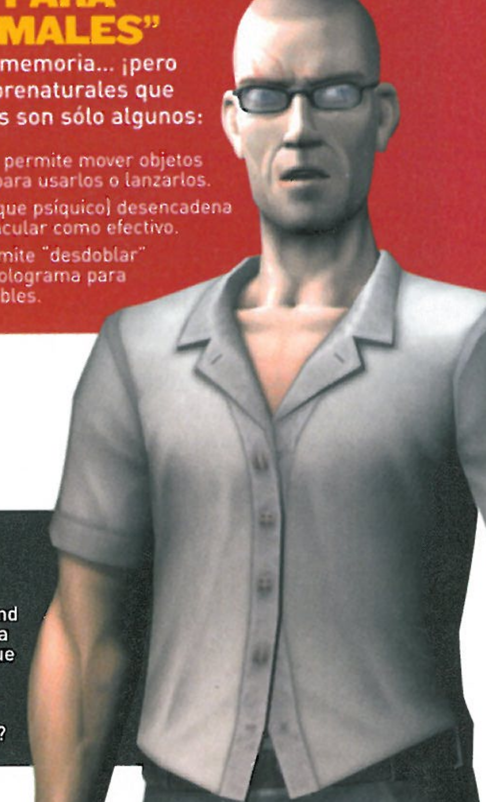
en el pasado inmediato de Vattic. Esto no sólo tiene importancia en el argumento sino también en el estilo de juego. De este modo, las fases en flashback en las que Vattic recuerda parte de su pasado tienen un marcado carácter de shooter, y podemos darle al gatillo usando un gran repertorio de armas, desde metralletas a uzis o rifles de francotirador. Por su parte, los niveles que se desarrollan en el presente se aprovechan de las increíbles habilidades del protagonista para ofrecer un estilo más variado, donde la combinación de sus poderes y del sigilo resultan determinantes para alcanzar nuestros objetivos.

Para que os hagáis una idea, son muchas las ocasiones en las que Vattic debe proyectarse para alcanzar un interruptor que está custodiado por rayos láser o lavarle el cerebro a un guardia que nos incordia más de la cuenta.



JOHN

CIENTÍFICO Y VÍCTIMA, el protagonista de «Second Sight» intenta descubrir a lo largo de la aventura que es lo que han hecho con su cuerpo y su memoria. ¿Conseguirá finalmente desenmascarar la trama?





LOS EFECTOS GRÁFICOS producidos por nuestros poderes mentales son un derroche de técnica y espectacularidad. Mirad si no al doble holográfico de John Vattic pasando por delante de las narices de un poli despistado.

LA HISTORIA SE DESARROLLA ENTRE EL PASADO Y EL PRESENTE DE JOHN VATTIC



LAS DOS CÁMARAS DISPONIBLES nos dan una mayor versatilidad cuando se trata de apuntar a los enemigos.



LA POSESIÓN MENTAL nos permite controlar a distancia las acciones de nuestros enemigos sin correr ningún peligro.

Técnicamente, la estética recuerda a «Time Splitters 2» (es de los mismos creadores), lo que se traduce en unos personajes no muy detallados, pero sí bien caracterizados. Y no os perdáis la física de los cuerpos cuando John lanza a alguien por el aire gracias a su poder telequinético.

Como decían en "Matrix", liberad vuestra mente y disfrutad de una aventura que recomiendan 9 de cada 10 psicólogos.

VALIOSOS OBJETOS

A lo largo de las distintas fases vemos que hay numerosos objetos con los que podemos interactuar y de los que por supuesto podemos sacar un gran provecho de ellos. Ya sabéis, no perdáis detalle de los escenarios porque os pueden salvar la vida.



ESTE ARMARIO nos sirve para escondernos cuando las cosas se ponen difíciles. Por cierto, ¿de qué nos suena todo esto?



LOS ORDENADORES son los encargados de abrir puertas de seguridad. También de obtener mapas y documentos vitales.



ESTA MÁQUINA RECREATIVA esta disponible para jugar en uno de los niveles. Se trata de un juego retro muy conocido...

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS PODERES MENTALES** del protagonista, que abren todo un campo de posibilidades de acción.
- **EL DESARROLLO,** diferenciado en dos estilos dentro de la misma historia con la acción como nexo.

lo peor

- **LA DIFICULTAD** de algunas fases contrasta con la facilidad de otras. Podría estar mas ajustada.
- **NO ESTÁ DOBLADO,** por lo que el grado de inmersión en la historia podría ser aun mayor. Una lástima.

alternativas

Es curioso ver como un juego que no tiene precedentes (al menos en lo que a poderes del protagonista se refiere) coincide en el mismo mes con otro de similar planteamiento: **«Psi-Ops»**, analizado en este mismo número y que apuesta por un desarrollo mas adulto y con menos elementos de aventura. Ojo, que no está disponible para GameCube.

GRÁFICOS Tanto los escenarios como los personajes están a un nivel notable, aunque se echa en falta un mayor nivel de detalle en general. **82**

SONIDO Los diálogos están muy logrados... pero en inglés. La banda sonora acompaña a la perfección el ambiente misterioso de la historia. **81**

DURACIÓN Las 17 larguísimas fases que tiene el juego, así como sus dos niveles de dificultad aseguran muchas horas de "darle a la mente". **88**

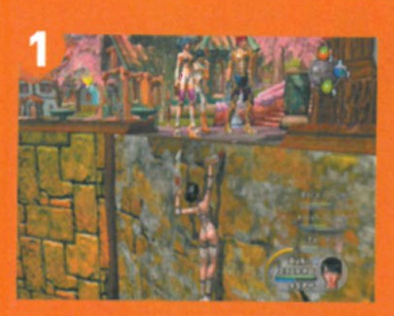
DIVERSIÓN No pararéis hasta descubrir cada una de las habilidades psíquicas. Lo variado del argumento garantiza diversión y sorpresas. **88**

PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

Los planteamientos originales son siempre bien recibidos en el mundo de los videojuegos, y más si sirven para traernos juegos de la talla de «Second Sight», que lejos de apostar solamente por disparar a diestro y siniestro, demuestra que la variedad también es posible en los juegos de acción. Si a esto le añadimos una interesante historia, que nos mantiene en vilo hasta la última fase el resultado es evidente: la manera perfecta de empezar el curso y además disponible para todas las plataformas de 128 bits. Probadlo, que os molará.

■ ROL ■ CLIMAX ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59 € (9.817 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16









LA COOPERACIÓN entre nuestros cuatro aventureros es la clave para progresar en este juego, tanto a la hora de investigar como durante los enfrentamientos.

ROL ENTRE AMIGOS

SUDEKI

Hay aventuras tan grandes que con un solo héroe no basta, así que ya podéis ir avisando a tres compañeros, porque os toca salvar el mundo.

VIDA EN EQUIPO

Lo bueno de manejar a cuatro protagonistas es que podemos combinar sus habilidades:

1. **PARA INVESTIGAR,** Buki es la única que puede trepar, Elco utiliza un jetpack para elevarse, Ailish es capaz de ver cosas ocultas y, por último, Tal puede mover grandes bloques de piedra.
2. **EN LOS COMBATES** sólo controlamos a un personaje, pero podemos dar sencillas órdenes al resto y recibir su ayuda en cualquier momento.
3. **ALGUNOS PUZZLES** necesitan que colaboren los cuatro protagonistas para que podamos activar todos los interruptores de la zona en cuestión.

AILISH →

Además de guapa, esta princesa es capaz de lanzar rayos mágicos utilizando su bastón y de invocar a los espíritus. Incluso tiene el poder de descubrir cofres y puertas ocultas.

■ **EL UNIVERSO DE SUDEKI ESTÁ DIVIDIDO** en dos dimensiones, la luz y la oscuridad, que se mantienen en armonía gracias a unos cristales mágicos. Sin embargo, este equilibrio se está rompiendo, y las criaturas de la oscuridad han comenzado a viajar de un mundo a otro sembrando el caos. ¿Se os ocurre mejor momento para avisar a los cuatro aventureros más molones del reino? A ellos tampoco, así que Tal, el guerrero; Ailish, una bellísima princesa; Buki, la mujer gato; y Elco, el científico, se han embarcado en este juego de rol con todos los tópicos del género: enormes mundos por explorar, un argumento digno de culebrón y unos combates en tiempo real que quitan el hipo. Todo para recuperar unos cuantos cristales y devolver la paz a este universo.

→ **CADA PERSONAJE TIENE UNAS HABILIDADES** específicas que debemos combinar tanto en las fases de exploración como durante el combate. Además, precisamente durante los enfrentamientos se marcan las diferencias entre los protagonistas: mientras que Tal y Buki luchan en tercera persona mediante un sencillo sistema de combos, sus otros dos compañeros usan un



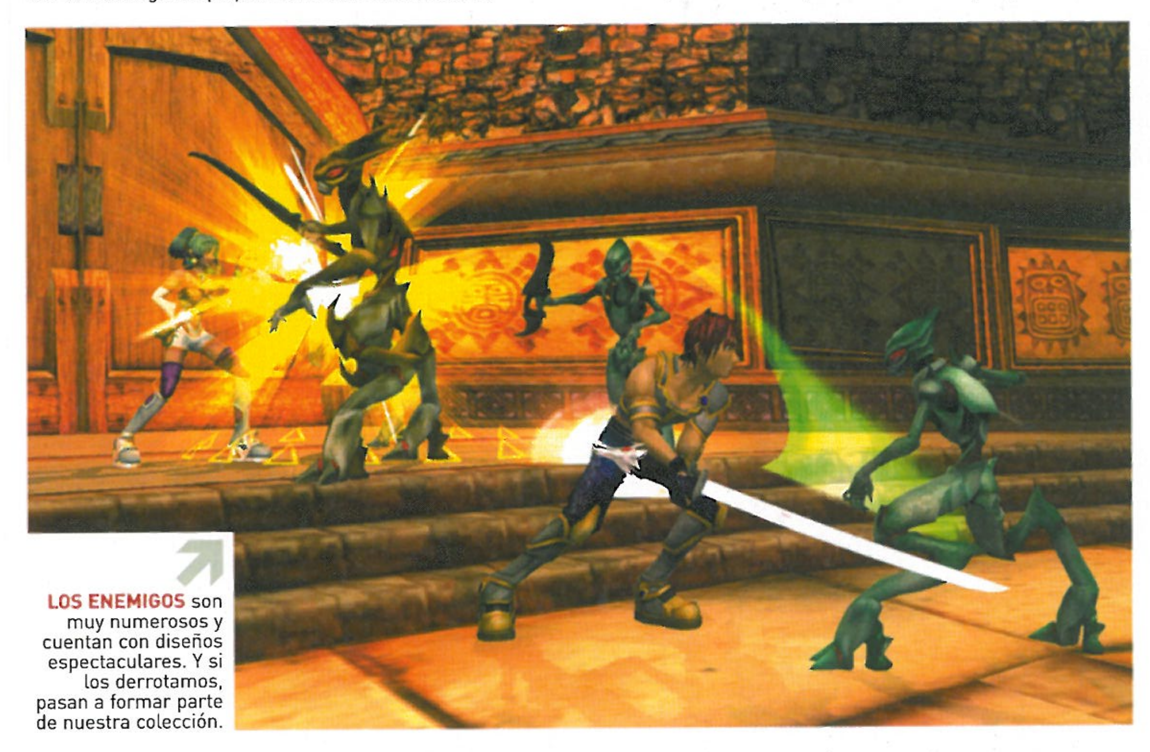




LOS SECUNDARIOS que nos encontramos en cada pueblo nos van encargando pequeñas misiones alternativas.



TAMBIÉN HAY MINIJUEGOS de habilidad, con tiempo limitado, que nos recompensan con armas y objetos.



LOS ENEMIGOS son muy numerosos y cuentan con diseños espectaculares. Y si los derrotamos, pasan a formar parte de nuestra colección.

DOS MUNDOS OPUESTOS

El mundo de Sudeki tiene dos caras: la luz, donde habitan nuestros héroes, y la oscuridad, que sólo se puede alcanzar a través de unos cristales mágicos:



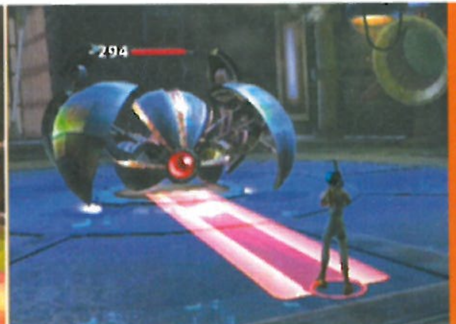
EL MUNDO DE LA LUZ está repleto de bellos paisajes, zonas verdes y personajes secundarios. Además, los monstruos que lo custodian están bastante debilitados.



EN LA OSCURIDAD, el mismo pueblo se convierte en un lugar tétrico habitado por criaturas más poderosas y con fantasmas en lugar de los vecinos que habíamos conocido antes.







LOS COMBATES resultan muy entretenidos, ya sea ejecutando combos (con dos botones) en tercera persona, como en la pantalla de la izquierda, o en primera persona, usando un punto de mira (Centro). Y también podemos usar invocaciones contra los jefes finales (Derecha).

punto de mira para disparar en perspectiva subjetiva. Este sistema de batalla, junto al diseño de los escenarios, es lo más destacable del juego, pero no borran la impresión "descafeinada" que rodea a otros aspectos de «Sudeki». Los personajes no están bien retratados, la historia está muy vista, los monstruos se repiten... son detalles que estropean la gran sensación inicial que nos había dejado este título. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

USAR A 4 PERSONAJES y combinar sus habilidades para superar todo tipo de situaciones.

LOS COMBATES, tanto por lo variado de su desarrollo como por la regularidad con la que aparecen.

lo peor

NO ES NADA ORIGINAL y los personajes protagonistas no consiguen engancharnos del todo.

EL DOBLAJE SE LIMITA A LAS SECUENCIAS. El resto del juego está en inglés con subtítulos.

alternativas

Está muy claro. En Xbox sólo encontraréis otros dos juegos de rol: **«Morrowind»**, que está ambientado en un mundo medieval fantástico, y el galáctico **«Star Wars Caballeros de la Antigua República»**. Cualquiera de los dos resulta claramente superior a **«Sudeki»**, aunque si ya los habéis jugado, este juego de Climax no es una mala opción.

GRÁFICOS Los escenarios, con su cambio de luz a oscuridad, son de una gran belleza, aunque los protagonistas nos parecen un poco sosos. **81**

SONIDO La música es escasa, pero cumple su función con acierto. Que el doblaje se limite a las secuencias fastidia, pero al menos hay subtítulos. **78**

DURACIÓN La aventura puede durarnos más de 20 horas, y además tiene un montón de secretos y zonas ocultas, aunque no repetiréis. **87**

DIVERSIÓN Los combates son más entretenidos que las fases de exploración. Por su parte, el argumento está un poco "descafeinado". **79**

PUNTUACIÓN FINAL 79

valoración

«Sudeki» es una buena aventura, con una ambientación correcta y el aliciente de manejar a un grupo de guerreros en lugar de acompañar al típico héroe solitario. Sin embargo el hecho de combinar elementos que ya hemos visto en otros juegos, como los combates en tiempo real, las invocaciones o las partes en primera persona, juega en su contra. Al final, «Sudeki» parece más una suma de retales, que la sorprendente aventura que esperábamos. Una lástima, porque técnicamente tiene algunos detalles estupendos.

DANIEL QUESADA 

■ ROL ■ ATARI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 10 de septiembre ■ 16+







EL CIBERESPACIO SE ACTUALIZA

Aunque el juego es muy similar a los dos capítulos previos, en su desarrollo hay novedades que ahora os señalamos. Algo tenían que cambiar, ¿no?

1. **DOS NUEVOS ALIADOS** se unirán a nuestro grupo. Son Ryoko Terajima y Balmung, que hasta ahora había sido un duro rival para los protagonistas.
2. **LA AVENTURA EN SOLITARIO** ocupa una parte importante del juego (cerca de un tercio), pero el resto se juega en formaciones de hasta tres personajes, que elegimos al avanzar la aventura.
3. **LAS ESCENAS CINEMÁTICAS** son menos largas y constantes. En esta ocasión se centran en las dudas del protagonista acerca de su misión y la presentación de los nuevos personajes.



UNOS HACKERS SE HAN COLADO EN UN JUEGO para resolver el enigma que hay detrás de él. En esta tercera parte falta poco para aclarar la historia.







LOS COMBATES Y LA EXPLORACIÓN son la tónica dominante del juego. Los primeros se hacen en grupo (Izq.) por lo general. En esos casos hay que crear formaciones y dar órdenes a los demás. La exploración (Der.) se hace en mazmorras o en campo abierto.

LA INFECCIÓN QUE NO CESA

HACK: OUTBREAK

Esta saga trae un nuevo concepto: los juegos "a plazos". Con esta van tres partes de las cuatro que forman la historia. ¿Qué pasará?

■ **UN MISTERIOSO VIDEOJUEGO ONLINE HACE FUROR** entre sus fans, pero por desgracia algunos han entrado en coma al jugarlo, supuestamente a causa de un virus. Y como eso no puede quedar así, unos participantes quieren resolver el misterio. Este sigue siendo el argumento de la tercera parte de esta saga, que continúa la historia donde la dejó la anterior y mantiene también el planteamiento de las entregas precedentes: recorremos e investigamos los distintos servidores, y allí podemos comprar ítems, hablar con gente y acceder a las distintas mazmorras, donde nos esperan enemigos, tesoros y extraños personajes.

➔ **EL SISTEMA DE JUEGO ES EL CLÁSICO DE UN RPG**, es decir, que hay que dialogar con muchos personajes y combatir en tiempo real -en compañía de hasta dos personajes controlados por la consola- contra numerosos enemigos. La gracia de «Hack» es que simula ser online: nuestros compañeros son otros jugadores que esperan nuestras órdenes, recibimos mails con pistas y podemos acceder a foros, aunque todo es ficticio.

En resumen, el título se hace un poco repetitivo y técnicamente es modesto, pero a los novatos en el género les puede molar. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	74
SONIDO	73
DURACIÓN	80
DIVERSIÓN	74

Valoración: Casi no hay novedades respecto a las dos partes anteriores. Por tanto, es un juego sólo cumplidor técnicamente y un tanto reiterativo, pero apto para los que busquen rol fácil de jugar.

PUNTUACIÓN FINAL 74

■ VARIOS ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 29,95 € (4.983 ptas.) ■ Lanzamiento: 3 de septiembre ■ 3+



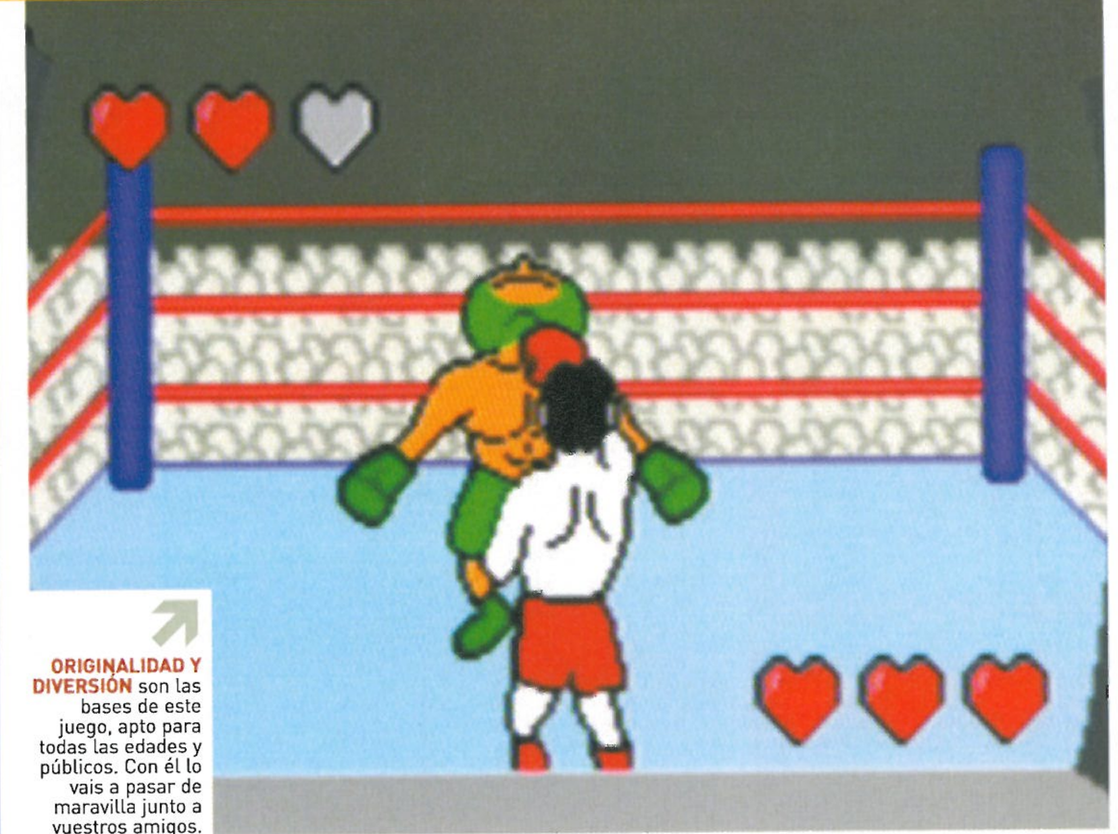




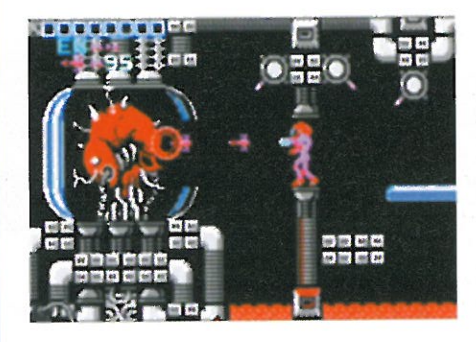
¡AQUÍ NO SE ABURRE NADIE!

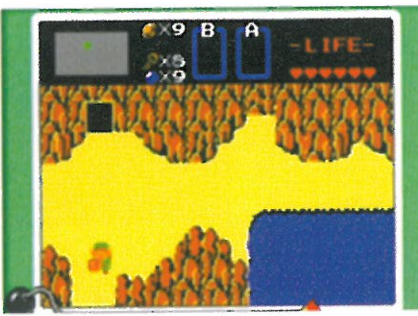
Este curioso desarrollo basado en los minijuegos nos propone varias formas de pasarlo en grande, solos o en compañía de nuestros amigos. ¡Tiene un montón de posibilidades!

1. **EL MARATÓN DE MINIJUEGOS** es una modalidad para un único jugador que nos propone superar más de 200 de estas pruebas de manera consecutiva. Si lo hacemos bien podemos desbloquear bastantes sorpresas, como modos de juego extra.
2. **EL MULTIJUGADOR TRADICIONAL** permite que cuatro jugadores a la vez compitan en divertidas pruebas.
3. **LAS OPCIONES EXTRA** para varios jugadores incluyen otras pruebas que alargan más si cabe la vida del título.



ORIGINALIDAD Y DIVERSIÓN son las bases de este juego, apto para todas las edades y públicos. Con él lo vais a pasar de maravilla junto a vuestros amigos.







LOS 200 MINIJUEGOS que incluye el título son divertidísimos y muy variados. Los hay de todo tipo: deportivos, "surrealistas" o guiños a clásicos como «Metroid» (Izq.) o «Zelda» (derecha).

MINIJUEGOS "WARIADOS"

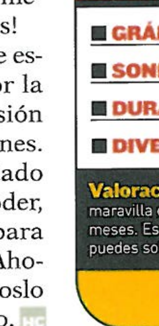
WARIO WARE

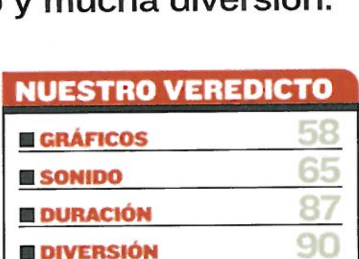
El enemigo más acérrimo de Mario se ha visto envuelto en un juego que desprende frescura, desenfreno y mucha diversión.

■ **WARIO Y SUS AMIGOS HAN MONTADO UNA JUERGA** a lo grande con la versión para GameCube de uno de los títulos más divertidos del catálogo de GBA. Como en aquel, la mecánica de juego es bien sencilla: se trata de ir superando sucesivas rondas de minijuegos de tan sólo unos segundos de duración y de dificultad progresiva. Hay más de 200 diferentes, englobados en varias categorías: los tenemos de corte deportivo, relacionados con la ciencia-ficción, guiños a otros títulos de la Gran N... Y además de ser muy imaginativos, todos comparten un denominador común: ¡"pican" a rabiar!

→ **EL MODO MULTIJUGADOR ES LA GRAN BAZA** de «Wario Ware». Pueden participar hasta cuatro jugadores de manera simultánea, que eligen entre una amplia cantidad de opciones y modos de juego distintas. ¡Esta opción nos asegura muchos meses de entretenimiento y risas!

Pero que os quede claro que estamos ante una apuesta por la originalidad y la pura diversión por encima de otras cuestiones. Prueba de ello es el apartado gráfico, simple a más no poder, más propio de un juego para GBA que para GameCube. Ahora, que si sólo buscáis pasároslo bien, con él acertaréis seguro. HC





NUESTRO VEREDICTO

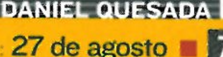
■ GRÁFICOS	58
■ SONIDO	65
■ DURACIÓN	87
■ DIVERSIÓN	90

Valoración: Con este título lo pasaréis de maravilla con vuestros amigos durante muchos meses. Es el típico juego que te atrapa y no puedes soltar, ¡y tiene un precio súper reducido!

PUNTUACIÓN FINAL 88



DANIEL QUESADA



■ LUCHA ■ BANDAI ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: 27 de agosto ■ 7+





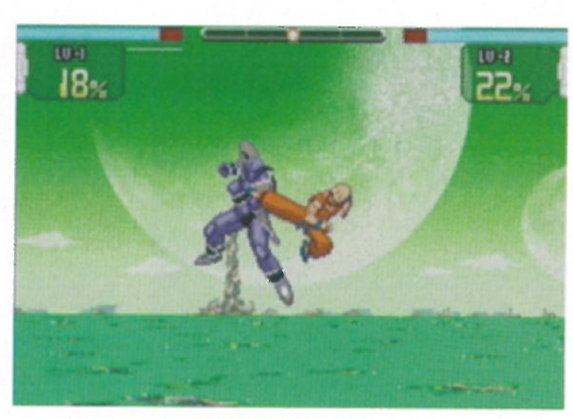
PELEAS MUY COMPLETAS

Los combates se pueden hacer tanto a ras de suelo como en el aire. En los dos casos tenéis que dominar los diferentes ataques para triunfar. Hay tres grupos:

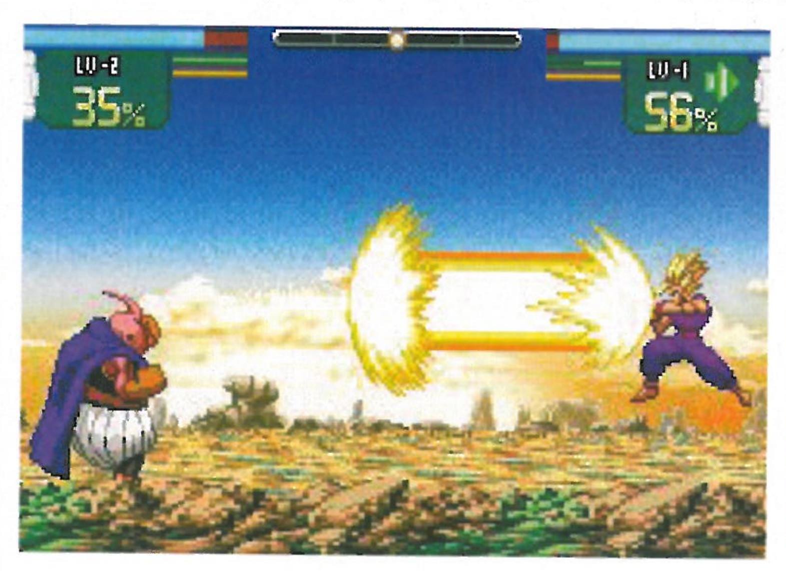
1. **ATAQUES CUERPO A CUERPO.** Aunque no son muy contundentes, sirven para mermar la defensa del rival... ¡y para desahogarnos!
2. **ATAQUES ENERGÉTICOS.** Espectaculares y realmente poderosos, son la clave de los combates. Cada luchador tiene varias de las "magias" que utilizaban en la serie y los mangas.
3. **MOVIMIENTOS ESTRATÉGICOS,** como cargar energía, pasar de un luchador de tu grupo a otro o incluso aparecer de repente junto al rival son los que otorgan variedad a cada pelea.



LOS ATAQUES VARÍAN de acuerdo con la posición que tengamos respecto al rival y la energía que hayamos cargado.



CADA LUCHADOR TIENE 3 VARIANTES, aunque la tercera la más poderosa. Ciertos golpes son distintos en una u otra.





LAS REFERENCIAS A LA SERIE se dejan ver en los ataques y los diálogos.

MINI GUERREROS, MEGA COMBATES

DRAGON BALL Z: SUPERSONIC WARRIORS

Los héroes de esta saga vuelven a canearse en un juego de lucha de lo más vistoso. ¿No han pensado en pedir aumento de sueldo?

■ **GOKU Y COMPAÑÍA VUELVEN A PELEAR** en la portátil. Tenemos trece luchadores sacados de las tres sagas de Dragon Ball Z (Freezer, Célula y Buu) dispuestos a sacarse los "piños" en combates en tierra y en el aire. Durante las peleas se pueden hacer todas las "flipadas" típicas de la serie como volar, lanzar energía o desplazarse a toda velocidad, y aunque se basan en el clásico uno contra uno, también se pueden formar grupos de hasta tres luchadores: cada contendiente se turna para atacar (nunca hay más de un luchador de cada bando en pantalla), y podemos pasarnos de un personaje a otro cuando nos dé la gana.

→ **NUESTRO RANGO DE MOVIMIENTO ES INMENSO** gracias al uso de un zoom en pantalla que se acerca o se aleja en función de la distancia a la que estemos del rival. Esto da como resultado unas batallas muy dinámicas, con la "cámara" moviéndose como si fuera un capítulo de la tele.

Aún así el título tiene pequeños fallos, como son ciertas ralentizaciones y el limitado número de contendientes, pero en cualquier caso el gancho de los combates y el atractivo de sus gráficos convierten a este juego en uno de los mejores a la hora de combatir en nuestra pequeña portátil.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	89
■ SONIDO	83
■ DURACIÓN	86
■ DIVERSIÓN	85

Valoración A pesar de no tener demasiados luchadores, este arcade ofrece unos combates realmente dinámicos, sazonados con gráficos de calidad. Un juego de lucha a la altura de la saga.

PUNTUACIÓN FINAL 86

RICARDO DEL OLMO

■ SHOOT'EM UP ■ GAMELOFT ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanz.: 30 de agosto ■







¿QUIÉN ESTÁ AL MANDO?

Los terroristas de este juego pretenden hacerse ricos con el tráfico de drogas, así que se merecen una lección:

1. ELEGIR EL ARSENAL será el primer paso, y ya en este menú nos daremos cuenta del nivel de realismo al que nos enfrentamos: podemos escoger arma principal y secundaria de una enorme lista, desde las típicas pistolas hasta metralletas, pasando por escopetas, snipers, granadas... ¡Suma y sigue!

2. PUNTERÍA Y DOTES DE MANDO serán fundamentales sobre el terreno, ya que cada nivel estará plagado de enemigos con ganas de jarana, así que nuestra vida y la de nuestros hombres depende tan solo de un pulso firme y una mente estratégica que sepa situar al equipo en las mejores posiciones.



EL APARTADO GRÁFICO es espectacular, tanto por el diseño de escenarios, como por los personajes o las animaciones.



CAPITANEAMOS UN GRUPO de 6 soldados y podemos pasar el control de uno a otro en cualquier momento del juego.



EL MODO DE DESAFÍOS consiste en una serie de fases con diferentes objetivos, como superar un nivel usando un arma determinada (Izq.), hacerlo con un hombre solo (Centro) e incluso tratar de batir al reloj (Derecha). ¡Son muy divertidas!

ANTITERRORISMO DE BOLSILLO

GHOST RECON: JUNGLE STORM

Este shooter hace de la miniaturización un arte: una jungla, unos narcotraficantes, un grupo de 6 marines... ¡y todo en una tarjeta!

■ **UN GRUPO GUERRILLERO COLOMBIANO** dedicado al narcotráfico ha puesto en jaque a los EEUU y ahora toca pararles los pies. Así que venga, sacad los uniformes y engrasad las armas, porque en este juego de disparos en primera persona nos metemos en la piel de un grupo de operaciones especiales (podemos alternar el control entre sus 6 miembros) para detener a la dichosa guerrilla. Y, ojo, que la misión no es nada fácil: en las 8 fases debemos liquidar terroristas, dar órdenes al grupo, liberar rehénes, destruir convoys... ¿Os parece mucho curro? ¡Pues esto es sólo el modo principal!

→ **EXISTEN OTROS DOS MODOS DE JUEGO** que completan la oferta: uno formado por decenas de pequeños desafíos y el divertido multijugador, que nos permite colaborar vía bluetooth con 7 amigos más para completar cada fase. ¿Aún no os pica el gusanillo? Pues esperad a ver el estupendo diseño 3D de escenarios y personajes, el realismo de las animaciones o la calidad del apartado sonoro, pese a las voces en inglés. Y es que si bien hay "peros" (el juego resulta corto, se mueve un pelín despacio y tiene un escaso toque estratégico) la verdad es que la calidad de este "shooter" es indiscutible.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	91
■ SONIDO	83
■ DURACIÓN	77
■ DIVERSIÓN	90

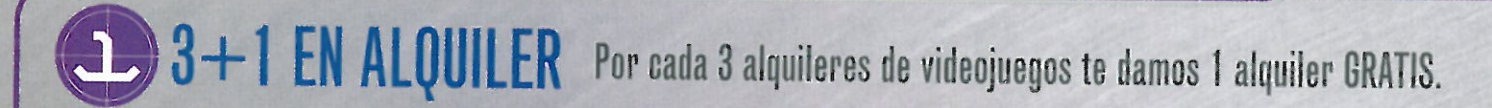
Valoración No os vayáis a pensar que este es un shooter del montón. Es un juego lleno de acción, con ligeros toques tácticos y un cuidado apartado gráfico. Lástima que sea algo corto.

PUNTUACIÓN FINAL 89

GAME CLUB®

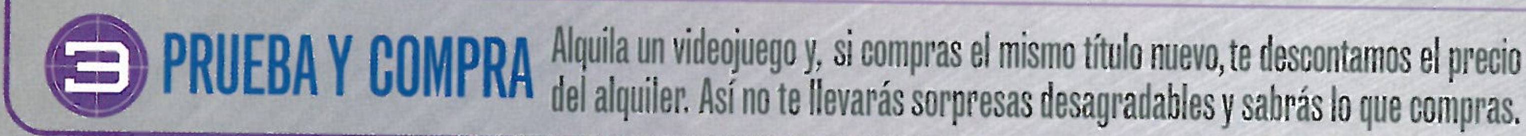
ATRÉVETE A ENTRAR







Por cada alquiler que realices, tendrás 1€ de descuento para la compra de tus videojuegos favoritos.



* **GAMECLUB®**: ofertas exclusivas para miembros del Gameclub®. Blockbuster® se reserva el derecho a cancelar o modificar las ventajas asociadas al Gameclub®. Ofertas válidas sólo en Península y en aquellas tiendas Blockbuster® con sección ZONAJUEGOS®. Estas promociones no son acumulables a otras promociones. Para inscribirse en el Gameclub® es necesario ser socio titular o autorizado de Blockbuster®. Para inscribirse como socio de Blockbuster® es necesario ser mayor de 18 años y presentar el DNI y cualquier factura o recibo reciente con antigüedad máxima de dos meses en el que figure la dirección completa. En el caso de menores de 18 años, podrán inscribirse en el Gameclub® si son autorizados de un socio Blockbuster®.
3+1 EN ALQUILER: para recibir el alquiler gratuito será necesario haber realizado con anterioridad 3 alquileres de videojuegos dentro del último mes natural. El periodo de alquiler del alquiler gratuito será de 1 día. El alquiler gratuito podrá emplearse hasta el último día del mes siguiente a aquel en que se realizaron los 3 alquileres pagados por el cliente. Este alquiler gratuito no dará derecho al socio a recibir en su cuenta 1€ de descuento para compras. ***1 EURO POR CADA ALQUILER***: descuento aplicable a juegos nuevos con PVP superior a 59,99€. El máximo descuento que se podrá aplicar en la compra de un videojuego será de 10€. El dinero acumulado en la cuenta del socio tendrá una validez de 1 año desde la fecha de cada alquiler. ***PRUEBA Y COMPRA***: si alquilas un videojuego y en los 31 días siguientes compras ese mismo título nuevo, te aplicaremos un descuento sobre el precio de compra igual al precio de alquiler que pagaste. Cuando el videojuego alquilado y comprado sean de versiones comerciales distintas, el descuento no se aplicará en el mismo momento de la compra, sino 24 horas después de ésta, en la forma de un crédito en la cuenta del cliente.



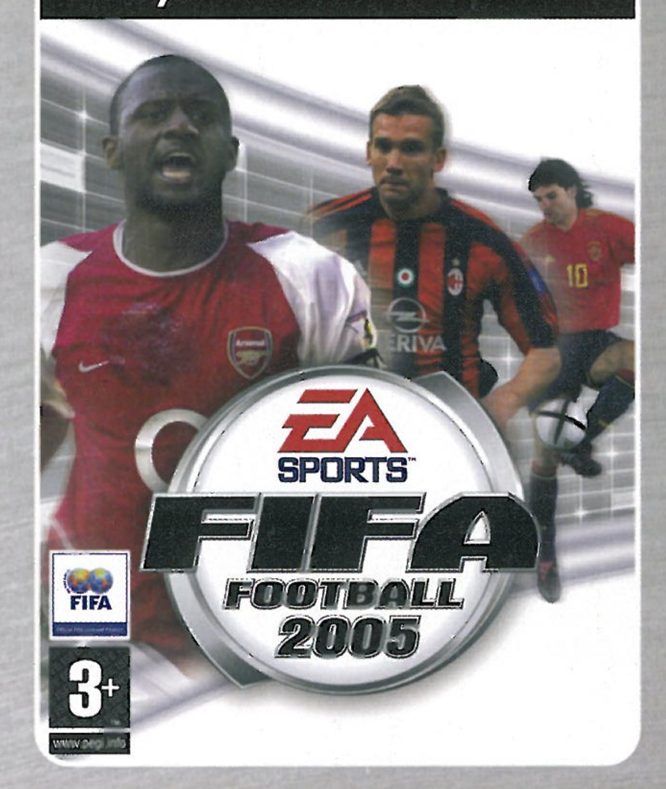
TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES



RESERVA AHORA







Y LLÉVATE GRATIS ESTE FABULOSO GAMEPAD



!

Y RECUERDA QUE PODRÁS PROBAR ESTE JUEGO, EN EXCLUSIVA EN BLOCKBUSTER®, UN MES ANTES DE SU LANZAMIENTO

Reserva FIFA 2005: promoción válida hasta fin de existencias (1.000 gamepads) y a partir del 3/9/2004. El gamepad de regalo podrá ser sustituido por otro de igual o superior valor. Precio de reserva: 20 euros. La reserva será válida hasta el día de lanzamiento del título (este día no incluido). Promoción no acumulable a otras promociones.

Prueba FIFA 2005: El alquiler de la demo será válido por 1 día y su precio será de 1 euro. En caso de retraso en la devolución se aplicarán las tarifas vigentes en tienda. Fechas sujetas a posibles cambios por parte del distribuidor. Promoción no acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES





SÉ EL PRIMERO EN PROBAR

NEED FOR SPEED 2

ANTES DE SU LANZAMIENTO

POR SÓLO 1€

EN EXCLUSIVA !
EN BLOCKBUSTER®

COMPRA BURNOUT3,



Y LLÉVATE GRATIS ESTE VOLANTE PARA PS2



VOLANTE VALORADO EN 29,99€

Promoción *Need for Speed 2*: La prueba de Need for Speed 2 consistirá en el alquiler de una demo jugable que incluye circuito de tres tramos por ciudad. El alquiler de la demo se podrá realizar desde el 1/9/04 y hasta el día anterior al lanzamiento del título. El alquiler será válido por 1 día. Este alquiler no dará derecho a ninguna de las tres promociones incluidas en el programa Gameclub®. En caso de retraso en la devolución se aplicará la tarifa vigente en tienda. Promoción no acumulable a otras promociones.

Promoción *Burnout 3*: Promoción válida hasta fin de existencias (500 volantes) y a partir del 8/9/2004, fecha de estreno del título sujeta a cambios por parte de la compañía distribuidora. Promoción no acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES



SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 1 — MESES EN LISTA 31

Vale, hace meses que nos lo hemos acabado, pero aún sigue siendo el juego que más nos ha impactado.

2 Metal Gear Solid Twin Snakes
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 2 — MESES EN LISTA 7



Tenemos que reconocer que la idea de recuperar juegos míticos con mejoras actuales es un gran acierto.

3 Metroid Prime
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 3 — MESES EN LISTA 19



La calidad habla por sí misma en un título que resulta largo, sorprendente y difícil. En otras palabras, genial.

4 Ninja Gaiden
XBOX

POSICIÓN ANTERIOR 4 — MESES EN LISTA 4

Llevar a uno de los personajes más carismáticos de los 80 a un videojuego actual tan bueno es de mucho mérito.

5 Zelda: The Wind Waker
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 6 — MESES EN LISTA 18





Hemos querido dar este mes un nuevo -aunque pequeño- reimpulso a este capítulo de la saga de oro de Nintendo.

6 Onimusha 3
PLAYSTATION 2





POSICIÓN ANTERIOR 7 — MESES EN LISTA 2



Da igual que la acción transcurra en Japón o en las calles parisinas, el juego resulta igual de emocionante.

7 Splinter Cell Pandora Tomorrow
XBOX

POSICIÓN ANTERIOR 5 — MESES EN LISTA 6



Gracias a uno de los modos online más adictivos que recordamos, este título se quedará mucho por aquí.

8 Top Spin
XBOX



POSICIÓN ANTERIOR 8 — MESES EN LISTA 9

No sólo el deporte rey tiene grandes adeptos, y es que juegos como éste consiguen crear afición consolera.

9 Chronicles of Riddick
XBOX

POSICIÓN ANTERIOR 9 — MESES EN LISTA 2

Aunque no sea un juego muy famoso, hay que reconocer dónde reside la calidad: y este juego tiene mucha.

10 Spider-Man 2
XBOX

POSICIÓN ANTERIOR - — MESES EN LISTA 1

Uno de los héroes de moda le ha lanzado sus redes a uno de los puestos de honor de la revista.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Metal Gear Solid 2	PS2
2	Ninja Gaiden	XBOX
3	Spiderman 2	XBOX
4	Onimusha 3	PS2
5	Splinter Cell PT	PS2
6	Metal G. Twin Snakes	GC
7	Prince of Persia	PS2
8	Top Spin	XBOX
9	Resident Evil 0	GC
10	Driv3r	PS2

Javier Abad

1	Metal Gear Solid 2	PS2
2	Top Spin	XBOX
3	Onimusha 3	PS2
4	Splinter Cell P. T.	XBOX
5	Metal G. Twin Snakes	PS2
6	Obscure	PS2
7	Ninja Gaiden	XBOX
8	Juiced	PS2
9	Formula One 04	PS2
10	Full Spec. Warrior	XBOX

David Martínez

1	Metroid Prime	GC
2	Metal Gear Solid 2	PS2
3	Metal G. Twin Snakes	GC
4	Zelda Wind Waker	GC
5	Ninja Gaiden	XBOX
6	SW Rebel Strike	GC
7	Chron. of Riddick	XBOX
8	Full Spec. Warrior	XBOX
9	Splinter Cell P.T.	XBOX
10	Pro Evol. Soccer 3	PS2

Sergio Martín

1	Metroid Prime	GC
2	Zelda: Wind Waker	GC
3	Shenmue II	XBOX
4	Metal Gear Solid 2	PS2
5	Halo	XBOX
6	Chron. of Riddick	XBOX
7	Metal G. Twin Snakes	GC
8	Resident Evil 0	GC
9	Burnout 3	PS2
10	SW Rebel Strike	GC

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Metal Gear 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

Ya pueden moverse por abajo todos los títulos que quieran, porque el más deseado de todos sigue siendo la aventura de Snake en la jungla.



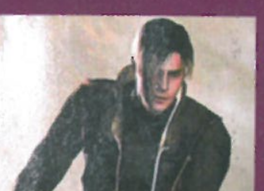
2 The Legend of Zelda
GAMECUBE

Miyamoto ha convertido en realidad el sueño de miles de fans de Link gracias al anuncio de esta entrega para GameCube con gráficos de corte realista.



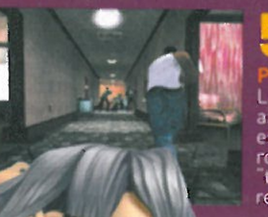
3 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

A los seguidores de esta saga no les importa que todavía queden bastantes meses para poder jugarlo. ¡Están deseando tenerlo en sus manos ya mismo!



4 Resident Evil 4
GAMECUBE

Los zombis se han tomado unas pequeñas vacaciones, pero el terror va a seguir muy presente en la que puede ser la entrega más impresionante de toda la saga «Resident Evil».



5 GTA San Andreas
PLAYSTATION 2

La perspectiva de volver a arrasar las ciudades más emblemáticas de EE.UU. robando coches y haciendo "trabajitos" ha vuelto a revolucionar el mundillo.

LOS 5 JUEGOS

1 FINAL FANTASY CRYSTAL CHRON

Gracias a sus más de 60 horas de juego reales, la primera entrega para GameCube de esta mítica saga de rol Square Enix ha conseguido convertirse probablemente en la aventura más larga para una consola. ¡Diversión casi infinita!

TU OPINIÓN CUENTA

Envíanos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es



VUESTRAS CRÍTICAS



ONIMUSHA 3

La valoración de Hobby Consolas (nº 154) fue de 91. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Las fases de París, de vicio

Gerard Prast (e-mail)

Sin duda, la mejor entrega de la saga. Las etapas en Japón son no sorprendentes, pero las de París son de vicio. El desarrollo hace que no nos despeguemos del mando, ya que el sistema de lucha entre Jacques y Samanosuke es muy distinto. Y por si fuera poco, tiene un gran apartado técnico, aunque no revolucionario.

VALORACIÓN: 93

@ A la altura de los mejores

José Estopiñá (Valencia)

A pesar de que las dos anteriores entregas fueron muy entretenidas, esta aventura supera en gráficos y sobre todo duración a las anteriores. Cabe destacar la intro del juego, una de las más espectaculares jamás vistas, que está a la altura de los mejores juegos de PlayStation 2.

VALORACIÓN: 92

@ Se hace un poco corto

Montse Rodríguez (Ciudad Real)

Lo único que le pondría para que resultara más divertido sería una duración mayor, porque se hace un poco corto, y a Samanosuke le daría mas movimientos. Un gran juego.

VALORACIÓN: 90

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

SPIDER-MAN 2

¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

1 Final Fantasy X
PLAYSTATION 2

Posición anterior: 7 — Meses en lista: 27

Un traspiés lo da cualquiera, pero el mérito está en volver al primer puesto al mes siguiente, ¿no?

2 Zelda: Ocarina of Time
NINTENDO 64

Posición anterior: 4 — Meses en lista: 31



El personaje más aclamado de la gran N (ahora que no nos oye Mario) vuelve al segundo puesto de la lista.

3 Metal Gear Solid 2
PS2, XBOX

Posición anterior: 1 — Meses en lista: 30

Snake se ha dado un pequeño respiro mientras coge las fuerzas necesarias para arrasar con su nueva entrega.

4 Soul Calibur 2
PS2, XBOX, GC

R — Posición anterior: - — Meses en lista: 1



A estos luchadores no se les acaban las fuerzas para dar un nuevo golpe de mano entre los más queridos.

5 Metal Gear Solid
PLAYSTATION

Posición anterior: 2 — Meses en lista: 7

El juego que más revolucionó el mundo moderno de los videojuegos no podía faltar en la lista de éxitos.

6 Pro Evolution Soccer 3
PLAYSTATION 2

Posición anterior: 8 — Meses en lista: 4



El comienzo de la Liga es inminente, y todavía nadie ha dejado de jugar como loco a este genial simulador.

7 Final Fantasy VII
PLAYSTATION

Posición anterior: 3 — Meses en lista: 9

Estamos ante uno de los juegos que más ha marcado a los consoleros de todo el mundo en los últimos años.

8 Super Mario Sunshine
GAMECUBE

R — Posición anterior: - — Meses en lista: 1



Aunque los calores del verano ya están empezando a ceder paso al fresquito, Mario sigue siendo de los mejores.

9 Final Fantasy IX
PLAYSTATION

R — Posición anterior: - — Meses en lista: 1

La novena sinfonía de Square no ha sido la que más se ha prodigado por esta lista, pero nos gusta verla aquí.

10 Zelda: The Wind Waker
GAMECUBE

Posición anterior: 10 — Meses en lista: 15



Un mes más, Link se mantiene en el último escalón del listado de juegos. ¡Nadie quiere que se vaya de la lista!

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Spider-Man 2		Full Spectrum Warrior	
HC	Indudable calidad con algún fallo, que se nos olvida rápido.	90	Un realismo y unas sensaciones que no habíamos experimentado.	92
GamePro	Ofrece lo que sus fans habían estado esperando hace años.	9	Demuestra que lo mejor en los videojuegos es la originalidad.	10
IGN.com	Tiene un divertido estilo que no se había visto en el género.	88	Una excelente experiencia gracias a su innovador diseño de juego.	92
GameZone	Con un personaje tan difícil, es una adaptación casi perfecta.	92	Controlas la acción con un cursor innovador, que lo hace brillante.	94

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

QUE MÁS HORAS DURAN





PS2

2 FINAL FANTASY X

¡Llevar a Tidus hasta al final de su aventura es más largo que pasarse un día sin pan!



PS2, XBOX

3 GTA: VICE CITY

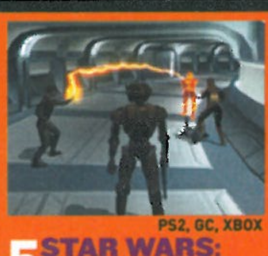
Recorrer toda la ciudad y hacerse las misiones puede llevaros tooooda una vida.



PS2

4 ZELDA: THE WIND WAKER

Hablando dél aire... este juego dura más que la peli "Lo que el viento se llevó".



PS2, GC, XBOX

5 STAR WARS: CABALLEROS...

Con un título tan largo, ¡este juego de rol no podía durar menos de unas 40 horas!

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO

PLAYSTATION 2



Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 Pro Evol. Soccer 3	92
3 Eurocopa 2004	90
4 Esto es Fútbol 2003	89
5 Manager de Liga 2002	85

Aventura	Puntuación
1 Metal Gear Solid 2	96
2 Splinter Cell	94
3 Splinter Cell P.T.	93
4 Prince of Persia	93
5 Silent Hill 3	93

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 SingStar	90
3 Aggressive Inline Skat.	90
4 EyeToy: Play	85
5 Time Crisis III	85

Shoot'em up	Puntuación
1 M. Honor Rising Sun	92
2 TimeSplitters 2	91
3 Rainbow Six 3	90
4 Half-Life	90
5 M. of Honor Frontline.	90

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Tekken 4	92
3 Virtua Fighter 4 Evo.	91
4 Mortal Kombat D.A.	90
5 Tekken Tag Tournament	87

Acción	Puntuación
1 GTA Vice City	93
2 007: Todo o Nada	92
3 True Crime	92
4 Onimusha 3	91
5 The Getaway	91

Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Ratchet & Clank 2	87
5 Pitfall	84

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84
4 Aliens vs. Predator	83
5 Worms 3D	83

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 Dark Chronicle	91
4 Kingdom Hearts	90
5 Grandia II	83

Velocidad	Puntuación
1 GT 3 A-Spec	96
2 Colin McRae 04	93
3 Juiced	92
4 Burnout 3	92
5 Formula One 04	92

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2004	92
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2k4	88
4 NBA Street Vol. 2	88
5 Sm. Court Tennis 2	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- COMMANDOS 2
- FIFA 2004
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GRAN TURISMO 3
- GTA VICE CITY
- JAK & DAXTER
- METAL GEAR SOLID 2
- MEDAL OF HONOR R.S.
- PRO EVO. SOCCER 3
- PRINCE OF PERSIA
- SILENT HILL 3
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- TEKKEN 4

El juego del mes



JUICED

Si sois de esos que tienen un coche totalmente preparado con alerones, luces, llantas y demás, entonces tenéis una cita ineludible con este juego. La simulación del mundillo del "tuning" es tan realista y molona, que vais a creer que estáis de verdad en una competición callejera, con la posibilidad de comprar piezas importadas, coches realistas y un montón de sorpresas más. Y si encima os atrevéis a apostaros vuestros "trabajitos" en Internet, veréis que la emoción se multiplica y el juego se convierte en todo un vicio.

Para locos de la velocidad



BURNOUT 3

Si algún día os encontráis a uno de estos conductores en la calle más vale que os apartéis, porque con ellos llega la conducción más salvaje y vertiginosa de la historia de las consolas. Un juego que exprime sus virtudes de arcade a tope, ¡y que hará que se os dispare la adrenalina!

Para gente de acción



PSI-OPS

Las aventuras de acción dan un nuevo giro de tuerca con este título, en el que el protagonista tiene unos fabulosos poderes mentales que le permiten acabar con sus enemigos sin tocarlos, y en algún caso de una manera bastante bestia. Si queréis jugar a algo muy diferente, probadlo.

GAMECUBE

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 ISS 2	87
3 Mundial FIFA 2002	82

Aventura	Puntuación
1 Metroid Prime	97
2 MGS: Twin Snakes	94
3 Resident Evil Zero	94

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Sonic Mega Col.	81

Shoot'em up	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Star Wars Rogue Leader	93
3 M. Honor Rising Sun	92

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat D.A.	90
3 S. Smash Bros. Melee	89

Acción	Puntuación
1 007: Todo o Nada	92
2 True Crime	92
3 Spider-Man 2	90

Plataformas	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Estrategia	Puntuación
1 Pikmin	90
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84

Rol	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 FF: Crystal Chronicl.	90
3 Skies of Arcadia	84

Velocidad	Puntuación
1 Mario kart D. Dash!!	92
2 Need for Speed U.	92
3 F-Zero GX	90

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2004	92
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 2004
- FF CRYSTAL CHRONICLES
- METROID PRIME
- MGS: TWIN SNAKES
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes

SECOND SIGHT

La originalidad de las aventuras de acción es siempre una gran virtud, y por eso los usuarios de GameCube seguro que van a apreciar la calidad de este innovador juego, en el que podemos eliminar enemigos y mover objetos gracias a los poderes del protagonista. ¡Así se abre un montón de posibilidades!

→ XBOX



Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 ISS 2	82
3 Man. de Liga 2004	82

Aventura	Puntuación
1 Splinter Cell P.T.	95
2 Splinter Cell	95
3 MGS 2 Substance	94

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Shoot'em up	Puntuación
1 Chron. of Riddick	94
2 Halo	93
3 M. Honor Rising Sun	92

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat D.A.	90
3 Dead or Alive 3	82

Acción	Puntuación
1 GTA: Pack Doble	95
2 Ninja Gaiden	94
3 007: Todo o Nada	92

Plataformas	Puntuación
1 Rayman 3	85
2 Blinx	84
3 Pitfall	84

Estrategia	Puntuación
1 Full Spect. Warrior	92
2 Commandos 2	92
3 Los Sims Toman la...	86

Rol	Puntuación
1 SW: Caballeros de la...	93
2 Shenmue II	90
3 Morrowind	87

Velocidad	Puntuación
1 Colin McRae 04	93
2 Juiced !	92
3 Burnout 3. !	92

Deportivos	Puntuación
1 Top Spin	92
2 NBA Live 2004	92
3 NBA 2k4	88

Imprescindibles por orden alfabético

- CHRONICLES OF RIDDICK
- COLIN MCRAE 04
- FIFA 2004
- GTA: PACK DOBLE
- HALO
- MGS 2 SUBSTANCE
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL P. T.
- STAR WARS CABALL. ...
- NINJA GAIDEN

El juego del mes



JUICED

Los usuarios de Xbox también tienen su propia ración de coches preparados, motores modificados y carrocerías a la carta, ¿o qué os pensábais? La versión para la consola de Microsoft mantiene las mismas virtudes y toda la diversión y emoción que este título ofrece a los pilotos más modernos.

→ GAME BOY ADVANCE



Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	88
2 ISS Advance	86
3 No disponible	--

Aventura	Puntuación
1 Metroid Zero Miss.	93
2 Splinter Cell P. T.	88
3 Prince of Persia	86

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Shoot'em up	Puntuación
1 Doom	90
2 Duke Nukem Adv.	80
3 Contra Alien Wars	79

Lucha	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W. !	86
3 Final Fight One	85

Acción	Puntuación
1 El Retorno del Rey	86
2 Medal of H. Infiltrator	86
3 Max Payne	86

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country 2	90

Estrategia	Puntuación
1 Fire Emblem	89
2 Advance Wars 2	89
3 Park Builder	85

Rol	Puntuación
1 Zelda	96
2 Final Fantasy Tactics	93
3 Shining Force	92

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 V-Rally 3	92
3 F-Zero GP Legend	90

Deportivos	Puntuación
1 Virtua Tennis	86
2 Roland Garros 2002	85
3 Dave Mirra BMX 2	83

Imprescindibles por orden alfabético

- ADVANCE WARS 2
- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- SHINING FORCE
- MARIO KART
- METROID ZERO MISS.
- POKÉMON RUBÍ Y ZAF.
- S. MARIO ADVANCE 2
- YOSHI´S ISLAND
- ZELDA

El juego del mes



DRAGON BALL Z SUP. WARRIORS

La serie de anime más famosa de toda la televisión no parece tener fin en lo que tiene que ver con los nuevos títulos que salen a la venta. La última incorporación es este juego de lucha en 2D, que incluye a 13 personajes de las 3 sagas de «Dragon Ball Z».

→ PSONE



Fútbol	Puntuación
1 Pro Evolution Soccer	92
2 Esto es Fútbol 2	89
3 FIFA 2004	71

Aventura	Puntuación
1 Metal Gear Solid	98
2 Resident Evil 3 Nemesis	97
3 Resident Evil 2 (Plat.)	97

Varios	Puntuación
1 Beatmania	91
2 Manager de Liga 2001	85
3 Tony Hawk 3	80

Shoot'em up	Puntuación
1 Quake II	94
2 Medal of Honor Und.	88
3 Delta Force	84

Lucha	Puntuación
1 Tekken 3 (Platinum)	96
2 Rival Schools	94
3 Capcom vs SNK	86

Acción	Puntuación
1 Dino Crisis 2	95
2 The Italian Job	94
3 Syphon Filter 3	93

Plataformas	Puntuación
1 Crash Bandicoot 3	95
2 Abe´s Exoddus	95
3 Harry Potter	74

Estrategia	Puntuación
1 Red Alert	90
2 Theme Park World	88
3 Front Mission 3	88

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy IX	99
2 F. Fantasy VII (Platinum)	96
3 Final Fantasy VI	84

Velocidad	Puntuación
1 Gran Turismo 2	99
2 Colin McRae 2	94
3 World Touring Cars	94

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2002	89
2 KO Kings 2001	80
3 No disponible	--

Imprescindibles por orden alfabético

- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- METAL GEAR SOLID
- PRO EVOLUTION SOCCER
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3
- TOMB RAIDER: TLR

El juego del mes



QUAKE II

Los juegos clásicos tienen la gran virtud de que nunca pasan de moda, y sin ninguna duda este título es uno de ellos. Los shooter subjetivos han tratado desde hace mucho tiempo seguir los pasos que marcó esta segunda entrega de la saga «Quake», y si todavía no lo habéis jugado, es uno de los mejores títulos en todo el género.

Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA TU CONSOLA

Una alfombra en tu mano

Nombre: Mini DDR **Compañía:** Third Party
Consola: PS2 **Precio:** 7,95 € (1.323 ptas.)

Este periférico es perfecto para aficionados a los juegos musicales con problemas de espacio, ya que es un pad que emula a las clásicas alfombrillas de baile pero que cabe en la palma de la mano. Si os mola la idea, aprovechad porque lo venden a un precio irresistible en la página web **www.hardcore-gamer.net**.

Valoración: ★★☆☆

Gana la carrera al cable

Nombre: 360 Modena Wireless
Compañía: Thrustmaster
Consola: PS2 **Precio:** 58 € (9.650 ptas.)

A simple vista este periférico no tiene nada de especial, exceptuando el hecho de que es una réplica perfecta del volante de un Ferrari 360 Modena y que además cuenta con un soporte con la forma de las piernas para jugar en cualquier posición. Pero lo cierto es que en realidad estamos ante un volante inalámbrico con un alcance de 10 metros. ¿A que mola la idea? Eso sí, también os avisamos de que cuesta un poco llegar a los botones.

Valoración: ★★★☆






GBA en pantalla grande

Nombre: Advance Game Port **Compañía:** Datel
Consola: GameCube **Precio:** 35 € (5.824 ptas.)

Si a estas alturas aún no tenéis una GBA este invento os va a molar. Es un adaptador que se conecta a uno de los puertos para mandos y que nos permite jugar con los cartuchos de GBA en GameCube. El "cacharro" en cuestión es menos aparatoso que el adaptador oficial y cuesta algo menos, así que ya no tenéis excusa.

Valoración: ★★★☆



"Pad-a" las sombras

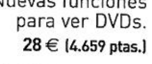
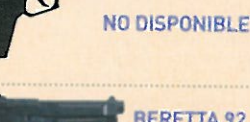
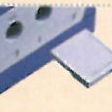
Nombre: Splinter Cell Universal GamePad
Compañía: Thrustmaster
Consola: Todas **Precio:** 18 € (2.995 ptas.)

Este mando de «Splinter Cell» resolverá muchos de vuestros problemas, ya que no sólo vale para las 3 consolas, sino que además se vende a un buen precio y brilla en la oscuridad. La pega que podemos ponerle es que al tener la disposición de botones del mando de PS2, al usarlo en Xbox y GameCube tendremos que acostumbrarnos.

Valoración: ★★★☆

NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	**DRIVING FORCE** El volante más real 149,99 € (24.956 ptas.)	**SCORPION 2** Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	 **DUAL SHOCK 2** Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	 **UPXUS MEMORY CARD 16MB** Megas económicos 30 € (4.992 ptas.)	 **MANDO DVD SONY** Nuevas funciones para ver DVDs. 28 € (4.659 ptas.)
PSONE	 **SPEEDSTER 3** Compatible con todo 79,65 € (13.253 ptas.)	 **BLAZE FALCON** Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	 **UPXUS D. SHOCK** Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	 **MGK CARD** Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	 **DONE TFT** Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	 **F. FEEDBACK WHEEL** Con resistencia N.D.	 **NO DISPONIBLE**	 **GC STARTER KIT** Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.)	 **MEMORY CARD GC** Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	 **GBA CABLE** Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	 **MODENA 360** Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	**BERETTA 92** Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	 **CONTROLLER S** Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	 **THRUSTMASTER** La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	 **DVD KIT** Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)



OléMovil.com
VIDEO JUEGOS ©
Tom Clancy's SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW
1094
BLOCK BREAKER deluxe
1091
BuscaminaX
1542
BLOCKS
1272
SOLITAIRE
1013
ENVÍA GO Código JUEGO AL 5959
Ej: envía GO 1410 al 5959 para jugar a toda pantalla al TRAGACOCOS.
También al: 806 52 62 11
2004 REAL FOOTBALL
1090
SIBERIAN STRIKE
1011
TRAGACOCOS
1410
POLIFÓNICAS...
TOP 20
84519 Left outside alone
84744 Malo
84720 Lola
84734 Insoportable
84760 Obsesion
84680 Dragostea din tei
84652 My band
84520 Oye el boom
82652 Fiesta Pagana
84252 Hey ya
84428 Asturias
84432 Fuente de energia
84203 Dos gardenias
83849 Molinos de viento
82380 Dame Veneno
80726 No woman no cry
84068 Du hast
84267 Buleria
80239 Final Countdown
83584 Bring me to life
NACIONALES
84731 La vida al reves
84733 Retorciendo palabras
84826 Dale don dale
84090 Tengo
84532 Ya nada volvera a...
83902 Son de amores
84531 La chica de la habi...
84833 Bambu bambu
84500 Te quise tanto
84426 Abre tu mente
TECHNO-DANCE
80056 Insomnia
83675 Flight 673
80093 Equador
84226 Cafe del mar
84893 Lethal industry
83228 Samba Adagio
80067 Belissima
83814 Satisfaction
80642 Enjoy the silence
84201 Voglio vederti dan...
POP-ROCK
84061 Shut up
83655 Thunders truck
84676 Don't tell me
84822 Opa opa
83662 Crazy in love
80111 Sweet Child of Mine
80277 Nothing else matters
84204 In the shadows
80001 In Da Club
DISC CÓDIGO POLIFÓNICA 5959
Ej: envía DISC 83584 al 5959 para escuchar "Bring me to..." en tu móvil.
HIMNOS
84094 H. Republicano
82123 Athletic Bilbao
82172 Barcelona
84446 Cara al sol
83808 H. de España
84489 Els segadors
82124 Atletico Madrid
84436 100 R.Madrid
CINE Y TV
84067 El Exorcista
80108 Benny Hill
80017 Mision Imposible
84440 Sr. de los anillos
80143 La Pantera rosa
84437 Shin Chan
83883 Fraggle Rock
84433 N.V a la cama
80025 Los Simpsons
806 52 62 44
... O SONIDOS REALES
CHITA ¡Igual que en la Jungla...!
PEDO ¡Espeluznante! Sólo le falta el olor...
WESTERN ¡Cuidado! ...Atacan los indios!
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela.
VATER ¡Como si estuvieras en el baño!
TARZAN Grito de tarzan, igual que en la peli.
ORGASMO Esta chica lo está pasando muy bien
POLICIA Todos se sentiran como en N Y...
GOL ¡GooooooooooL!!!!!!!!!
VOMITO ¡Que asco!!!
CRISTAL ¡Que susto!
KIKIRIKI Gallo cacareando
BEBE ¡Que monada!
Ej: Envía DISC TARZAN al 5959... ¡y gritará de verdad cuando te llamen!
TOP
54456 Obsesion
59852 My band
54210 Fiesta pagana
53411 Dragostea din tei
54407 Tengo
59812 Buleria
54450 Malo
54420 Oye el boom
53389 Dos gardenias
54395 Los Serrano
09013
Mägo de Oz
18437
21083
MARIA
20138
NACIONAL
54443 Lola
62107 Ya nada volvera a ser
54447 La vida al reves
62101 Fuente de energia
54479 Bambu bambu
54441 Insoportable
54473 Dale don dale
62102 Abre tu mente
62106 La chica de la habi..
54483 Quiero ser
envía OLE Código del Logo o Tono AL 5959
Ej: envía OLE 54395 al 5959 para que suene "Los Serrano" en tu móvil.
75024
75060
75352
75011
75151
75381
75203
75010
75022
CHÉ
75157
75276
75347
POP-ROCK
60012 Sweet child of mine
60013 Number of the beast
60024 The final countdown
59792 Hey ya
60238 Nothing Else Matters
60004 Highway to hell
59837 Left outside alone
60679 In the shadows
DISCO
72107 Braveheart
53014 Ecuador
53362 Giulia
53240 Lethal industry
72191 Mortal kombat
53205 Samba adagio
53237 Universe
CINE Y TV
62039 Rasca y pica
62007 El equipo A
62029 Verano azul
62073 Shin Chan
62023 Los Simpsons
51075 Gladiator
51036 Titanic
51003 El bueno el feo...
51021 La Pantera rosa
62027 Fraggle rock
57005 Tarzan
62099 N.V a la cama
51027 Mision imposible
51005 El Exorcista
HIMNOS
55024 H. de la Legion
68014 Hala Madrid
68001 Atletico Madrid
55011 H. de España
55058 Cara al sol
68004 Athletic Bilbao
68030 100 Real Madrid
68002 Cant del Barca
50009 La internacional
55022 Els segadors
55025 Partido Popular
68034 H. Republicano
Llama al 806 52 62 99
39927
37489
38858
36524
37810
39050
39255
+18
37764
36518
38876
37197
39256
36455
39064
39053
+18
39133
39918
36170
36648
39082
38916
Envía VEO Código FOTO Al 5959
Ej: envía VEO 39053 al 5959 y tendrás al LOBO en tu móvil.
35937
39059
37710
39079
39925
39081
38845
36329
38877
39048
39744
39080
37600
35332
36448
36613
38917
806 52 62 33
ANIMACIONES
+18
VERNA
+18
WARA
TONY
TIRSA
Ej: envía VEO CARI al 5959 y verás como se desnuda en tu móvil.
+18
FLORA
JOHN
PALMA
CARI
© 2003 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft and the Gameloft logo are trademarks of Gameloft in the US and/or other countries.

PLAYSTATION 2

Catwoman



MEJOR GALERÍA
Entra en la pantalla de introducción de código, y escribe la cifra 1940 para tener más ítems en la galería. Miau.

Driver 3

¿DÓNDE ESTÁ TIMMY?
Estos programadores son unos cachondos. Resulta que a lo largo de todo el juego hay un tipo llamado Timmy Vermiccelli. ¿Os es familiar el nombre? Pues sí, es sospechosamente parecido a Tommy Vercetti, el protagonista de «GTA Vice City». De hecho, viste una camiseta hawaiana como él... y lleva unos manguitos en los brazos porque, a diferencia de Tanner, él no sabe nadar... Todo esto surgió como una réplica a los chicos de Rockstar, que en «Vice City» pusieron un tal Tanner al que había que matar. Pensarás que esta historieta debería aparecer como tontotruco, pero hay tantos Timmys por buscar que hemos decidido ayudaros con ellos aquí. Esta es la lista de todos los Timmys que hay en Miami. En Niza y Estambul hay otros tantos. Recuerda buscarlos y liquidarlos o ellos te liquidarán a ti. Ah, sólo los encontrarás en el modo Free Ride. El alternativo al modo historia, vamos.

- Timmy Nº 1: Lo matas al conseguir el kart secreto. Está en el hotel Biltmore, subiendo las escaleras.

- Timmy Nº 2: Desde tu casa, ve andando a la casa de enfrente y ve al patio trasero (se accede desde la derecha de la casa). Timmy está en una esquina.

- Timmy Nº 3: Busca el puerto y móntate en una lancha. Avanza con ella



hasta la segunda "i" de la palabra "Miami" que aparece en el mapa. Allí habrá casas flotantes. Entra en el que está sobre esa "i". Timmy se encuentra en la planta de arriba.

- Timmy Nº 4: Desde el comienzo por defecto en Miami (muy a la derecha), toma la



primera curva a la izquierda y al final ve a la derecha. Sube por ahí y toma la primera curva a la derecha. Pasa por el cruce. Gira allí y sal del coche. Sube por la escalera de incendios, abre la puerta azul y sube las escaleras. Una vez que llegues a la planta de arriba, sal hasta el tejado. Ve a la esquina izquierda, baja las escaleras, sube las escaleras opuestas y ve a la puerta amarilla del final. Atraviesa la puerta y aparecerá Timmy en un ascensor.

- Timmy Nº 5: Comienza desde el punto de inicio que está más abajo a la izquierda. Sigue recto hacia delante y, justo antes de que la carretera se doble hacia la izquierda, toma el giro a la derecha. Gira a la izquierda al final y luego a la derecha para pasar sobre el puente. Al final de este, pasa el giro a la derecha y hay un giro a la izquierda antes del carril del monorrail. No figura como carretera en el mapa. Sigue por ahí hasta el final. Debería haber un edificio blanco con tres puertas enfrente de ti. Sal del coche y gira a la izquierda. Enfrente de ti, a tu derecha, hay un callejón. Baja por ahí y Timmy estará tras la entrada a tu izquierda.

- Timmy Nº 6: Empieza desde el tercer punto de comienzo. Ve a la casa de socorro que está en la parte izquierda del mapa. Es la cruz roja con un círculo blanco a la derecha de Little Havana. Baja por la carretera corta que lleva directamente al sur desde ahí. Al fondo, gira a la izquierda. Casi inmediatamente, hay un giro a la derecha, que no está marcado como carretera en el mapa. Sigue esa carretera hacia abajo y luego a la derecha. Sigue bajando por ahí, pasa el giro a la izquierda y verás una brecha en la verja de la derecha (eso rima). Además, hay una rampa para pasar sobre una



barrera del otro lado. Sal del coche y empieza girando a la derecha. Verás un edificio sin acabar enfrente de ti cuando giras. Timmy está en la planta superior de ese edificio.

- Timmy Nº 7: Empieza desde el tercer punto de comienzo y, de nuevo, dirígete a la casa de socorro. Si miras en el mapa, hay una carretera a la derecha de esa casa que va al norte, pasando por debajo de la autovía. Ve por ese camino y toma la primera carretera a la izquierda que salga reflejada en el mapa. Hay bastante trecho (tienes que pasar por debajo de la autovía por segunda vez). Cuando vayas por esa carretera, mira por el lado derecho de la



misma. Después de un muro gris largo y un poco de césped hay un par de canchas de baloncesto a la derecha. Para y sal del coche. Pasa por la brecha hasta la primera cancha. Prepara un arma y camina en diagonal por las canchas. Timmy está en la esquina más lejana, enfrente de una casa.

- Timmy Nº 8: Otra vez, a la casa de socorro. Dirígete al final de Little Havana y llegarás al estadio Orange Bowl. Sal del coche y entra por North Plaza, enfrente de ti (no hay barreras en el lado derecho). Pasa los cafés móviles. Después de llegar a la gran estructura de escaleras, hay una entrada al estadio marcada como "Gate" (puerta). Sube por ahí. Al final, cuando estés en el estadio, gira a la izquierda y baja por ahí hasta el final. Timmy se encuentra en el último giro a la izquierda.

- Timmy Nº 9: Empieza desde el tercer punto de comienzo. Sigue recto y toma la primera curva a la derecha. Al final, gira a la izquierda. Sigue recto y toma la primera a la derecha para entrar en Dodge Island. Pasa por el puente y, cuando sales de él, mira encima de ti para localizar una señal que se estira a través de la carretera y un gran arbusto a la derecha. Sal del coche. Timmy está en el edificio del otro lado del muro a la derecha. Baja un poco y rodea el muro. La entrada está muy al final (en paralelo a donde tú has aparcado) y Timmy está en la plataforma elevada que hay en el edificio.

- Timmy Nº 10: Empieza desde el cuarto punto de comienzo (el que está más abajo a la izquierda). Gira el coche para encontrar el otro camino y baja recto por ahí, aunque la carretera se gira un poco a la derecha inicialmente. Sigue por ahí hasta que veas un montón de carreteras a la derecha que parecen una rejilla. Gira ahí a la derecha y baja por la carretera que está a tu izquierda. Cuando bajas por ahí, justo antes del giro a la derecha, busca una brecha en el muro. Sal del coche y pasa por esa brecha. Sube las escaleras. En la parte superior, gira a la derecha y baja por ahí. Al final, cuando giras a la derecha, hay un garaje a tu derecha marcado como A1. Timmy está en él. Presiona **L1** para abrirlo. ¡A por él!

Final Fantasy X-2

MAZMORRAS OCULTAS
Pero, ¡chico! ¡No puedes decir que te has pasado el juego si no lo has visto al 100%! Aquí tienes la lista de mazmorras ocultas y cómo conseguirlas.

CUEVA SECRETA DE BESAID
- Consigue la Llave de Besaid y obtén la Esfera de Búsqueda.

DEN OF WOE
- Consigue las 10 Esferas Carmesí.

COLONIA DE DEMONIOS
- Envía un chocobo de nivel 5 a la carretera de Mihen.

VÍA INFINITO



ESTO ES FÚTBOL 2004

TRUCOS EN EL MENÚ PRINCIPAL
Accede al menú principal del juego y en él introduce estas combinaciones de botones. Un mensaje te informará de que has introducido el truco correctamente.

- TODOS LOS TRUCOS
L2, L2, L1, R1, ←, ↑, ←, ↓
- AUMENTO DE DINERO PARA FICHAJES
L1, L1, R1, ↓, ←, →
- VALES ILIMITADOS
↑, ↓, ↑, ↓, R1, R1, R2, R2, ↑, ↓, ↑, ↓
- EQUIPOS DE DESARROLLO
↓, →, L2, R1, ←, R1
- EQUIPOS DE SALTO EN EL TIEMPO
R2, L2, R2, L2, ↑, L1



ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@hobbypress.com
- trucosalacarta.hobbyconsolas@hobbypress.com

- En el capítulo 5, vete a la sala con el ascensor y avanza a la derecha. Deberías ver a los Guardianes allí y una nueva puerta a su lado.

Forbidden Siren

OBJETIVOS DE MISIÓN 2

Para liberar los objetivos de misión 2 para todos los personajes y escenarios, completa 19 fases en cualquier orden. Luego, presiona simultáneamente **L1 + R1** mientras el escenario está iluminado en la pantalla de selección de nivel.



Lo obtendrás automáticamente después de completar las 19 fases al azar.

Hack: Outbreak

CONSEJOS HACKEADOS

- Ten siempre entre tus ítems las Esferas de Hadas. Con ellas se



te muestran las zonas que aún no has visitado de las mazmorras (aunque sólo sirven para una planta). Son baratas y con ellas puedes ahorrar mucho tiempo.
- Usa la formación Seguidme cuando vayas con dos compañeros más y te vas a enfrentar con enemigos un tanto peligrosos. Con ello puedes cubrir las espaldas de tus compañeros, que no se lanzarán a loco contra lo primero que pillen. Una vez hayas analizado a tu enemigo, elige otra formación.
- Hay ciertos enemigos finales que son especiales. Si ves que tienen un nombre raro, con caracteres extraños, es que está afectado por el virus. Por tanto, tienes que romper primero su coraza (que suele ser terriblemente resistente). Una vez rota, hazle una Absorción de Datos. Entonces te enfrentarás al enemigo y ya se mostrarán sus puntos de vida.
- Acostúmbrate a revisar tu lista de ítems en la categoría de tesoros. Suelen valer mucho dinero, así que véndelos para poder comprar cosas en la tienda.

LOS NÚCLEOS DE VIRUS

Ya sabes que si realizas una extracción de datos a un enemigo que ha perdido la defensa puedes obtener un núcleo de virus, ¿verdad? Esos núcleos te sirven para hackear puertas que estén bloqueadas. Pues bien, aquí tienes la lista de los núcleos que puedes conseguir en función de los enemigos a los que extraigas los datos:

SERVIDORES DELTA Y THETA

ENEMIGOS PEQUEÑOS
- Núcleo de Virus A

ENEMIGOS MEDIANOS
- Núcleo de Virus B

ENEMIGOS GRANDES
- Núcleo de Virus C

SERVIDOR LAMBDA

ENEMIGOS PEQUEÑOS
- Núcleo de Virus D

ENEMIGOS MEDIANOS
- Núcleo de Virus E

ENEMIGOS GRANDES
- Núcleo de Virus F



SERVIDOR SIGMA

ENEMIGOS PEQUEÑOS
- Núcleo de Virus G

ENEMIGOS MEDIANOS
- Núcleo de Virus H

ENEMIGOS GRANDES
- Núcleo de Virus I

De todas formas, recuerda que siempre hay excepciones. Algunos enemigos te pueden dar un núcleo que no se corresponda con esta norma o puede que incluso no te den núcleo. Pero, por lo general, se cumple la lista que te hemos dado.

Harry Potter y el P. de Azkaban

EL RETO DE LAS ESTATUAS

En la tienda de Fred y George puedes recibir el reto de encontrar nueve estatuas escondidas. pues bien, aquí tienes la localización de esas nueve estatuas, cortesía de tus amigos de Hobby:

BRIDGET WENLOCK
- En el pasillo de la séptima planta.

GONDOLINE OLIPHANT
- En el pasillo secreto que lleva a la segunda planta, desde la cuarta planta. Tienes que usar el hechizo Draconifers para que se muestre la puerta secreta.

HENGIST DE WOODCROFT
- En el pasillo de la cuarta planta.

GLANMORE PEAKES
- En el pasillo de Glanmore Peakes de la sexta planta.



BEAUMONT MAJORIBANKS
- En la cuarta planta, en la clase de Historia de la Magia.

GUNHILDA DE GORSEMOOR
- En el pasillo de Gunhilda de Gorsemoor, en la tercera planta.

GREGORY EL ZALAMERO
- En el pasillo de la primera planta.

JOCUNDA SKYES
- En el recibidor, a la derecha de la entrada del pasillo de la mazmorra.

HOOKY EL ELFO
- En la zona de Estudio de Pociones, en el pasillo de la mazmorra.

Need For Speed Underground

TRUCOS VARIOS

¡Buf, cuántas trampas hay para este juego! Introduce estas combinaciones de botones en el menú principal para disfrutarlas:



- ACURA INTEGRA
R2, R2, R1, R2, L2, L1, ↓, ↑
- ACURA RSX
R1, R2, ↓, ←, ↑, →, ←, →
- TODAS LAS PISTAS DE CIRCUITO
↓, R1, R1, R1, R2, R2, R2, ■
- TODAS LAS PISTAS DE "DRAG"
→, ■, ←, R1, ■, L1, L2, R2
- TODAS LAS PISTAS DE "DRIFT"
←, ←, ←, ←, →, R2, R1, L2
- TODAS LAS PISTAS DE "SPRINT"
↑, R2, R2, R2, R1, ↓, ↓, ↓
- FÍSICA DE "DRIFT" EN



- TODOS LOS MODOS
R1, ↑, ↑, ↑, ↓, abajo, ↓, L1
- FORD FOCUS
←, →, ↑, R1, R2, R1, R2, ↑
- HONDA S2000
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ■, R2
- HYUNDAI TIBURÓN
←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓
- COCHE DE LOS PROFETAS PERDIDOS
↑, ↑, ↑, →, ↓, ↓, ↑, →
- MITSUBISHI LANCER
←, ←, ←, R1, R1, R2, R2, L2
- COCHE MÍSTICO
↑, →, ↑, ↑, ↓, →, ↑, →
- COCHE NISMO

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Kingdom Hearts

Hola. Aquí va un truco que sirve para derrotar a Sephiroth de una manera rápida y fácil. Para empezar necesitas tener el nivel setenta o superior, la Recuerdos Lejanos y unos cuantos Elixires. Al principio pégale y cúrate con Cura (no utilices el hechizo Aero porque te lo fulmina de un sólo golpe). Cuando empiece a soltar llamas como un poseso, intenta acercarte con un vuelo rápido y por la espalda. Ahora viene lo complicado: empezará a hablar y a conjurar algo muy poderoso. No le dejes terminar ese conjuro. Acércate y dale estopa. Repite la operación y tras varios intentos el malvado Sephiroth estará fiambre. Espero que os sea de ayuda ^_^. ¡ Hasta muy pronto!

Antonio Bravo (Cádiz)

TRUCOS A LA CARTA

GTA Vice City

Carlos de la Iglesia (Alicante)

Hola, estoy jugando a este divertido juego. En el concesionario de coches, tengo todos los coches que aparecen en la lista menos uno. El coche se llama "Baggage". Lo busco por todas partes y no lo encuentro. ¿Podéis decirme exactamente dónde se encuentra? Muchas gracias y hasta luego.

Para ser "esastos", el coche en cuestión se llama "Baggage Handler". Es uno de esos carros para equipajes que son típicos de los aeropuertos. Pues precisamente, en ese sitio lo encontrarás. Ve al aeropuerto, al oeste del edificio principal, detrás de la verja. Allí encontrarás el preciado vehiculito.

Soul Calibur II

David Martín (e-mail)

Casi he destripado este juego de Playstation 2. Y digo "casi" porque no puedo jugar con Lizardman, Berserker y Assassin dentro del modo Arcade. En la selección de personajes están sus ventanas pero no figuran sus rostros, lo que da a entender que se puede jugar con ellos. De hecho, en el modo Maestro de Armas yo los he sacado. ¿Cómo se consigue usarlos?

No quiero ser portador de malas noticias, pero esos personajes son excepcionales. No puedes jugar con ellos en el modo Arcade. Aunque los hayas desbloqueado en el modo Maestro de Armas, sólo son seleccionables en los modos Team Battle, Battle, Práctica, Extra Team Battle, Extra Versus y Extra Práctica. Por eso aparecen sus casillas en la selección de personaje.

↑, abajo, ↑, ←, ↓, ↓, ↑, →
- NISSAN 240SX
↑, ↓, ←, →, ■, R1, L2, R1
- NISSAN 350Z
→, →, ↓, ↑, ■, L1, R1, L2
- NISSAN SENTRA
→, →, →, L2, L2, R2, R2, ↑
- NISSAN SKYLINE
↓, ↓, L1, L2, L1, L2, L1, ↓
- COCHE DE PETEY PABLO
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↑, ↑, →
- COCHE DE ROB ZOMBIE
↑, ←, ↑, ↑, ↓, ←, ↑, →
- SUBARU IMPREZA
↑, ↓, ↓, ↑, L2, ↑, L2, ↓
- TOYOTA SUPRA
R1, R1, R2, R1, R2, R1, L2, L1

Onimusha 3

LOS TÍTULOS

Cumple las siguientes tareas para obtener el título correspondiente. Los títulos aparecen debajo del grado. Vale que no son fáciles de conseguir, pero...



¡Haberte metido a fontanero en vez de a samurái!

VALOR
- Acaba el juego sin salvar ni una vez.

CRÍTICO
- Usa los Críticos para matar al 40% de tus enemigos.

DEFENSA
- Recibe menos de 5.120 de daño.

EXPLORADOR
- Encuentra los 23 cofres del tesoro Tengu.

OFENSA
- Mata a 3000 enemigos o más.

VELOCIDAD
- Acaba el juego en 5 horas o menos.

Psi Ops

TRUCOS EN EL TECLADO

En el menú principal, ilumina el apartado de



Contenido Extra y pulsa R1 para mostrar un teclado. Ahora escribe en él alguno de estos números para activar el truco correspondiente.
- TODOS LOS PODERES: **537893**
- SUPER PSI **456456**
- ANTIBALA **548975**
- MUNICIÓN ILIMITADA **978945**
- SIN CABEZA **987978**
- MISIÓN EXTRA 1 **020615**
- MISIÓN EXTRA 2 **05120926**
- MISIÓN EXTRA 3 **090702**
- MISIÓN EXTRA 4 **154684**
- MISIÓN EXTRA 5 **154897**
- MISIÓN EXTRA 6 **428584**
- MISIÓN EXTRA 7 **456878**
- MISIÓN EXTRA 8 **565485**
- MISIÓN EXTRA 9 **568789**
- MISIÓN EXTRA 10 **659785**
- MISIÓN EXTRA 11 **76635766**
- MISIÓN EXTRA 12 **9442662**
- MISIÓN EXTRA 13 **945678**
- MODO ARCADE **05051979**
- MODO COOPERATIVO **07041979**
- MODO OSCURO **465486**
- MODO SURVIVAL **7734206**
- SKIN: MARLENA EN BIKINI **135454**
- SKIN: SARA **135488**
- SKIN: TONYA **136876**
- SKIN: ENTRENAMIENTO 1 **196001**



- SKIN: ENTRENAMIENTO 2 **196002**
- SKIN: ENTRENAMIENTO 3 **196003**
- SKIN: ENTRENAMIENTO 4 **196004**
- SKIN: ENTRENAMIENTO 5 **196005**
- SKIN: ENTRENAMIENTO 6 **196006**
- SKIN: WEI LU **231324**
- SKIN: PYRO **231644**
- SKIN: MP1 **321646**
- SKIN: TRABAJADOR **364654**
- SKIN: SOLDADO **365498**
- SKIN: GENERAL PAYASO **431644**
- SKIN: SOLDADO QUEMADO **454566**
- SKIN: NICK DE INFILTRACIÓN **456498**
- SKIN: GENERAL **459797**
- SKIN: SARA PSI **468799**
- SKIN: JOV LEONOV **468987**
- SKIN: NICK URBANO **484646**
- SKIN: MARLENA **489788**



- SKIN: BARRETT **497878**
- SKIN: SCORPION (sí, el de «Mortal Kombat») **546546**
- SKIN: NICK DE ENTRENAMIENTO **564689**
- SKIN: MP3 **654659**
- SKIN: SARANAE **65496873**
- SKIN: SARA SUICIDA **678999**
- SKIN: JACK **698798**
- SKIN: MP2 **698799**
- SKIN: NICK ESPECIAL **975466**
- SKIN: WEI LU DRAGÓN **978789**
- SKIN: BATA **998789**

Spider-man 2

UN NOMBRE CON VENTAJAS

Antes de nada, asegúrate de tener insertada una Memory Card que no tenga partidas salvadas de este juego. Ahora, en el apartado de introducción de nombre, escribe **HCRAYERT**. Con ello tendrás varios



minijuegos desbloqueados, 21.000 puntos de héroe y más ventajas. Además, si introduces el código más de una vez, se irán sumando 200.000 puntos de héroe por cada vez que lo introduzcas.

Syphon Filter: The Omega Strain

MÁS NIVELES

Jugando en solitario, consigue un Par en las siguientes misiones para liberar algunos niveles más.

BUDVA
- Consigue el Par en las misiones Lorelei, Tokio, Myanmar y Zurich.

CHECHENIA
- Par en las misiones de Yemen y Minsk.

ITALIA
- Par en las 3 misiones de Cartago.

KIRGUIZISTÁN
- Par en las 2 misiones de Bielorrusia.

PREMIOS AL BUEN SOLDADO

Si juegas muy bien con tu personaje y completas los objetivos



de cada zona, este puede recibir una distinción. Cada uno de los personajes principales (Logan, Lian Xing) te puede otorgar esa distinción. El personaje variará en función de los objetivos para misiones que completes. Al obtener cada distinción consigues un arma nueva que te puede venir muy bien. Bueno, pues aquí tienes la lista de los extras que puedes conseguir y cuál es el sistema para hacerte con ellos:
- 93R **Con Imani Gray(completa todos los objetivos para las misiones de Cartago).**
- CHINA TIPO 67 **Con Lian Xing (Completa todos los objetivos para Kirguicistán, Tokio y Myanmar).**
- CZ MACH-9 **Con Maggie Powers (completa todos los objetivos para Minsk).**
- DESERT EXPRESS.50 **Con Gabe Logan (completa todos los objetivos para Budva y Ucrania).**
- DESERT EAGLE .44 **Con Ehud Ben Zohar (completa todos los objetivos para Yemen 1 y Yemen 2).**
- G 53 **Con Teresa Lipan (completa todos los objetivos para Zurich).**
- ESCOPETA **Con Lawrence Mujari (completa todos los objetivos para Chechenia y la plataforma petrolífera).**
- SR 15 **Con Gary Stoneman (completa todos los objetivos para Italia, Bielorrusia 1 y Bielorrusia 2).**



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Final Fantasy X

Hola, artistas de esta gran revista. Estoy encantado de leer esta revista todos los meses y os voy a dar un truquillo especial para este juego. Es sobre el turbo de uno de los Eones Oscuros que aparecen en el juego. Se trata de Valefor, ese gran pájaro alado de este fabuloso juego. Este eón posee uno de los turbos más fascinantes de todos y es el único eón que puede tener dos turbos. El nombre que recibe su último turbo se llama Lluvia de Muerte y lo podéis obtener de la siguiente manera: Tenéis que derrotar a Valefor Oscuro, situado en la isla de Besaid. Os costará un poco de trabajo pero con un poco de habilidad lo derrotaréis. Una vez hecho esto, entrad a la pequeña aldea y mirad al lado izquierdo del templo de Besaid. Encontraréis a la mujer que tenía antes a su perro de paseo. Pero al perro no está ahora, sólo la chica. Id a hablar con ella y os obsequiará con algo que el perro encontró, Babas de Perro. Ese objeto se transformará en el definitivo turbo para el eón Valefor... Disfrutad con ello y a ver si hay por ahí alguna gorra para mí. Muchas gracias y felicidades por vuestra revista.

Antonio Bravo (Cádiz)

GAMECUBE

Mario Golf: Toadstool Tour

■ MÁS CAMPOS
Cumple estas tareas para desbloquear nuevos campos. Estos no son sencillitos, así que ándate con mucho ojo, ¿vale?
ARENAS MOVEDIZAS
- Gana el torneo Chep-Chep.
BAHÍA BLOOPER
- Gana el torneo Sands Classic.
TIERRAS DE BOWSER
- Gana la Invitación de Peach en el modo Torneo.
CAMPOS DEL CASTILLO PEACH
- Gana el Open Blooper dentro del modo Torneo.

■ CÓDIGOS PARA EXTRAS
Escribe estas contraseñas en el menú de códigos de torneo. Desbloquearás unos cuantos extras.
- Torneo Hollywood Video
BJGQBULZ
- Open Mario



GGAA241H
- Torneo del Campo de Hyrule.
OEKW5G7U

Mario Kart Double Dash!!



■ LOS FANTASMAS
Es posible desbloquear los fantasmas de los programadores corriendo en cada circuito, para ver si eres capaz de superar sus tiempos. Para que esto suceda, consigue un tiempo inferior a los siguientes para liberar el fantasma correspondiente.

CIRCUITO	Tiempo
PARQUE BEBÉ	1 minuto 14 seg.
CASTILLO DE BOWSER	2 minutos 47 seg.
CRUCERO DAISY	1 minuto 55 seg.
JUNGLA DINO DINO	2 minutos 3 seg.
MONTAÑA DK	2 minutos 15 seg.
DESIERTO SECO	1 minuto 53 seg.
CIRCUITO LUIGI	1 minuto 29 seg.
CIRCUITO MARIO	1 minuto 44 seg.
PUENTE CHAMPIÑÓN	1 minuto 34 seg.
CIUDAD CHAMPIÑÓN	1 minuto 53 seg.
PLAYA PEACH	1 minuto 15 seg.
CARRETERA ARCOIRIS	3 minutos 19 seg.
TIERRA SORBETE	1 minuto 28 seg.
ESTADIO WALUIGI	2 minutos 2 seg.
COLISEO WARIO	2 minutos 24 seg.
CIRCUITO YOSHI	2 minutos 2 seg.

Pokémon Channel



■ DISCO ESPECIAL
Pásate el juego una vez para recibir un disco especial. ¿Qué contendrá?

■ CONSEGUIR A LOS "PICHU BROS"
Por la noche, ve al campo y encuentra a Duskull. Contesta bien a su pregunta y conseguirás una lámpara de Duskull. Luego ve al monte nevado. A la derecha verás una señal que dice que más adelante están las Ruinas de la Verdad. Pincha en la señal. Usa la Lámpara de Duskull en el Gengar y entra en el Templo de la Verdad. Haz que Pikachu lance un ataque a las flores para iluminar la sala. Ahora, pincha en la señal. Pincha en la estructura y se te hará una pregunta. Contéstala bien (si fallas, aparecerá un Golbat normal y tendrás que repetir los pasos anteriores) y aparecerá un Golbat de piedra.
Haz que Pikachu mire la estatua. Se quedará paralizado. Libéralo y aparecerá el disco que estabas buscando.

■ PASAR RÁPIDAMENTE ENTRE LOS PROGRAMAS
Si quieres ir rápido de un segmento de programa a otro, pulsa alternativamente y a toda velocidad los gatillos **L** y **R** mientras ves el programa deseado. Irás adelante y hacia atrás en el menú de programas (pero no te dará tiempo a ver los otros). Repite este proceso para llegar al siguiente segmento.

■ CARTAS PIKACHU
Consigue 101 tipos diferentes de Cartas Coleccionables y tendrás las tres variedades de las nueve Cartas Coleccionables de Pikachu. ¡Pika!

■ MONEDAS EN EL TEMPLO
Como ya hemos visto, la primera vez que respondes bien en las Ruinas de la Verdad recibes el disco que buscabas. De todas formas, si vuelves después de eso y respondes de nuevo correctamente a otra pregunta, recibirás una moneda de regalo.

EL TONTOTRUCO

Los Sims Toman la Calle

■ SAM SE NOS CUELA
Cuando estés creando a tu Sim, si te quedas sin hacer nada durante cinco minutos, algo pasará. Un personaje sospechosamente parecido a Sam Fisher (el de «Splinter Cell») aparecerá en pantalla para intentar colarse en tu casa. Al final se da un golpe en la cabeza y no puede pasar. Hasta los mejores espías tienen sus días duros...

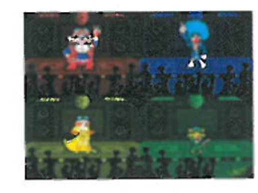
Spider-man 2

■ NOMBRE ESPECIAL
Mira en la sección de PS2 los trucos para este juego. También sirven en GameCube.



Wario Ware

■ SECRETOS
¡Qué locura de juego! Por si no se bastara por sí solo, además esconde un montón de secretillos que puedes descubrir si cumples todas las tareas que te indicamos a continuación. ¡No te olvides de ninguna!
- Para abir la última puerta de la modalidad para un jugador tienes que conseguir una rosa en todos los minijuegos del modo Práctica. Detrás de esa puerta está la posibilidad de jugar a todos los minijuegos una vez. Obtienes puntos por aquellos en los que tengas éxito.
- Si lo que quieres es el Sound Test disponible desde el menú de opciones, juega a todos los modos multijugador como mínimo una vez.
- Para las descripciones de los personajes, el modo difícil, el juego de Géneros Mezclados, películas y un modo de juego especial, completa la primera puerta del juego. ¡Fácil!



TRUCOS A LA CARTA

Resident Evil Code: Veronica

Juan Gálvez (Málaga)

Hola a todos. Estoy pillado en este juego para GameCube. Estoy manejando a Chris en el segundo disco, en la Antártida. En la planta B6 hay un máquina en la que hay que pulsar cuatro botones. Hay seis distintos y no sé el orden. ¿Me ayudáis?
Como les gusta a los chicos de Capcom este tipo de puzzles, ¿verdad? Pues bien, la solución para este es "A doble", "Corona", "Corazón" y "Espada". Se abrirá un pequeño compartimento donde tendrás que insertar la hoja de papel. Desde aquí... ¡sigue tú solito!

Resident Evil Zero

Diego Peláez (Huelva)

Hola, me llamo Diego y tengo un problema con este juego. Cuando estás en la sala donde hay seis estatuas de animales (ciervo, serpiente, tigre, caballo, lobo y águila), hay que encender sus respectivas antorchas en un orden determinado para poder abrir una puerta que hay en la misma sala. ¿Me podríais ayudar con el orden? Gracias.
¿Ves? Es lo que decía a tu compañero de la carta anterior. ¡Qué obsesión con estos puzzles! No temas, pues he puesto mi maquinaria de desencriptado avanzado a funcionar (y también he mirado una chuleta) para dar con la solución: el orden correcto para encenderlas es Ciervo, Lobo, Caballo, Tigre, Serpiente, Águila. Puzzle resuelto al fin.

XBOX

Break-down

¿SUBE?
Poco después de separarte de Alex, al principio del juego, tendrás que huir por tu cuenta, pero... ¡horror! Varios soldados T´lan empiezan a perseguirte. Aún no puedes pelear con ellos, así que sólo puedes escapar. Al llegar al final del camino, accedes a una especie de recibidor donde hay ascensores. Aun así no funciona ninguno aunque pulses los botones. No te procupes. Métete en el ascensor que está abierto y salta para agarrarte a una plancha de metal del techo. Ahora pulsa Arriba para trepar hasta el techo del ascensor. Una vez allí, puedes usar la escala para huir. Tienes que hacer todo esto muy rápido o los soldados te alcanzarán. ¡Y no veas cómo las gastan!. Un truco para librarte de ellos es atraerlos hasta la zona del laboratorio (donde te encuentras con el primero). Llévalos hasta la sala con dos puertas, sal corriendo y pulsa el botón de cerrar, al lado de la puerta. Las dos puertas se cerrarán y los soldados se quedarán atrapados dentro. Ahora, da la vuelta y entra muy despacito por la otra puerta. Los soldados estarán de espaldas a ti. Accede al pasillo y dirígete al ascensor sin que se den cuenta. ¡Qué pardillos son los pobres!



VENCER EN LAS PELEAS
Al principio las peleas son bastante difíciles, ya que comienzas con poca vida y escasez de movimientos. Cuando ya hayas mejorado bastante (después de que te hayan administrado el T´langen y te acerques a la Zona Cero), usa esta técnica en las peleas: pulsa los dos gatillos simultáneamente para lanzar la onda de choque. Corre hacia los rivales, realiza una patada alta para atontarlos y luego puñetazos normales. Los enemigos no podrán contigo.

Chronicles of Riddick

LOS EXTRAS
Aquí tienes la lista de los diferentes extras que puedes conseguir



en el juego y la manera de hacerlo. ¡Y sin quedarte calvo en el intento! (¿lo pillas?).

DISEÑO DEL JUEGO 1
Encuentra el Escarabajo en Mainframe.
DISEÑO DE JUEGO 2
Encuentra a OP en El Foso (Pope Joe).
DISEÑO DE JUEGO 3
Encuentra a Karavan en El Foso (Túneles Oscuros).
DISEÑO DE JUEGO 4
Encuentra 20 Mosqueteros en la Ruta del Contenedor.
DISEÑO DE JUEGO 5
Encuentra el objeto de Carl en el Cementerio.
DISEÑO DE JUEGO 6
Encuentra a Clemens en la base de la Torre diecisiete.
DISEÑO DE JUEGO 7
Encuentra a Maestro en la Ruta del Contenedor.
DISEÑO DE JUEGO 8
Encuentra a CA Alderhorm en la Ruta del Contenedor.
DISEÑO DE JUEGO 9
Encuentra los ítems del robot en la Ruta del Contenedor.
DISEÑO DE JUEGO 10
Encuentra a Cinco Dedos en El Patio.
DISEÑO DE JUEGO 11
Encuentra a Pirata en Feed Ward.
DISEÑO DE JUEGO 12
Encuentra a Yups en las Duchas.
DISEÑO DE JUEGO 13
Encuentra a Momia en el Equipo Abandonado.
DISEÑO DE JUEGO 14
Encuentra a Conde Gunther el Equipo Abandonado.
DISEÑO DE JUEGO 15
Encuentra a Pulmones de Acero en Feed Ward.
DISEÑO DE JUEGO 16



Encuentra a Swift en el Núcleo de la Mina.
DISEÑO DE JUEGO 17
Encuentra a Mount Noir en El Foso.
DISEÑO DE JUEGO18
Encuentra a Enfermo en el Almacén Control.
DISEÑO DE JUEGO19
Encuentra a Charlie´s en la Torre 17.
DISEÑO DE JUEGO 20
Encuentra a Yoyall en la Base de la Torre 17.
DISEÑO DE JUEGO 21
Encuentra a Rolles Rok en la Entrada a la Mina.
DISEÑO DE JUEGO 22
Enceuntra a Alunda Classics en Mainframe.
DISEÑO DE JUEGO 23
Encuentra al Jockey Espacial en las Minas Superiores.
DISEÑO DE JUEGO 24
Encuentra a Vudú en la Zona de Prisión.
DISEÑO DE JUEGO 25
Encuentra a Los Condes en la Zona de Prisión.
DISEÑO DE JUEGO 26
Encuentra a Tiny Tims en El Pase de Trabajo.
DISEÑO DE JUEGO 27
Encuentra a Jimboro en el Núcleo de la Mina.
DISEÑO DE JUEGO 28
Encuentra a Old Timer en El patio.
DISEÑO DE JUEGO 29
Encuentra a SinNombre en la Base de la Torre dicesiete.

Psi Ops

CÓDIGOS
Mira en la sección de trucos para Playstation 2 los códigos de este juego. También funcionan en Xbox y son interesantes a más no poder, amigo mío.



Rallisport Challenge 2

HACER SONAR EL CLAXON
Mientras estás condiciendo en nitad de una partida, presiona el stick analógico derecho para sonar el claxon para que suene el ruido típico de un claxon. Por si se te cruza alguna ovjita despistada...

USAR UN COCHE DE OTRA CLASE
Este es un truquito que sólo sirve para el modo online, pero del que puedes sacar mucho. Para hacerlo, tienes que configurarte como el servidor de la partida. Comienza el juego con la modalidad o en la que quieras correr. A continuación ve a la pantalla de configuración del juego y selecciona la clase de vehículo que quieres usar. Seguidamente, pulsa el botón B para volver al recibidor de la partida. Ahora, ve a la pantalla de selección de coche y podrás elegir un coche de otra modalidad para su uso en la que hayas seleccionado tú. Mola.

Spider-man 2

VENTAJAS CON NOMBRE
En la sección de trucos para Playstation 2 te enseñamos un truco que también funciona en la versión para Xbox. ¡No lo dejes pasar!

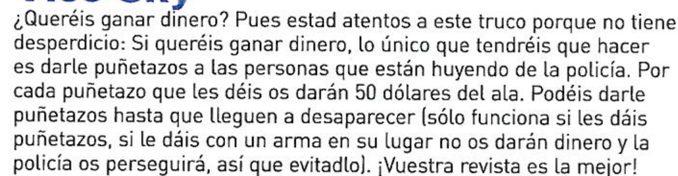


TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS



GTA Pack doble: Vice City



¿Queréis ganar dinero? Pues estad atentos a este truco porque no tiene desperdicio: Si queréis ganar dinero, lo único que tendréis que hacer es darle puñetazos a las personas que están huyendo de la policía. Por cada puñetazo que les déis os darán 50 dólares del ala. Podéis darle puñetazos hasta que lleguen a desaparecer (sólo funciona si les dáis puñetazos, si le dáis con un arma en su lugar no os darán dinero y la policía os perseguirá, así que evitadlo). ¡Vuestra revista es la mejor!

Lukas (Tenerife)

TRUCOS A LA CARTA

Prince of Persia

Alfredo (e-mail)

Me he quedado atascado en un patio con un montón de puertas que no se pueden abrir y unos pajarracos por encima. Después de andar haciendo equilibrios y descender no soy capaz de avanzar. Me parece que se llama "Te Espero en los Baños" o algo así. Muchas gracias.

Hagámoslo desde cero. Déjate caer desde el filo en el que comienzas. Encontrarás más muros como el que acabas de pasar. Pasa por ellos. No te preocupes si empiezas a frenarte. En el momento justo te agarrarás e impulsarás hacia arriba. También has de hacer varios saltos para pasar de un muro a otro. Una vez que llegas al centro, los pájaros atacarán. Hay seis, pero no son demasiado difíciles de vencer. Sigue con las brechas y al final llegarás a una palanca colgante. Tócala para crear una escalera y abrir una puerta. A partir de aquí... ¿puedes seguir adelante?



EL TONTOTRUCO

Full Spectrum Warrior

DESCANSEN EN PAZ... LOS PROGRAMADORES

En el nivel cinco, cuando ayudas a los soldados de la SAS que se encuentran atrapados, después de liberarlos ves unas tumbas. Pues bien, haz zoom en las losas que hay allí y podrás ver unas caras en las mismas, que presumiblemente son las de los mismísimos programadores del juego. Este tipo de "huevos de Pascua" se están haciendo bastante populares...



TOCA Race Driver 2

LOS TRUCOS PARA TODAS LAS VERSIONES

Como ya te dijimos en números previos, cada copia de este juego tiene unos trucos distintos según la versión del juego del que se trate. Pues bien, aquí te damos todos los trucos para todas las versiones del juego. Tienes que introducirlos en el apartado dedicado a los códigos de bonificación. Utiliza los que se correspondan con tu versión, pues si no, los passwords no



funcionarán. Son rarezas típicas de esta saga de coches, qué le vamos a hacer...

TODOS LOS COCHES Y CAMPEONATOS DISPONIBLES POR DEFECTO

Versión 0798: **AFRDKGIT**
Versión 1171: **NXJGYAMQ**
Versión 1335: **LRCHMRVV**
Versión 1802: **HZOLQCKO**
Versión 3687: **IHYGFPXE**
Versión 3803: **FRKBPWYY**
Versión 4494: **RZUDKZJQ**
Versión 4571: **NXJGXYMT**
Versión 4707: **KTQMDZYI**
Versión 6068: **VTFLCBEN**
Versión 6266: **TNXEPYHV**
Versión 6626: **REGOYRSP**
Versión 7018: **TSCNJDRS**



Versión 8426: **NYOOTWCF**
Versión 9535: **LRCHBQJ**

TODOS LOS COCHES Y CAMPEONATOS DE BONIFICACIÓN

Versión 0798: **EJEUBCQP**
Versión 1171: **TKDSGHLB**
Versión 1335: **GXZCYULV**
Versión 1802: **FRKBMNAN**
Versión 3687: **LEWAHNZR**
Versión 3803: **HZOLAQEZ**
Versión 4494: **RZQXXYMT**
Versión 4571: **TKDSKZJQ**
Versión 4707: **VRWZWIIE**
Versión 6068: **OTNUUYYY**
Versión 6266: **CJYXVUOI**
Versión 7018: **UDFCGFCM**
Versión 8426: **NYOOTWCF**
Versión 9535: **GXZCDRMQ**

DUPLICAR LA POTENCIA DEL MOTOR PARA TODOS LOS COCHES

Versión 0798: **CWVFUETA**
Versión 1171: **OTNUNSYX**
Versión 1335: **LBHXHAUV**
Versión 1802: **VJMECNYO**
Versión 3687: **KVYNPWYY**
Versión 3803: **NYSGFPXE**
Versión 4494: **BYHYWIIE**
Versión 4571: **OTNUDZYI**
Versión 4707: **NYLLXYMT**
Versión 6068: **TKDSPYHV**
Versión 6266: **AMYKCBEN**
Versión 6626: **LLNWPZNW**
Versión 7018: **NULPUXTH**
Versión 8426: **LLNWUGXT**
Versión 9535: **LBHXBAAA**



LA TRACCIÓN DELANTERA SE VUELVE TRACCIÓN TRASERA

Versión 0798: **MNEYYXVK**
Versión 1171: **VTFLVUDH**
Versión 1335: **DEPEUBUX**
Versión 1802: **NYSGKJKW**
Versión 3687: **HQOLAQEZ**
Versión 3803: **VJMEHNZR**
Versión 4494: **HSNADZYI**
Versión 4571: **VTFLWIIE**
Versión 4707: **OYKAKZJQ**
Versión 6068: **NXJGVUOI**
Versión 6266: **KRCQUYYY**
Versión 7018: **ZRIGBHBY**
Versión 8426: **DBXLYJUU**
Versión 9535: **DEPEXGAA**

SIN DAÑOS

Versión 0798: **EZXYFQWV**
Versión 1171: **CJYXHAUV**
Versión 1335: **ILKGNSYX**
Versión 1802: **VRWZULGR**
Versión 3687: **FQLNGHGS**
Versión 3803: **KTQMNLEY**



Versión 4494: **VWXUQPNS**
Versión 4571: **CJYXKYMO**
Versión 4707: **FRKBNMUE**
Versión 6068: **AMYKURRW**
Versión 6266: **TKDSCSHC**
Versión 6626: **GFNPJDRS**
Versión 7018: **XGAAYRSP**
Versión 8426: **GFNPIDBY**
Versión 9535: **ILKGJIGV**

SECUENCIAS FMV

Versión 1171: **TNXEUBUX**
Versión 1335: **RQPJVUDH**
Versión 1802: **KTQMSHYI**
Versión 3687: **CUWALIEL**
Versión 3803: **VRWZMNGW**
Versión 4494: **IVMJKYMO**
Versión 4571: **TNXEQPNS**
Versión 4707: **HZOLMXZN**
Versión 6068: **KRCQTBPU**
Versión 8426: **WVUMRQMJ**
Versión 9535: **RQPJZZOU**

GB ADVANCE

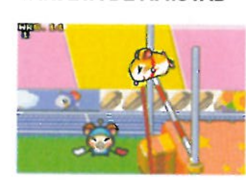


Fire Emblem

LAS SUBMISIONES
Esto es lo que tienes que hacer para acceder a las submisiones del juego para Eliwood:
CAPITULO 13X
- Visita el pueblo en la parte superior izquierda del mapa.
CAPITULO 16X
- Mantén al menos uno de tus soldados no controlables vivo.
CAPITULO 18X
- Acaba el capítulo 18 en 15 turnos o menos.
CAPITULO 22X
- Recluta a Ojo de Halcón y consigue 700 de exp. para tu grupo.
CAPITULO 26X
- Recluta a Nino y haz que hable con Jaffar.

Hamtaro: Ham-Ham Games

EXTRAS
Cumple las siguientes tareas para conseguir unos cuantos elementos extra en el juego. ¡Hamha!
SEGUNDO FINAL
- Completa el archivo de tarjetas Hamigo.
MODO DE JUEGO LIBRE
- Pásate el juego una vez.
COPA ARCOIRIS PLATEADA
- Pásate el juego un total de dos veces.
TARJETA DE AMISTAD



DE LAURA
- Pásate el juego un total de tres veces.

NES CLASSICS: Donkey Kong

EL PRIMER NIVEL
Nosotros te explicamos cómo salir airoso de la primera fase del juego. Desde el comienzo, Donkey tirará barriles al suelo. Salta sobre ellos para conseguir puntos y ten cuidado si se acercan a una escalera, porque a veces ruedan por debajo de ella. Espera a que pasen antes de usar la escalera. Donkey lanzará un barril para golpear al recipiente de gasolina, lo que ocasionará un incendio. Saldrán bolas de fuego del recipiente. Para librarte, tienes que pasar el primer nivel de vigas. Las bolas de fuego pueden subir escaleras, incluso las rotas. Consigue los dos martillos si puedes para destrozar todos los barriles que te sea posible. No es por capricho, estas acciones te darán un montón de puntos. Eso sí, recuerda que no puedes saltar o subir escaleras mientras mario está en el modo Martillo. Ocho de las doce escaleras están intactas. Recuerda que sólo puedes escalar aquellas a las que no les falte ninguna pieza. Completa el nivel lo más rápido que puedas para conseguir una buena cantidad de puntos de bonificación.

NES CLASSICS: Excitebike

ESTRATEGIAS
Estos son algunos consejillos que pueden venirte bien para salir victorioso en los



distintos circuitos. Para ser un buen "motero"...
- Pon la moto paralela con el suelo cuando estés en el aire. Esto sirve para conseguir una mayor distancia en los saltos.
- Cuando el salto esté terminando y te acerques a la siguiente cuesta, alinea la moto con la inclinación de la cuesta. De esta forma los "aterrizajes" serán menos traumáticos.
- Es muy importante no quedarse atrapado entre un grupo de corredores que vayan a tu misma velocidad, o no podrás salir de ahí y por tanto no te podrás clasificar.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Pokémon Rubí / Zafiro

¡Hola, Hobby Consolas! Lo primero felicitaros por el gran trabajo que hacéis con la revista. Ahí va un truco que os puede venir muy bien en los juegos «Pokémon Rubí» y «Pokémon Zafiro». Como muchos sabréis, dentro de la "Nao Abandonada" se encuentra una Lujo-Ball. Si queréis conseguir más, pasaros un concurso que sea de nivel Experto y, una vez que os pinten el cuadro y os lo pongan en el museo, al volver a ganar ese mismo concurso, si lo ganáis con diferencia os darán una Lujo-Ball.

Shadow the Hedgehog (e-mail)

DRAGON BALL Z: SUPERSONIC WARRIORS

COMBATES FINALES
Completa el modo Historia sin perder ni una vez y espera a que terminen los créditos. Tendrás un combate extra. Eso sí, no todos los luchadores tienen disponible ese "combate final".

VICTORIA RELÁMPAGO
Si estás peleando contra Freezer con 2 niveles en el modo Historia, véncelo en menos de catorce segundos y no pasará al segundo nivel. ¡Qué respiro!

CARGÁRSELO TODO
Este guiño va a gustar a los seguidores de la serie. Si tu personaje es Freezer, carga tu energía al 100%, colócate por encima de tu rival y lanza el ataque energético fuerte. Freezer lanzará una bola como la que destruía Namek en el original. Pues bien, si fallas y tu rival no se "come" la bola, dispondrás de un minuto escaso para terminar el combate... o todo estallará y estirarás la pata.

NES CLASSICS: Pacman

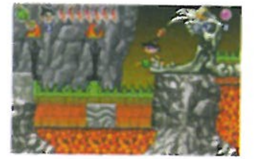
CONSEJOS
No es fácil eso de comer cocos. ¡Y hay que ver cómo sigue enganchando después de tanto tiempo! Aquí tienes unos consejos para vencer en los diferentes niveles:
- Los fantasmas son mucho más lentos que Pacman en los túneles, así que aprovéchalos para escapar. Eso sí, ten cuidado de que no haya un fantasma en el otro extremo del escenario, porque podría entrar por esa parte del túnel y comerte por el camino...
- No comas a lo loco. Intenta seguir una ruta, de manera que no dejes bolas sueltas. Si no, tendrás que dar muchos rodeos, con el consecuente aumento



de velocidad de los dichosos fantasmas. Recuerda que eso no te beneficia...
- Resérvate las Bolas Especiales durante el mayor tiempo posible. Primero cómete las normales antes de que aparezcan todos los fantasmas. Una vez hayas comido mucho, usa una Especial para comerte a los fantasmas y hacer más puntos.
- Una vez te has comido a un fantasma, éste regresa a su base y vuelve a tener un cuerpo. Ten en cuenta que ya no se verá afectado por la Bola Especial. Por tanto, acabará contigo al tocarle, aunque los demás fantasmas aún sean vulnerables.

Tak y el Poder Juju

VENCER A TLALOC
Esta es la jefa final del juego. En realidad no es demasiado difícil de derrotar. La única arma que puedes utilizar contra ella es el Poder Juju. Carga la energía y mantenla, no la sueltes aún. Tlaloc lanzará varios ataques, como bolas eléctricas (simplemente, sáltalas o esquívalas), tres rayos simultáneos desde el fondo (corres hacia la única zona que no se ve afectada) y, finalmente, los rayos consecutivos. Espera a que termine este ataque y avanza. Para dañarla tienes que esperar a que su barrera baje la guardia. En ese momento, dispárale con el Poder Juju. Seis o siete golpes deberían bastar para quitártela de encima. Después de todo ese sufrimiento... ¡has completado el juego!.

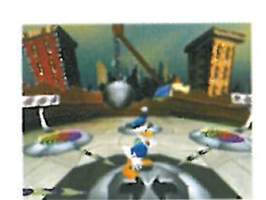


PLAYSTATION

Donald Duck: Quack Attack

■ **DERROTAR A MERLOCK**
Cuando una parte del suelo se agite, ve a la otra parte del suelo y esquiva las bolas de fuego. Cuando se divida en cuatro formas, golpea a la que brille y repite el proceso. Ten en cuenta que, cuanta menos vida le quede a





Merlock, más suelo caerá a la lava. ¡Así que no te confíes demasiado pronto!.

■ **PANTALLA DE BONIFICACIÓN**
Completa el 100% del juego (todas las tareas cumplidas en cada nivel, todos los trajes y movimientos especiales desbloqueados) para ver una pantalla que muestra a todos los personajes del juego. ¡Qué bonito!

■ **MÁS TRAJES**
Por cada diez items dorados que consigues se desbloquea un nuevo traje para donald. A ver si puedes encontrarlos todos en cada nivel.

FIFA 2004

■ **GANAR FÁCILMENTE**
Elige un lado en el que jugar. Entonces, durante la partida, pulsa start y accede al apartado de selección de lado. Mueve tu controlador hasta el lado del rival y vuelve a la partida. Entonces, marca tantos goles como quieras y vuelve a tu lado de nuevo. Así puedes ganar con el resultado que quieras, je, je.

■ **GOLES FÁCILES**
Si estás defendiendo o jugando en el medio



campo, quítale el balón a tus oponentes. Cede el esférico a un jugador cuya precisión de tiro y potencia estén por encima de 60 y puedes entrenarlos para mejores resultados (Beckham, Figo, Van Nistelrooy, etcétera). Corre hasta la mitad de tus oponentes. Deberías tener mucho espacio frente a ti. A continuación, presiona el botón de disparo. Justo antes de que el medidor se ponga rojo, suéltalo. El portero se quedará muy lejos de la portería y el balón debería entrar.

■ **LOS 20 MEJORES**
Esta es la lista, en orden de calidad, de los veinte mejores equipos que encontrarás en este jueguecillo: Real Madrid, Argentina, Brasil, Francia, Arsenal, Chelsea, Manchester United, Bayern Munich, AC Milan, Juventus, Italia, Ajax, Liverpool, Newcastle, Inter de Milán, F.C. Barcelona, Deportivo de la Coruña, Valencia C. F., Inglaterra y Alemania. Con cualquiera de ellos tendrás más fácil hacerte con la victoria.

■ **TOP PORTEROS**
También te damos la lista de los mejores porteros: Oliver Kahn, Dida, Carlo Cudicini, Francesco Toldo, Jens Lehmann, Iker Casillas, Sander Westerveld, Germán Burgos, Reçber Rüstü y Ulrich Ramé.

Toy Story 2

■ **ELEGIR NIVEL**
En la pantalla de opciones, presiona ➔, ←, ●, ▲, ▲. Con este truquito puedes acceder al nivel del juego que prefieras. Mola, ¿eh?.



GB COLOR

Pokémon Amarillo

■ **MINIJUEGO DE SURF**
Para este truco necesitas tener Pokémon Stadium en Nintendo 64. Completa el modo Torno de ese juego sin usar ningún Pokémon comerciado. Ahora, transfiere a Pikachu a Pokémon Amarillo para jugar el minijuego de Pikachu surfero.

■ **MÁS PUNTOS SURF**
Cuando estés surfeando con Pikachu, haz tus piruetas hasta el final del recorrido. En la última ola, la más grande, haz un salto hacia atrás y dos giros hacia delante. Recibirás 500 puntos por la maniobra. Eso sí, es un movimiento difícil.



CHARMANDER
- Lo puedes encontrar en la Ruta 24, al noroeste.

DODRIO
- Lo puedes hallar en la zona con césped del Carril de Bicis, aunque se esconde bastante bien.

DRAGONAIR
- Pesca en la Zona Safari para encontrarlo.

FARFETCH´D
- Se encuentra en las rutas 12 y 13

GRAVELER
- Está en la Carretera de la Victoria

JOLTEON
Consigue a Eevee y dale la Piedra de Trueno.



Evolucionará a Jolteon

KADABRA
- Está escondido en la Ruta 8, cerca de Pueblo Lavanda

MAGNETON
- Puedes conseguirlo en la central energética, cerca de Pueblo Lavanda

MAGNEMITE
- Se puede encontrar en la hierba, antes de la entrada al túnel de roca.

■ **LA TRAMPA DEL TIEMPO EN LA ZONA SAFARI**
¿Ya has visitado la Zona Safari?. En ella puedes busar Pokémon extraños durante un periodo de tiempo limitado, ¿correcto?. Bien, pues no es así exactamente. En realidad, no hay una cuenta atrás en esa zona. Lo que ocurre es que se van contando los pasos que das y se considera que es tiempo que pasa. Por tanto, si te quedaras quieto en un punto, podrías permanecer allí eternamente y no pasaría nada. Esto es un dato interesante porque, por ejemplo, puedes quedarte pescando en un sitio concreto todo el tiempo que quieras sin que te echen de la Zona Safari. ¡Es un chollo!.

■ **LOS TIPOS MÁS EFECTIVOS**
Aquí tienes una lista con algunos tipos de Pokémon y los tipos contra los que son más efectivos. Esta puede ser la clave de una victoria, así que al loro:

NORMAL
- Contra Ninguno

FUEGO
- Contra Planta, Bicho, Planta-Veneno, Planta-Psíquico, Bicho-Volador, Bicho-Planta, Bicho-Veneno, Hielo-Psíquico, Hielo-Volador

AGUA
- Contra Tierra, Fuego, Roca-Volador, Roca-Tierra, Veneno-Tierra

PLANTA
- Contra Tierra, Agua, Roca-Tierra, Roca-Agua, Agua-Hielo, Agua-Lucha, Agua-Psíquico

ELÉCTRICO
- Contra Agua, Normal-Volador, Fuego-Volador, Agua-Volador, Roca-Volador, Roca-Agua, Bicho-Volador, Veneno-Volador, Agua-Hielo, Agua-Volador, Agua-Veneno, Agua-Psíquico, Hielo-Volador

LUCHA
- Contra Normal, Roca-Tierra, Roca-Agua, Agua-Hielo

BICHO
- Contra Planta, Psíquico, Planta-Psíquico

VENENO
- Contra Planta, Bicho, Planta, Psíquico, Bicho-Volador, Bicho-Planta

VOLADOR
- Contra Planta, Lucha, Bicho, Planta-Veneno, Planta-Psíquico, Bicho-Volador, Bicho-Planta, Bicho-Veneno, Agua-Lucha

FANTASMA
- Contra Psíquico, Planta-Psíquico, Agua-Psíquico, Hielo-Psíquico





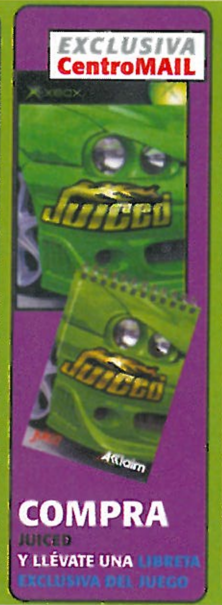
SIEMPRE DISPONIBLES

EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19

No te lo podemos poner más facil.



























Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de septiembre.
Impuestos incluidos

LAS TIENDAS CON ♻ DISPONEN DE SEMINUEVOS GARANTIZADOS

* Reserva uno de estos juegos y AHÓRRATE 5€ ó 3€. Precio válido al efectuar la reserva del producto.

PEDIDOS TEL. ✆ 902 17 18 19

www.centromail.es

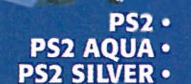
Servicio a domicilio





LOS MEJORES PACKS





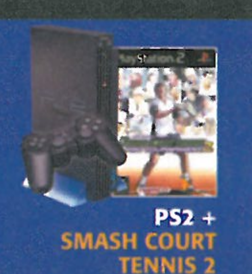
PS2 • PS2 AQUA • PS2 SILVER •



PS2 + SINGSTAR + 2 MICROS



PS2 + FORMULA ONE 2004



PS2 + SMASH COURT TENNIS 2



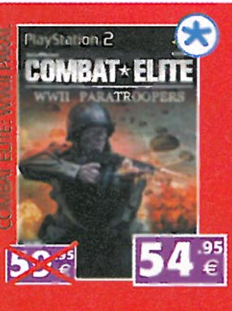
COMPRA CATWOMAN Y LLÉVATE UNA DEMO DE BURNOUT 3



COMPRA JUICED Y LLÉVATE UNA LIBRETA EXCLUSIVA DEL JUEGO

SOMOS LOS PRIMEROS EN TENER LAS NOVEDADES





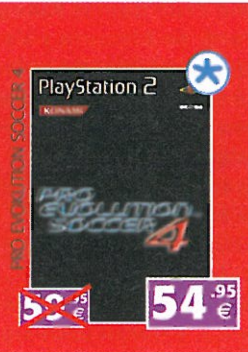
~~59,95~~ 54,95 €



~~59,95~~ 54,95 €



~~64,95~~ 59,95 €



~~59,95~~ 54,95 €



~~59,95~~ 54,95 €



~~59,95~~ 54,95 €

AHÓRRATE 5€

... Y TENEMOS LOS MEJORES PRECIOS



9,95 €



9,95 €

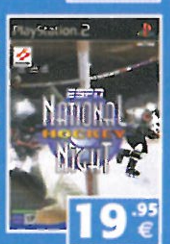






9,95 €







9,95 €







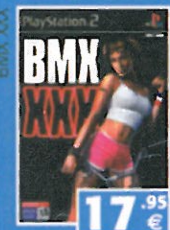
9,95 €







14,95 €







14,95 €







14,95 €





GUNGRIFFON BLAZE 14,95 € · KENGO: MASTER OF BUSHIDO 14,95 € · MEN IN BLACK II 14,95 € · SEGA SOCCER SLAM 14,95 € · THE SUM OF ALL FEARS 14,95 € · BMX XXX 17,95 € · ALIENS VS PREDATOR EX... 19,95 € · BURNOUT 2 19,95 €

DESTRUCTION DERBY 19,95 € · EL HOBBIT 19,95 € · ESPN NAT. HOCKEY NIGHT 19,95 € · EVERQUEST 19,95 € · EYE TOY: RITMO LOCO 19,95 € · F1 2001 19,95 € · SUPER BUST A MOVE 2 19,95 € · SHADOW OF MEMORIES 19,95 €

MAS VARIEDAD, MAS CALIDAD, MENOS PRECIO



ALFOMBRILLA DE BAILE 19,95 €



CONTROL PAD 9,95 €



CONTROL REMOTO DVD 9,95 €



PACK BASICO 19,95 €

CONTROL PAD, CONTROL REMOTO DVD Y SOPORTE VERTICAL



PISTOLA LASER + PEDAL 34,95 €



SOPORTE VERTICAL 5,95 €

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de septiembre.
Impuestos incluidos

✱ Reserva uno de estos juegos y AHÓRRATE 5€
Precio válido al efectuar la reserva del producto.

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Después de tener unas vacaciones tan merecidas, no hay nada como volver en el avión leyendo el último número de Hobby... listo para sacar otra vez la pila de cartas que están esperando a que las responda. ¡Vuelvo al trabajo, chicos!

Preguntas a ritmo de rap

¡¡Hola Yen!! Somos Kiko y Gerard, de Alicante y Valencia. Dejando de lado los peloteos, y una vez están hechos los saludos, nos gustaría que nos resolvieras algunas dudas:

■ ¿Para cuándo nos llegará «Def Jam: Fight for New York»?

Exactamente para el 15 de octubre, si todo sale bien.

■ ¿Entre los raperos nuevos (Sean Paul, etc.), estarán Eminem, D12, 50 cent. y/o G-Unit?

No te lo puedo asegurar porque la lista desvelada por EA hasta ahora (y que incluye a Busta Rhymes, Carmen Electra, Fat Joe, Flava Flav, Freeway, Ghostface, Ice T, Lil' Kim, Joe Budden, Kimora Lee Simmons, Ludacris, Method Man, Redman, Sean Paul, Slick Rick Xzibit y Snoop Dogg), acaba en un largo "etc". Y en total son 40 artistas...



NBA STREET VOL. 3 El famoso jugador de la NBA LeBron James será en esta entrega el encargado de prestar su estilo y movimientos a los personajes que aparecerán en el juego. ¡En la anterior entrega lo hizo el mismísimo Jordan!

■ ¿En el nuevo «GTA San Andreas» habrá libertad de movimiento para entrar en todas las casas?

Sólo en algunas, como en los juegos anteriores. Pero quieren aumentar todavía más la libertad de acción, ylo del tema de poder comer, engordar y adelgazar, es buena prueba de ello.

■ ¿Se sabe algo de la llegada del próximo «NBA Street 3»?

Sí, ya se ha anunciado que saldrá en todas las consolas en primavera del año que viene.

■ ¿Es cierto ese rumor que oí de un juego de Eminem?

El año pasado se oyó que este rapero había firmado un contrato con un grupo llamado Conspiracy Entertainment para protagonizar un juego, pero luego ha quedado en agua de borrajas.

■ ¿Estarán actualizadas al cien por cien todas las plantillas de «Pro Evolution Soccer 4»?

Como habrás leído en nuestra sección de noticias, las licencias oficiales se limitan a las ligas española, italiana y holandesa. Por tanto, sólo estas estarán al día.

Kiko y Gerard
(Alicante y Valencia)



La continuación de «Shenmue».

■ Hola, soy Dani, y sólo tengo que hacerte una pregunta: ¿Qué hay de «Shenmue 3»? ¿No era una trilogía? ¿Saldrá en las nuevas consolas?

Aunque Sega sigue guardando silencio al respecto, lo cierto es que hace unos días nos ha sorprendido al anunciar que va a sacar el juego «Shenmue Online» para PC, un RPG masivo para Internet del que por ahora sólo se sabe que saldrá en primavera del año que viene en Corea, China y casi seguro Japón, claro. Por lo visto, la idea de Sega es crecer en el mercado asiático, pero con este movimiento ha disparado los rumores respecto a si esta será la famosa tercera entrega de la saga, si sólo será una especie de "remake" adaptado a la red... o qué. En cualquier caso, todo esto demuestra que Sega no tiene olvidado a Ryo Hazuki, si bien eso no nos asegura que realmente vayamos a disfrutar algún día del esperado «Shenmue 3», ni en qué consola lo haríamos.

Dani (e-mail)

?

El futuro del cubo de Nintendo

Estimado Yen, no quiero aburrirte con mis sueños y preferencias, así que paso a hacerte unas preguntas que me gustaría que respondieses:

■ ¿Los nuevos «Resident Evil 4» y «Zelda» significarán el "canto del cisne" de GameCube?

Qué poético... supongo que te refieres a que si serán sus últimos grandes juegos antes de morir, ¿no? Pues no, yo no lo creo. Si todavía faltan un par de años al menos hasta que salga su sucesora, eso significa que todavía podrían salir más entregas de esta y de todas las demás sagas clásicas de GameCube, aparte de las posibles nuevas ideas.

■ ¿Por qué sale más caro programar para una consola que para las otras? Supongo que en el caso de GameCube será por causa de los Mini-DVD, pero la verdad, no sé si estoy en lo cierto.

Pues tú mismo te has contestado, aunque no sea esa la única razón; también tienen que ver los "royalties" que cada fabrican-

te de consolas imponga a los grupos de programación, etc.

■ **¿Sabes de qué va a ir el nuevo «Paper Boy»?**

Me dejas de piedra, colega. ¿No te referirás al nuevo «Paper Mario»? Hace tres números Kagotani ya os habló acerca de él, de su estilo de rol con aventura, plataformas, etc. ¡Será muy parecido al que salió en Nintendo 64!

■ **¿Es cierto que Miyamoto ha dicho que está trabajando en un nuevo Mario para la sustituta de GameCube, que revolucionará el concepto de los juegos?**

Por lo visto, los experimentos que están haciendo con la jugabilidad que van a implantar al próximo «Mario» están siendo tan amplios, que todavía no saben si lo sacarán en GameCube, Nintendo DS, o como tú dices, en la nueva consola que presenten en el próximo E3.

Jorge Nieto (e-mail)

Las nuevas tecnologías

Hola Yen, soy Víctor, y me he puesto a escribir esta carta nada más terminar de oir la intervención de David Martínez en un programa de la radio:

■ **Allí habló de algo que llamó el "juego virtual". ¿Eso qué es? ¿Es algo así como el «EyeToy»?**

Sí y no… en aquella entrevista le preguntaron por el futuro de los videojuegos, y él habló de la realidad virtual y todo eso. A eso se refería él. Y resulta bastante curioso, pero aunque quizá no lo hayamos pensado, «EyeToy» representa un paso de gigante en esto de los "juegos virtuales".



DONKEY KONG JUNGLE BEAT Estos originales bongos son los mandos de control con los que se controlará al gorila de Nintendo en su próximo juego de plataformas. Si los habéis probado, sabréis que son muy divertidos y fáciles de utilizar.

■ **Hablando de otra cosa, en el Vídeo-CD que regalasteis se veía el juego de «Donkey Kong» que se maneja con un par de bongos. Allí aparecían fijados en un soporte pero, ¿en casa tendremos que jugar con ellos sobre las piernas, o tendrán unas ventosas? ¿No serán incómodos?**

Lo ideal es ponerlos sobre una base (una mesa, el suelo o algo así), aunque si tienes que ponerlos sobre las piernas tampoco te creas que vas a tener muchos problemas, porque en este juego no hace falta moverse mucho ni golpear demasiado fuerte.

« LOS EXPERIMENTOS PARA EL PRÓXIMO «MARIO» SON TAN AMPLIOS, QUE AÚN NO SABEN SI SALDRÁ EN GC, DS O EN LA NUEVA CONSOLA »

■ **Respecto a Nintendo DS, ¿se podrá jugar a oscuras, o habrá que hacer malabarismos con la luz como con GB Advance?**

¡Qué va!, esta portátil tendrá dos flamantes pantallas retroiluminadas de las buenas.

■ **¿Sus juegos serán compatibles con el adaptador Game Boy Player, o habrá que comprar un nuevo aparato para verlos en la TV a través de mi GameCube?**

No serán compatibles, ya que los cartuchos serán físicamente diferentes, más pequeños y parecidos a los que usa N-Gage.

■ **¿El nuevo «Legend of Zelda» de GameCube será más largo y difícil que «The Wind Waker»?**

Pues chico, ¡en cuanto me lo dejen probar te lo digo!

Víctor A. Jiménez (Madrid)

Un consolero "duelista"

Hola Yen, te escribo para ver si me podías contestar a unas preguntas. ¡Seguro que sí!

■ **Soy un gran fan de la saga «Yu-Gi-Oh!», y me gustaría que me dijeses algo sobre los nuevos juegos que se van a sacar, para cualquier plataforma.**

Ahí va una lista de versiones de «Yu-Gi-Oh!» por venir: «Capsule Monster Coliseum» (PS2), «Reshef of Destruction» (GBA), «Falsebound Kingdom» (GC) y «Dawn of Destiny» (Xbox).



YU-GI-OH! CAPSULE MONSTER COLISEUM Los combates en esta entrega mezclará las cartas con el ajedrez. Habrá modos de juego para uno o varios jugadores, que podrán aumentar las habilidades y poderes de todos los monstruos que posean.

■ **¿Habrá alguno más para la nueva portátil de Sony?**

De momento no se ha anunciado, pero sí parece que habrá uno para Nintendo DS: «Yu-Gi-Oh!: Nightmare Troubadour».

■ **¿Hay alguno ya para GameCube? Es que he leído algo sobre ello en la página web de Konami.**

Sí, está el mencionado «Yu-Gi-Oh! Falsebound Kingdom», aunque ni en Estados Unidos ni en Japón tuvo mucho éxito. Llegará a España antes de final de año, así que ya veremos qué tal…

Moisés Antúnez (e-mail)



¡Yo quiero mi «Resident»!

Alberto López (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Aun después de los dos «Resident» sólo para GC, no me puedo creer lo que veo. Me indigna ver que Capcom pasa de hacer grandes juegos en PS2, a llevar sus mejores juegos a la competencia. Para PS2 se planea el lanzamiento de un «Resident Evil», y para GameCube han salido extraordinarias obras de arte. A fin de cuentas, para PlayStation 2 han dejado las opciones "bajas", un juego estancado en la misma historia (Raccoon City plagada de zombies) y con mínimas novedades. Pero si analizamos a GC, les hacen el remake de «Resident Evil» para que entiendan mejor la saga, luego lanzan «RE 0» con un nuevo modo de juego, y ahora «Resident Evil 4», con nuevas opciones y capacidades jugables. ¿Qué será lo próximo? ¿Sacarán en GC las otras entregas que ahora sólo tiene PS? Espero que mi grito de rebeldía llegue a oídos de alguien que pueda cambiar esto, porque «RE» en PS2 necesita aires nuevos en la historia y un refresco de la jugabilidad; o que saquen también las entregas de GameCube. Sería penoso que una manía exclusivista obligara a fans de «RE» como yo a comprarse otra consola para poder jugarlo.

Yen: Bueno, hasta hace poco la "manía exclusivista" de Capcom era con PS2. Por otro lado, los dos «RE Outbreak» no son "juegos estancados" y sin "nuevas capacidades jugables".



Lo barato sale caro

Francisco Pintor (e-mail)

A lo largo de mi vida han pasado por mis manos casi todas las consolas: Mega Drive, Super Nintendo, PlayStation y Nintendo 64. Para mí, PlayStation ha sido la mejor, y luego apareció PlayStation 2, y no han sido pocos los que depositaron sus esperanzas ciegamente en ella. Pero muchos nos hemos sentido estafados con PlayStation 2. No por su plantel de juegos, pero sí por su mala calidad y duración de vida. No sé si será debido a que se creó con prisas, con materiales de poca calidad o qué pero a mucha gente no le dura la consola más de un año. Se estropea sin recibir golpes, o sólo por ver pelis en DVD, hasta hay amigos que han jugado una o dos veces y se les ha roto. Algunos la han cambiado con la garantía, y la nueva les hizo lo mismo. Otros la arreglaron por 100 €, y no les duró más de 6 meses. ¿La arreglan reemplazando piezas rotas por otras de PS2 también rotas, o qué? Todos vemos las ventas de consolas, pero lo que no nos cuentan son las re-ventas... Vamos, que Sony me ha defraudado, y en cambio, otras consolas como Xbox y GC han salido de miedo. Seguid así.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Está claro que las bajadas de precio que tanto esperamos no se producen por sí solas, sino a base de ir abaratando costes de fabricación. Pero eso es algo que hacen todas las compañías, no sólo Sony. Quizá todo sea una simple cuestión de mala suerte en la compra...

« SNK HA LANZADO EN JAPÓN «KING OF FIGHTERS MAXIMUM IMPACT» PARA PS2, LA PRIMERA ENTREGA EN 3D DE TODA LA SAGA »

Un cuestionario "subido de tono"

Venerable Yen, somos Pedro y Javi desde Marbella, poseemos una extraordinaria PlayStation 2 y una GC, y creemos que eres el Einstein de los videojuegos. Te seguimos desde hace 3 años, y ahí van unas preguntillas que esperamos que nos las soluciones. Muchas gracias:

■ **¿Para cuándo el juego «Playboy: The Mansion»? ¿Se podrá...?**

El juego saldrá en noviembre, y no, el objetivo no será "ese" que estáis pensando, sino el conseguir fama y dinero. Será un juego de estrategia... picante.

■ **¿Está finalmente confirmado el doblaje al castellano de las voces de «Metal Gear Solid 3»?**

Todavía no.

■ **¿No os parece que fuisteis un poco injustos con la nota de «Need for Speed Underground»? Para nosotros es un juegazo.**

¿Y acaso aquel 92 te pareció poco? Qué curioso, algunos de vosotros decís que lo puntuamos muy bajo, y otros muy alto.

■ **¿Qué juego crees tú que va a ser más alucinante gráficamente, «Metal Gear Solid 3» en PS2 o «Resident Evil 4» en GameCube?**

Esa es una pregunta difícil de contestar sin haber podido jugar a fondo a ambos... ¡Ten en cuenta que probablemente los dos títulos alcancen el techo técnico en sus respectivos sistemas!

■ **¿Habrá alguna secuela del «007: Todo o Nada»?**

De momento lo nuevo de 007 será «Goldeneye Rogue Agent», no la secuela de que habláis.

Pedro y Javier (Marbella)

Un luchador de toda dimensión

@ Hola Yen, ¿qué tal? Me llamo Jero, os sigo desde la portada de «Streets of Rage 2» para Mega Drive, y tengo unas dudas que me gustaría resolver:

■ **He leído en Internet que SNK va a sacar juegos para PS2, y entre ellos pueden estar el «King of Fighters 2003», o uno nuevo de esta saga... ¡en 3D!. ¿Es cierto?**

SNK Playmore (la compañía que está rescatando a SNK de su desaparición...) está sacando reediciones de «King of Fighters» en 2D en Japón, además acaba de lanzar su primera entrega en 3D, que se llama «King of Fighters Maximum Impact». Los va a ir trayendo Virgin Play a partir del próximo noviembre.

■ **También vi algo de un «SNK vs. Capcom», ¿qué juego es ese?**

Se trata de «SNK vs. Capcom: SVC Chaos», una nueva entrega presentada en el E3 del año pasado, que ya ha salido en Japón... y que va a salir en España el próximo mes de enero.

■ **Ya sé que esta pregunta puede ser un tanto típica, pero ¿va a sacar Capcom el «Resident Evil 0», «Resident Evil 4» o el remake del primero en PS2 cuando se acabe la exclusividad con la Gran N?**

Ya sé que la respuesta también es típica, pero... ¡es imposible saberlo! Yo no te diría que no...

■ **¿Para cuándo el nuevo «Mortal Kombat»? ¿Estará al nivel de los mejores del género?**

Se llamará «Mortal Kombat: Deception» y llegará en noviembre, con muchas novedades, más personajes, nuevos "fatalities"... y todo el "gore" de siempre.

■ **¿Se sabe algo de un nuevo «Virtua Fighter»? Siempre salía antes que los «Tekken»...**

En arcade está «Final Tuned», pero es una versión de «VF4».

■ **Creo que hay una serie de juegos llamada «Sega Ages» o algo así para PlayStation 2, con juegos disponibles como «Virtua Racing». ¿Hay alguna posibilidad de que llegue hasta nuestro país?**

Pues no muchas, la verdad.



KING OF FIGHTERS MAXIMUM IMPACT Una de las sagas de lucha en 2D más emblemáticas de Neo Geo acaba de pasar a las tres dimensiones con esta entrega para PlayStation 2, que por ahora no vamos a ver en España.



MORTAL KOMBAT DECEPTION La próxima entrega de este salvaje juego de lucha en 3D tendrá la misión de mejorar la calidad de «Deadly Alliance», algo que hará con sus nuevos movimientos, personajes, fatalities y modos de juego.

« LO QUE HEMOS VISTO DEL NUEVO «SUPER MARIO BROS.» PARA NINTENDO DS MUESTRA PERSONAJES 3D SOBRE ESCENARIOS EN 2D »

¿Habrá un nuevo «Super Mario Bros.» para Nintendo DS?

Claro, de hecho en el vídeo CD que dimos en el número 154 incluimos un vídeo. Salen objetos y personajes en 3D sobre escenarios de desarrollo en 2D.

Jero (e-mail)

De "bichitos" y serpientes

@ Hola Yen, me llamo Julián y soy de Ibiza, y me gustaría que me contestases unas preguntillas que tengo para ti:

¿«Pokémon Esmeralda» estará situado en el mismo mundo que «Pokémon Rubí y Zafiro»? ¿Seguirá la misma historia?

Por lo visto, será el mismo mundo de Hoenn, pero con un aspecto rediseñado y muchos lugares nuevos con respecto a esas otras dos versiones de GBA. Respecto a la historia se sabe poco, salvo que el Pokémon Raycuaza tendrá un papel muy relevante.

¿Llegará a España la GBA SP Verde que ha salido en Japón?

Qué va colega, esa es una de esas Ediciones Limitadas exclusivas que sólo llegan a disfrutar quienes tienen ojos rasgados...

Y por último, ¿saldrá «Metal Gear Solid 3» en GameCube?

Si acaso llega a hacerlo, será dentro de bastante tiempo.

Manuel Martínez (Ibiza)

La colección consolera total

✉ Hola Yen, soy un fiel poseedor de una NES, una Nintendo 64, una PlayStation, una Dreamcast, una GameCube y una PlayStation 2. Como soy coleccionista, mi próxima adquisición va a ser una Neo Geo.

¿Qué modelo me recomiendas comprar de Neo Geo? ¿La normal, o la Neo Geo CD?

La del CD es más moderna y molona, pero yo me compraría la de toda la vida, la que convirtió a SNK en una leyenda. Aunque encontrarlas será tan difícil (y caro) que te aconsejo comprar la primera que consigas...

¿Qué juegos dirías que son indispensables?

Todos los que encuentres de las sagas de lucha, como «King of

vuestra OPINIÓN

Gracias, Rockstar

Borja Moreno (Málaga)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Vice City. Playa, chicas guapas, pantalones de campana... ¡ah, cuántos recuerdos! Un momento, si la obra maestra de Rockstar todavía no ha quedado olvidada. ¿Cómo es posible, si hace tanto que salió al mercado? Sí, pero aún no ha salido un juego que haya sido capaz de desbancarlo. Aún me acuerdo que, al comprar «True Crime», pensé "¡es el fin de «Vice City»!" Pero ¡sorpresa!, salió ganador de la lucha. Lástima, «True Crime» parecía capaz de ganarle la partida. Y hace poco también ha aparecido «Driv3r», y los nubarrones han vuelto a volar otra vez sobre el cielo de «GTA Vice City», pero de nuevo ha ganado el pulso. Con esto no quiero quitarle el mérito a esos dos juegazos, pero me pregunto: ¿saldrá un juego alguna vez que sea capaz de desbancar a «Vice City», sin contar a «GTA San Andreas» o sus demás sucesores? A mí me parece que no, porque cada partida es diferente a la siguiente, y siempre te sorprende con algo nuevo que no habías visto la vez anterior. Gracias, Rockstar.

Yen: En mi opinión, Rockstar ha demostrado ir un paso por delante de sus otros rivales en cuanto a innovaciones; marca el camino a seguir, y los otros juegos siguen sus pasos.





DRAGON BALL Z: BUDOKAI 3 Estos dos enormes Goku y Broly, que se están pegando de tortas en la nueva entrega de la saga «Budokai» de PS2 están realizados con los cada vez más populares gráficos "cel-shading" en 3D.

« EIJI AOUMA, DE NINTENDO, QUIEN MOSTRÓ EL VÍDEO DEL NUEVO «ZELDA», NO ACLARÓ SI EL CABALLO QUE ALLÍ SE VEÍA ERA EPONA »

Fighters», «Art of Fighting», «Samurai Shodown», etc., y también la saga «Metal Slug».

¿Dónde puedo adquirirla?

Para no volverte loco y ser realista, te digo que puedes hacer dos cosas: buscar en páginas de subasta en Internet (tipo eBay)... o irte a Japón, donde las puedes comprar incluso nuevas. Y si no en tiendas de importación.

¿Se sabe algo de «Ico 2» o de «Fear Effect 3»?

La única novedad es que Sony ha confirmado que no vamos a tener «Ico 2» este año.

Andrés Pascual (Valencia)

Un rumor vale muchos yens...

@ Hola Yen, no hace mucho que os leo, pero creo que sois la mejor revista sobre la faz de la Tierra. Me llamo Jordi y poseo una PlayStation 2, una GameCube y una GBA SP. Tengo algunas preguntillas que supongo que me podrás responder:

¿Se sabe si habrá algún «Final Fantasy X-3», o era un rumor?

Más bien lo segundo.

Me gustaron los dos «Advance Wars» de GBA, ¿se sabe algo de una tercera parte?

Todavía no, pero estaría bien.

Tengo los dos primeros «Dragon Ball Z: Budokai». ¿Qué tipo de gráficos tendrá el tercero?

Como puedes ver en la imagen que hemos colocado arriba, serán gráficos en 3D pero con un estilo "cel-shading", similar al utilizado en «The Wind Waker».

¿Cómo de grandes van a ser los discos UMD para PSP?

Unos 6 cm. de diámetro, poco más que un capuchón de boli.

¿Qué juego me recomendarías? ¿«Onimusha 3», «GTA San Andreas», o «Ninja Gaiden»?

Teniendo en cuenta que «GTA San Andreas« todavía no ha salido, dale caña al juego de acción más revolucionario ahora mismo en Xbox, «Ninja Gaiden».

Por cierto, ¿cuántos euros son un yen? Es para entender los precios que a veces dice Kagotani.

Pues aunque el cambio varía diariamente, actualmente un euro viene a ser unos 133 yens.

Jordy Pereyra (Ibiza)

Las claves del nuevo «Zelda»

@ Hola Yen, tengo una GameCube y también un puñadito de preguntas que hacerte sobre el «Zelda» que presentaron en el pasado E3 para esta plataforma:

¿Podrías decirme (al menos redondeando) la fecha de lanzamiento de este juego?

Aunque la fecha para Europa no está definida, yo calculo que para mayo del año que viene.

¿Qué se sabe sobre el argumento del juego? ¿Podría ser una continuación del de «Zelda: The Wind Waker»?

Los chicos de Nintendo se han negado a hacer declaraciones al respecto, aunque yo lo veo como algo poco probable.

¿Tendrá algún tipo de conexión con GBA o la nueva DS?

Nintendo no ha dicho nada al respecto, pero no lo descarto.

He oído rumores de que el caballo que se veía en el vídeo no era Epona. ¿Es eso cierto?



THE LEGEND OF ZELDA La llegada de este nuevo Link a la consola de Nintendo aún mantiene bastante cuantas incógnitas abiertas, como lo que tiene que ver con la historia, las habilidades o el caballo Epona.

Eiji Aouma, que fue quien mostró el vídeo a la prensa, dijo que el caballo podía ser o no ser Epona... y ahí lo dejó el tío. Así que todavía no hay forma de saberlo.

■ **También he oído que habrá una nueva cámara para las mazmorras. ¿Cómo va a ser?**

Por lo visto, cuando Link esté dentro de las mazmorras explorando, la cámara se colocará en una vista superior casi cenital. Obviamente, si aparece algún enemigo, la cámara se colocará en la clásica posición a la espalda de Link para facilitar la lucha.

Sergio Blanco (e-mail)



JADE EMPIRE BioWare va a traer a Xbox está enorme aventura rolera situada en una antigua y mística China, en la que los personajes reales y mitológicos se unen y combaten utilizando todo tipo de poderes físicos y sobrenaturales.

Rol y acción para la "gran equis"

@ **Hola Yen, espero que me respondas esta carta, porque de momento no me has respondido ninguna. Bueno, me dejo de palabrería, y vamos al grano:**

■ **¿Cuándo tienen pensado sacar «Fable»? Es que no dijisteis nada de él en el reportaje sobre el E3, y me pareció un poco raro.**

Ya, pero no te preocupes por ello, porque ya está confirmado oficialmente por Microsoft que el próximo 14 de octubre estará colocado en las estanterías de las tiendas de todo el país.

■ **Bueno, a ver, ¿van a sacar por fin algún juego bueno que no sean los «Resident Evil» y compañía para GameCube?**

¿Quieres decir aparte de «Zelda», «GoldenEye: Rogue Agent«, «Need for Speed Underground 2», «Metroid Prime 2: Echoes», «The Third Age» o «Prince of Persia 2»? Pues no, creo que ninguno (no te digo éste...).

■ **¿Tienen pensado sacar una versión del esperado «GTA San Andreas» para Xbox?**

No... de momento. Pero me apuesto mi mando arcoiris de PSone a que a finales del año que viene sale en esta consola.

■ **¿Y el famoso «Jade Empire», para cuándo nos llegará?**

Microsoft ha dicho que finalmente saldrá en marzo de 2005.

Miguel Ángel Mata (e-mail)

« ME APUESTO MI MANDO ARCQIRIS DE PSONE A QUE EL AÑO QUE VIENE VA A SALIR «GTA SAN ANDREAS» PARA LA CONSOLA XBOX »

Una de dibujos, fútbol e idiomas

@ **Hola Yen, soy Carlos, un fan de vuestra revista. Es la primera vez que os escribo, y me gustaría que me respondieses a unas preguntas que tengo:**

■ **¿Qué novedades aportará «Kingdom Hearts 2» para PlayStation 2 con respecto al otro?**

El sistema de juego será similar, reaparecerán los protagonistas (Sora, Goofy y Donald) y otros secundarios, como Aeris, Yuffie o Auron. La historia, por su parte, seguirá el siguiente hilo: primero va la de «Kingdom Hearts» de PS2, luego la de «Kingdom Hearts Chain of Memories» de GBA, y después, la de «Kingdom Hearts 2» de PS2.

■ **¿Los planetas seguirán teniendo relación con pelis de Disney?**

Claro. Y algunas de las nuevas incorporaciones serán Hércules y la Bestia, de las películas "Hércules" y "La Bella y la Bestia".

■ **¿El «Pro Evolution Soccer 4» para PlayStation 2 tendrá más animaciones aparte del árbitro?**

Desde luego. Los jugadores podrán hacer más "dribblings", regates y jugadas personales (sobre todo los "cracks" de cada equipo), y otras sorpresas.

■ **¿«El Señor de los Anillos: La Tercera Edad» para PlayStation 2 vendrá traducido al castellano?**

Aunque todavía no ha sido confirmado de forma oficial, raro sería que los chicos de Electronic Arts nos fallaran en esto.

Carlos Bonilla (e-mail)

Terror y aventura en tu consola

@ **Hola Yen, me llamo Miguel, y me gustaría saber la respuesta a unas preguntas:**

■ **¿Puedes decirme si «Metal Gear Solid 3 saldrá para Xbox?**

Sí... si lo supiera. Aunque, ahora que no nos oye nadie, yo confío en que sí que saldrá.

■ **¿Cuál es la fecha de lanzamiento de «Silent Hill 4»?**

En septiembre, ¡corre a leer nuestro preestreno de este mes!

Miguel Esteban (e-mail)

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

@ **HOLA YEN, QUÉ JUEGO DE DEPORTES SOBRE ESCOBA ME PUEDES RECOMENDAR, QUE NO SEA EL «HARRY POTTER QUIDDITCH»?**
Yen: Mucho cachondeo con las escobitas veo yo por aquí, ¿no crees?

@ **VOY A VIAJAR A JAPÓN, ¿SI COMPRO ALLÍ UN JUEGO EN VERSIÓN PAL ME FUNCIONARÁ AQUÍ?**
Yen: Pues sí, pero si te vas a ir a Japón sólo para buscar juegos PAL... como los españoles. ¿Te suena el sistema NTSC?

@ **¿SABES SI LA NUEVA PORTÁTIL PSP, ADEMÁS DE LOS JUEGOS, Y DE REPRODUCIR VÍDEOS Y MÚSICA, TAMBIÉN SABE HACER TOSTADAS?**
Yen: ¡No me digas que además de las tostadas también hace todo eso!

@ **EL OTRO DÍA METÍ UN JUEGO DE GC EN EL PC PARA GRABARLO, Y SE QUEDÓ DENTRO. SI LO LLEVO A LA TIENDA, ¿ME DENUNCIARÁN POR GRABAR JUEGOS?**
Yen: No lo creo, ¡pero sí que te pueden denunciar por ser un poco pardillo!

@ **¿EL VÍDEO-CD QUE NOS HABÉIS REGALADO ES COMPATIBLE CON GC?**
Yen: Desde luego que sí, puedes tener las dos cosas en la misma casa y no te darán problema.

@ **¿ES CIERTO ESO DE QUE FERNANDO ALONSO HA APRENDIDO A PILOTAR JUGANDO A LA PS2?**



Yen: Sí claro, y los espías aprenden su trabajo con «Metal Gear Solid 2»... Alonso juega y "entrena" pero de ahí a aprender...

@ **YEN, ¿QUÉ PASA CON DREAMCAST?**
Yen: No sé, salió a por tabaco el otro día y...

MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD

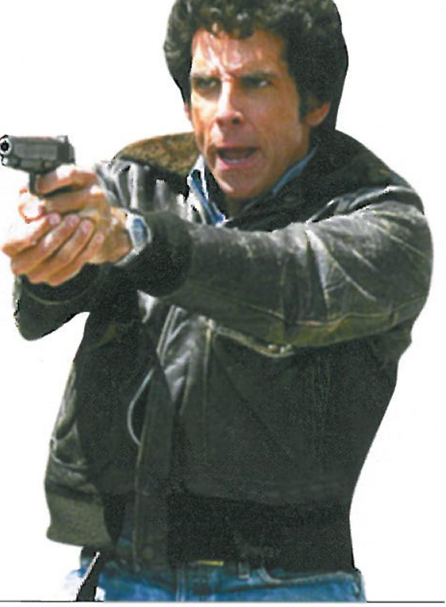


Starsky & Hutch

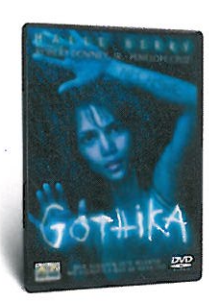
- Género **Comedia de acción**
- Protagonistas **Ben Stiller y Owen Wilson**
- Director **Todd Phillips**
- Precio **20,41 €** (3.396 ptas.)
- También en VHS: **14,95 €** (2.487 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★





ARGUMENTO: Una de las series más horteras y populares de los años 70 vuelve a la vida con dos policías tan extravagantes como eficientes en su lucha contra el crimen. Esta vez unirán sus dotes detectivescas para resolver un caso de asesinato. **EXTRAS DVD:** Sonido 5.1, "Ideas de Moda de los 70", Especial Detrás de las Cámaras, Tomas Falsas, Escenas Eliminadas y Trailer de cine.



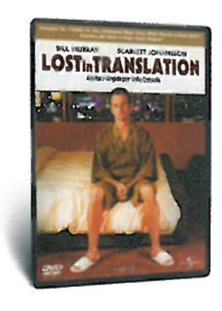
Gothika

- Género **Intriga**
- Protagonistas **Halle Berry, Penélope Cruz y Robert Downey Jr.**
- Director **Mathieu Kassovitz**
- Precio **20,98 €** (3.491 ptas.)
- También en VHS: **14,99 €** (2.494 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Una terrible mañana, la famosa psicóloga Miranda Grey descubre al despertar que está internada en la institución mental en la que trabajaba. Pronto averiguará que su marido ha sido brutalmente asesinado, y que todas las pruebas apuntan hacia ella. Toda su vida dependerá de que descubra qué ocurre, para lo cual tendrá que relacionarse en especial con una enigmática reclusa. **EXTRAS DVD:** Sonido 5.1, Comentarios, Vídeo Musical y Trailers de Cine.



Lost in Traslation

- Género **Tragicomedia**
- Protagonistas **Bill Murray, Scarlett Johansson, Akiko Takeshita...**
- Directores **Sofía Coppola**
- Precio **17,99 €** (2.993 ptas.)
- También en VHS: **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Bob, un actor americano que ha ido a Tokio a rodar un anuncio, y Charlotte, una joven que acompaña a su marido a sus reuniones de trabajo por todo el mundo, se conocen en la capital nipona. Los líos del horario y el sueño los convertirán en amigos nocturnos, y sus vivencias y aventuras por Japón les harán ver la vida de una nueva manera. **EXTRAS DVD:** Sonido 5.1, "Lost" en el Lugar del Rodaje, Escenas, Entrevistas, Vídeo Musical y Matthew's Best Hit TV.

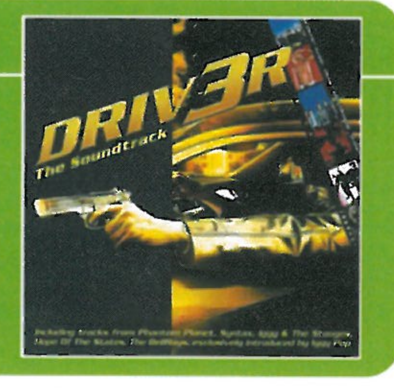


MÚSICA

Driv3r

La banda sonora de este juego de acción trae 14 pistas de estrellas del rock tan famosas como Iggy Pop, Phantom Planet y Syntax, entre otros. Además, se incluye un documental sobre cómo se hizo el juego narrado por Michael Madsen, la voz original del mismísimo Tanner.

- Compañía **Sony Music** ■ Precio **11,99 €** (1.995 ptas.)





LIBROS

Spiderman-2: Novela Oficial de la Película

Si queréis conocer a fondo todos los detalles de la segunda parte de las aventuras de Pete Parker y sus líos con Mary Jane y el malvado Dr. Octopus, echadle un vistazo a este libro.

- Editorial **Alberto Santos** ■ Precio **17 €** (2.829

VIDEOJUEGOS



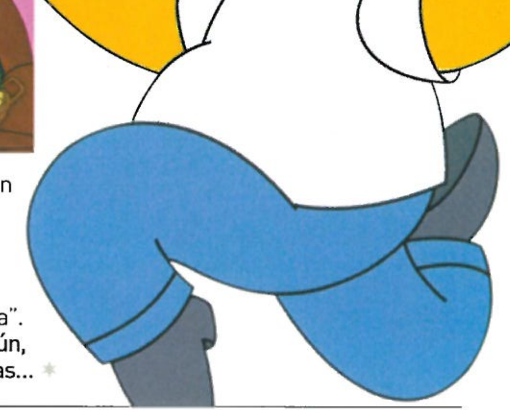


Los Simpson
Cuarta temporada

- Género **Dibujos Animados**
- Protagonistas **La Familia Simpson**
- Director **Matt Groening**
- Precio **44,98 €** (7.484 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★☆





ARGUMENTO: Llega una nueva temporada, con 22 episodios, de una serie de dibujos animados por la que no pasa el tiempo. En ella veréis algunos de los capítulos más famosos de su historia, como "Kampamento Krusty", "Marge contra el Monorraíl", "Sin Duff" o "Yo Amo a Lisa".
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, La Controversia Cajún, Multiángulo, Tras las Cámaras, Escenas Inéditas...



Hermano Oso

- Género **Dibujos Animados**
- Protagonistas **Kenai, Koda, Rutt y Tuke**
- Director **Aaron Blaise y Robert Walker**
- Precio **23,95 €** (3.985 ptas.)
- También en VHS: **16,95 €** (2.820 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★☆



ARGUMENTO: Sin saber cómo, un niño llamado Kenai se transforma por arte de magia en un enorme oso, y este suceso cambia radicalmente su forma de ver la vida. Entonces comienza una aventura por recuperar su forma humana con la ayuda del osezno Koda, con quien mantendrá una enternecedora amistad.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Tomas Falsas, Vídeo Musical, Leyendas sobre Osos, Diseño, los Efectos Especiales, Escenas, Canciones Inéditas, y más.



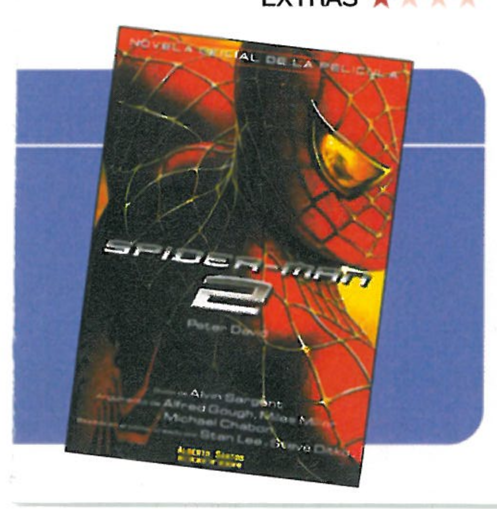
Dos Tontos Muy Tontos 2

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Eric Christian Olsen y Derek Richardson**
- Director **Troy Miller**
- Precio **24 €** (3.993 ptas.)
- También en VHS: **14,99 €** (2.494 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★☆☆☆



ARGUMENTO: Lloyd, el chaval más estúpido del instituto, se hace amigo rápidamente de un nuevo compañero de clase, Harry, que acaba de llegar tras vivir sus 17 años encerrado en su casa. Juntos protagonizarán una aventura de locos cuando sean seleccionados como los primeros alumnos del nuevo curso y se pongan a buscar nuevos reclutas para su clase, ¡con chica de por medio!
EXTRAS DVD: Menús interactivos y Acceso Directo a Escenas.



CINE

El Bosque

M. Night Shyamalan, el director de "El Sexto Sentido", nos trae este thriller ambientado en 1897, que cuenta la historia de un pueblo atemorizado por una raza de criaturas que habitan los bosques. En el reparto, estrellas como Sigourney Weaver o Joaquim Phoenix.

- Productora **Touchstone** - Estreno **17 de septiembre**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

¡LAS CHICAS SE TE ECHARÁN AL CUELLO! ▶

Si quieres hacerle a tu chica el regalo de su vida o simplemente quieres presumir con tus colegas, prepárate a flipar con el colgante oficial de «Final Fantasy X-2» que Square Enix ha puesto a la venta recientemente. Se trata de una réplica exacta al collar que luce Paine en esta entrega de la saga, y además, tiene un precio de lo más razonable.

Lo encontrarás en: www.planetacomic.com

Precio: 15 € (2.496 ptas.)



LA ESTATUA DE UN ESPÍA DE ARMAS TOMAR ▶

Cada cierto tiempo es clásico que el Studio Oxmox nos ponga los dientes largos con alucinantes estatuas a tamaño natural de algunos personajes de videojuegos. Y si ya nos fliparon con sus versiones de Lara o Spider-Man, mirad que pedazo de Sam Fisher, de «Splinter Cell», se han currado. ¡Tiene 1,85m de altura! Por supuesto, como su precio sería demasiado prohibitivo para ponerla en el mercado... sus clientes han sido los chicos de Ubisoft. ¡Pero nosotros tenemos aquí una réplica de 20 cm.!

Lo encontrarás en: www.planetacomic.com

Precio: No disponible

¡LA CIENCIA FICCIÓN NUNCA MUERE! ▶

Cuando muchos creían que al fenómeno "Matrix" se le había acabado la cuerda, nos llega una nueva figura basada en uno de sus personajes. Se trata de un mini-busto de Niobe, de 16,50 cm. de alto, realizada a partir de un modelo escaneado en 3D sacado directamente de la actriz Jada Pinkett. Vamos, que su fidelidad al valiente personaje de la trilogía "The Matrix" es tan real, que os darán ganas de luchar contra ella.

Lo encontrarás en: www.forbbidenplanetstore.com

Precio: 57,95 € (9.642 ptas.)



◀ PARTICIPA EN LA GUERRA MÁS LARGA DE LA GALAXIA

Mientras esperamos pacientemente a que se acerque el tercer episodio de "Star Wars" (que se espera para el año que viene), podemos aprovechar para hacernos con esta nueva serie de figuras de acción articuladas, que incluyen a personajes como el cazarrecompensas Zam Wesell, y otros más populares como Obi-Wan Kenobi, que viene caracterizado con su sable láser, un cinturón-arnés y una mochila. ¡Que tu bolsillo te acompañe!

Lo encontrarás en: www.planetacomic.com

Precio: 15 € (2.496 ptas.)



LOS COMBATES MÁS LEGENDARIOS DE LOS VIDEOJUEGOS ▶

Es curioso cómo muchas empresas fabricantes de juguetes están aprovechando la celebración del 15º aniversario de la saga «Street Fighter». De momento la que se lleva la palma es Sota Toys, que después de una primera serie de figuras que ya publicamos hace unos meses, ahora se lanza con otra nueva que incluye a cinco luchadores más: Ken, T. Hawk (en la imagen), Cammy, Vega y Blanka. ¿Are you ready? ¡Fight!

Lo encontrarás en: www.sotatoys.com

Precio: 16,50 € (2.745 ptas.)

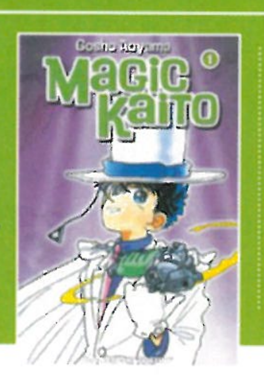
MANGA PARA OTAKUS

Magic Kaito

Quizá no muchos sepan que el protagonista de la serie "Detective Conan" comenzó en otro manga, llamado "Magic Kaito". Pues bien, los chicos de Planeta van a reeditar su serie, con tres tomos en español en los que podréis conocer sus principios.

Lo encontrarás en: Planeta DeAgostini

Precio: 6,95 € (1.156 ptas.)



Lodoss War: La Dama de Faris

Hace años ya apareció en España este manga, pero su edición fue cortada. Ahora comienza una reedición completa con páginas inéditas y toda la calidad de esta mítica serie.

Lo encontraras en: Planeta DeAgostini

Precio: 9,95 € (1.656 ptas.)



JUEGOS PARA MÓVILES

Este mes, lo clásico y lo moderno se ven las caras en nuestra sección. Por un lado, tres juegos que recuerdan a grandes éxitos de antaño, y por otro, "Sacred", el título de rol que está arrasando ahora en PC.

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 4,99 € (830 ptas.) ■ compañía: ELKWARE
■ género: ROL ■ dónde descargarlo: www.elkware.com

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3600, 3660, 6230, 6600, 6650, 7600, 7650, N-Gage, N-Gage QD, SIEMENS C65, C66, SONY-ERICSSON K700, Z1010, MOTOROLA V300, V400, V500, V525.





1. EL MAPA en el que se desarrolla la aventura es bastante extenso, y nos lleva a visitar zonas volcánicas, bosques, y hasta paisajes nevados. ¡Alistáos y veréis mundo, chavales!

2. LOS ÍTEMS que encontraremos en nuestro camino nos serán de gran ayuda. Pueden ser desde pociones hasta escudos, espadas, hachas...





EL ROL VIAJA CONTIGO

SACRED

El rey está enfermo, y el país se ve asediado por ataques de monstruos y disputas internas. ¡Ahora necesitamos héroes!

EL JUEGO DE MODA EN PC, cruza la pasarela (por aquello de la moda) hacia los teléfonos móviles, lo que supone un gran paso para que los RPG se popularicen en esto del Java. "Sacred" nos ofrece una clásica historia de magia y espadas, en la que debemos dejar el reino en manos de su legítimo heredero, tras la enfermedad del rey. Para ello encarnamos a una valiente guerrera que se enfrenta a orcos y criaturas aún más horribles con el fin de servir al Príncipe. Esta tarea nos lleva a recorrer un mapa bastante amplio, cumpliendo la misión que nos encomienden (en inglés) en cada punto.

LOS COMBATES SON EN TIEMPO REAL, y en ellos resultará decisivo nuestro grado de experiencia y la calidad de nuestras armas. ¿Y cómo se consigue eso? Pues lo primero, a base de combatir, y lo segundo, negociando con los comerciantes que encontremos en nuestro camino, a los que podemos comprar y vender de todo: pociones, armas, protecciones... Y a medida que avancemos en la aventura, podremos incluso lanzar hechizos que tumbarán al más pintado. Lástima que a los combates y al juego en general les falte bastante intensidad, pues eso le hacer bajar unos cuantos escalones.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	85
SONIDO	81
DURACIÓN	80
DIVERSIÓN	78

Valoración: Es interesante que el rol llegue a los móviles, sobre todo, con un juego tan completo en cuanto a opciones, aunque resulte algo soso en ciertos momentos y no esté traducido.

PUNTUACIÓN FINAL 81







■ precio: 4,99 € [830 ptas.] ■ compañía: ELKWARE
■ género: SHOOTER ■ dónde descargarlo: www.elkware.com

■ MÓVILES COMPATIBLES MOTOROLA V300, V525, V600, NOKIA 3100, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6610, 7200, 7210, 7250, 7650, N-Gage, N-Gage QD, SAMSUNG E700, SHARP GX10, SIEMENS S55, SL55, SONY-ERICSSON T610, T630, Z600.



LA PUNTERÍA a la hora de lanzar las bombas será nuestra mejor baza.



LOS CAÑONES son duros de roer, y nos pueden dar más de un disgusto.

SUELTA TUS "PÁJAROS"
AIR ADRENALINE

Para pilotar un F-18 hay que tener licencia, alistarse en el ejército, o ir a la tienda y comprarse un móvil con Java.

EL ENEMIGO NOS ASEDIA y la única opción es atacar desde el aire. Primero debemos volar sus búnkers y cañones antiaéreos, y luego ya meternos en harina. Este título recuerda al mítico "Harrier Attack", al igual que su arsenal: ametralladora, bombas, torpedos... Es cierto que lo de volar de un lado a otro del escenario bombardeando objetivos es repetitivo, pero al menos éstos son variados y el juego consigue "picar".

valoración Éste es de esos juegos que, de lo sencillos que son, resultan adictivos, aunque es cierto que ahí se acaban sus argumentos.





■ precio: 3,12 € [519 ptas.] ■ compañía: GAMELOFT
■ género: VARIOS ■ dónde descargarlo: www.gameloft.com

■ MÓVILES COMPATIBLES MOTOROLA V300, V525, V600, NOKIA 3100, 3510i, 3650, 6100, 6600, 7210, 7250, 7650, N-Gage, N-Gage QD, PANASONIC X60, SAMSUNG E700, SHARP GX10, GX20, SIEMENS C55, C60, M55, MC60, SL55, SONY-ERICSSON T610, T630, Z600.



LA AMBIENTACIÓN se inspira en la vida nocturna: discotecas, locales de moda...



LOS ÍTEMS pueden aumentar el número de bolas, equiparnos con rayos láser...

"BOTA, BOTA, LA PELOTA"
BLOCK B. DELUXE

Hay quien se gana la vida poniendo ladrillos, y hay quien se lo pasa en grande haciéndolos añicos a pelotazo limpio.

DESDE EL MÍTICO "ARKANOID", los fans de los machaca-ladrillos sentían un vacío en sus vidas. Pero eso se ha acabado, pues "BBD" recupera esta divertida propuesta ¡y con novedades! Nuestro objetivo es eliminar todos los ladrillos con la ayuda de una pelota, e impedir que ésta caiga por la parte inferior de la pantalla. A lo largo de sus 50 niveles, la cosa se va complicando e intervienen elementos como láseres, dinamita o jefes finales.

valoración Hoy por hoy, este tipo de juegos parecen anticuados, pero "BBD" introduce novedades que lo hacen algo más original y divertido.



■ precio: 4,99 € [ELKWARE] // 2€ [MOVISTAR] ■ compañía: ELKWARE
■ género: SHOOTER ■ dónde desc: www.elkware.com // www.movistar.com

■ MÓVILES COMPATIBLES NOKIA 3100, 3510i, 3650, 5100, 6100, 7200, 7210, 7250, 7650, N-Gage, N-Gage QD, SAMSUNG E700, Z100, SHARP GX10, SIEMENS C55, C60, M50, M55, S55, SL55, SONY-ERICSSON T610, T630 [ELKWARE] // NOKIA 3650, 7650 [MOVISTAR].



LOS OBSTÁCULOS del escenario nos sirven para evitar el fuego enemigo.



LOS ENEMIGOS suelen atacar en grupo, así que no podemos despistarnos.

¡ÉSTA ES MI GUERRA!
JUNGLE COMMANDO

Montas el arma, llenas a tope el cargador, te ajustas la cinta a la frente... y justo alguien te llama y tienes que parar la partida.

EL GÉNERO "YO CONTRA TODOS" tuvo representantes que son ya todo un mito, como "Ikari Warriors" o "Commando". Este título recupera el sabor de aquéllos juegos, enfrentándonos a todo un ejército con la única ayuda de nuestra metralleta y unas cuantas granadas. Lo que no ayuda nada es la lentitud del personaje, que hace harto difícil esquivar los disparos. Aún así, medirnos a soldados, jeeps o helicópteros es garantía de diversión.

valoración El juego recuerda mucho a los clásicos y ofrece buenos momentos, aunque su lentitud se convierte en un lastre importante.

79

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@hobbypress.com

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

La "recién llegada"

¿Vale cualquier juego para la N•Gage QD, o tienen que ser específicos para ella como en los móviles?



Como bien dices, sólo podrás descargarte los juegos que sean compatibles con la QD, aunque tratándose de un modelo de Nokia, el catálogo es casi interminable. Para que te hagas una idea, prácticamente todos los títulos de nuestra lista de favoritos son compatibles con esta consola: "Real Football", "Moto GP", "Splinter Cell"...

Jaime Gil-Mascarell

En mi Siemens A60 a veces no sale el fondo de pantalla y otras, se apaga con la batería llena. ¿Cuál será el problema?

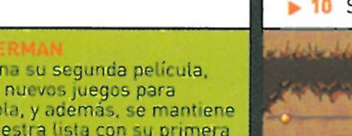
Lo de la batería del A60 no es la primera vez que lo oímos. Parece que les ocurre a algunos terminales de este modelo cuando están nuevecitos, pero que con el tiempo se arreglan solos. De todos modos, teniendo en cuenta que también tienes problemas con otros aspectos del teléfono, lo mejor es que no te arriesgues y lo lleves a la tienda mientras te dure la garantía. Suerte.

Víctor Serrano López

LISTAS

Nuestros favoritos

1. 2004 Real Football
2. André Agassi Tennis
3. Rainbow Six 3
4. Tomb Raider: El Códice de Osiris
5. Moto GP 2
6. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
7. Tomb Raider: El Elixir de la Vida
8. Rayman 3
9. Splinter Cell: Pandora Tomorrow
10. Spiderman



SPIDERMAN
Estrena su segunda película, lanza nuevos juegos para consola, y además, se mantiene en nuestra lista con su primera aventura. Y por si fuera poco, en breve os comentaremos su enfrentamiento en los móviles Vodafone con el Doctor Octopus.

Los más descargados

Datos cedidos por GAMELOFT

1. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
2. Rayman 3
3. Splinter Cell
4. Siberian Strike: Episode I
5. Speed Devils
6. XIII
7. Prince of Persia: Harem Adventures
8. Block Breaker Deluxe
9. Nightmare Creatures
10. Skate & Slam



RAYMAN 3
Sam Fisher no ha podido soportar la presión, y se ha visto superado por dos clásicos, como "Prince of Persia" y "Rayman 3". Y es que cuando este héroe se pone a "girar" su pelo, puede llegar a lo más alto. ¿Lo hará en próximos meses?

Los móviles recomendados por HC





1. NOKIA 7650 – 399 € (66.388 ptas.)
2. SHARP GX20 – Vodafone, 299 € (49.749 ptas.)
3. NOKIA 6600 – 369 € (61.370 ptas.)
4. NOKIA 3650 – 250 € (41.596 ptas.)
5. MOTOROLA V525 – Vodafone 179 € (29.783 ptas.)
6. NOKIA 7250i – 199 € (33.097 ptas.)
7. NOKIA 6100 – 189 € (31.433 ptas.)

NOTICIAS MÓVILES

WINDOWS Y MOTOROLA

Ya os hablamos hace unos meses del primer teléfono móvil que iba a utilizar el sistema operativo Windows. Pues bien, esta pequeña maravilla ya está en España y fue presentada por Amena, Microsoft y Motorola. **Se trata del MPX200, que permite utilizar programas del entorno Windows** y cuyo precio es bastante más asequible de lo que esperábamos: 199 euros.

NUEVO SHARP

Sharp había destacado por sus modelos con cámara y pantalla plegable, pero eso puede cambiar con el GX15. Como véis, su diseño se acerca al "tradicional", pero eso no quita para que incluya **opciones de lo más avanzado, como grabación de vídeo, Bluetooth, y por supuesto, descarga de juegos Java**. Pero lo mejor de todo es su peso (sólo 95 gramos) y su precio de con Vodafone Live:¡99 euros!

MENOS ROBOS

Gracias al sistema IMEI, las denuncias por robos de móviles en lo que llevamos de año se han reducido notablemente con respecto a las casi 170.000 que se hicieron el año pasado. Ya sabéis que **podéis saber vuestro código IMEI pulsando *#06# y bloquear el móvil facilitándoselo al operador en caso de robo**, pero aun así, no quitéis ojo al teléfono ¿vale?

CRASH BANDICOOT

Una de las mascotas más populares de Sony llega a los móviles de la mano de Wonderphone, para protagonizar un "Crash Nitro Kart" de bolsillo. **Podemos acompañarlo a él y otros 3 personajes en unas alocadas carreras de karts en las que todo está permitido, incluido el uso de armas y poderes especiales.** ¡Y además cuenta con 12 circuitos!

ÉXITO DE ALONSO

Además de sobre la pista, Fernando Alonso está haciendo historia en los móviles, pues su juego **"Alonso Racing" ha batido el récord de descargas con más 100.000 en un mes**. Este título sólo está disponible para los usuarios de Movistar (por eso no está en nuestra lista de los más descargados), lo que hace que sea aún más meritorio. Tened en cuenta que la media de descargas por mes entre todos los títulos de Movistar es de 550.000.

VUELVE SPIDERMAN

Con motivo del estreno de "Spiderman 2", los usarios de Vodafone Live! han recibido en su catálogo de juegos una nueva aventura del Hombre Araña. En esta ocasión, **tendremos que recorrer las peligrosas calles de Nueva York enfrentándonos a los secuaces del Doctor Octopus** ¿Y todo para qué? Pues para darle su merecido a este célebre supervillano y liberar a nuestra querida Mary Jane de sus tentáculos.



Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono:

902 11 13 15

HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

CADENA DE OCIO VIDEO-MANIA



Empresa lider en el sector del Video y Vending
...especialistas en Videojuegos, DVD, VHS, Cyber-Cafes
a que esperas para tu tienda ocio 24 horas!
EN ESPAÑA PORTUGAL ANDORRA ITALIA FRANCIA GRAN BRETAÑA GRECIA ETC.




56,00 €


64,00 €


49,95 €


59,95 €

CONSOLA PS2


199,95 €


49,95 €


44,95 €


62,00 €


59,95 €


59,00 €


60,00 €

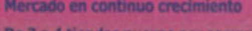
DISTRIBUIDOR AUTOMÁTICO

Unete al Nº 1 en expansión
Alta rentabilidad las 24 h
Trailers, imagen y sonido
Grandes descuentos
Sin canon de entrada
Exclusividad de zona
DVD, VHS y Videojuegos
A partir de 2000 hab. y 15 m²
Cyber en el interior de la tienda
Mercado en continuo crecimiento
De 3 a 4 tiendas nuevas por semana.











56,95 €


59,00 €


59,95 €


29,95 €

59,95 €


59,95 €

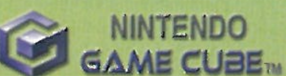
49,00 €


59,00 €


44,95 €

59,00 €


99,95 €








89,95 €


59,95 €


59,95 €


59,95 €


consultar

59,95 €


59,95 € 59,95 € 59,95 € 59,95 € 59,95 €

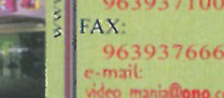
+ DE 700 TIENDAS





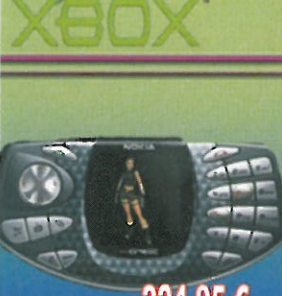






www.cadenavideomania.com

infórmate
TELF:
627470198
627470194
963937100
FAX:
963937666
e-mail:
video_mania@ono.com


224,95 €
N-GAGE NOKIA


44,95 € 44,95 € 44,95 €
33,95 € 44,95 € 44,95 €



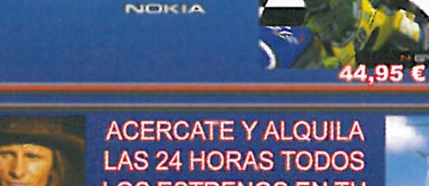

44,95 € 44,95 € 44,95 €

PC CD-ROM


44,95 € 46,95 €
39,95 € 44,95 €



14,95 € 14,95 €
39,95 € 49,95 €
GAMEBOY ADVANCED


ACERCATE Y ALQUILA LAS 24 HORAS TODOS LOS ESTRENOS EN TU TIENDA









CONSIGUE DE 2ª MANO PELÍCULAS, DVD Y VIDEOJUEGOS A TIENDAS Y PARTICULARES

A partir de 30,00 € de tu pedido los PORTES GRATUITOS SERVICIO 24 HORAS EN TODA ESPAÑA





COPYPLAY
La primera
CD COPIADORA
Por Monedas

COPYPLAY CD
DE CD A CD
AUDIO Y DATOS

COPYPLAY VINILO
DE VINILO A CD

Informese:
TELF.: 96 369 82 62
600 034 573

RESERVALOS Y ALEGRA TU MOVIL

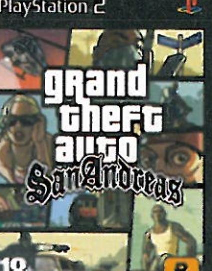


Te REGALAMOS este pack exclusivo*

Cinta Sujetamovil

Cargador de Emergencia Para Móviles

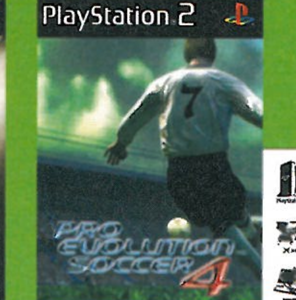










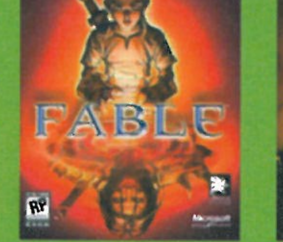
















Nuestras Tiendas

Próxima Apertura en Cáceres

CARTAGENA
Alfonso XIII, 66 - 968 12 16 78
CABRA
Doña Leonor, 36 - 957 52 57 82
LOGROÑO
Huesca, 36 - 941 22 10 08
GUADALAJARA
AZUQUECA DE HENARES
Valladolid, 2 - 949 34 85 29
CORDOBA
PRIEGO DE CORDOBA
Federico Martin Bahamontes, 34
957 54 16 46
NUEVA TIENDA
MÁLAGA
CASABLANCA
Av. Juan Sebastián Elcano, 156
952 29 76 97
EL TORCAL
José Palanca, 1 - Urb. El Torcal
952 35 54 06
FRANJU
Av. Carrilo de Albornoz, 6
952 29 75 00
ALHAURÍN DE LA TORRE
Almendros, 22 - 952 41 66 34
ALHAURÍN DE LA TORRE
Av. Del Mediterráneo, 2 - 661 52 31 01
ARROYO DE LA MIEL
Avda. Constitución s/n - 952 44 06 71
VÉLEZ-MÁLAGA (Axarquía)
Cámino de Málaga, 10 (C.C. Zona Jóven)
952 50 76 86
ESTEPONA
El Cid, 13 Bajo - 952 80 67 92
PUERTO DE LA TORRE
Lope de Rueda, 59 - 952 43 21 91
COÍN
Manuel García, 12 - 952 45 15 70
ANTEQUERA
Ronda Intermedia, esq. Miguel de Cervantes
952 70 11 85
ALHAURÍN EL GRANDE
Gerald Brenan, 82 - 952 59 65 92
ARROYO DE LA MIEL
DIVERTIENDA DIABLITO II
Av. Tivoli, Jardines de Benamainar - 952 57 57 20





Sólo lo necesitas a él, para comprar sin moverte de casa

www.divertienda.com

* Por cada reserva se entregará un pack para móviles, hasta fin de existencias, o se aplicará la promocion "Pon tu los precios". Las promociones no son acumulables. Consultar bases de la promocion en nuestras tiendas o en www.divertienda.com

EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número

LLEGA FIFA 2005

Ya os estamos preparando un completísimo análisis de la nueva versión de «FIFA» en el que os hablaremos de sus sorprendentes cambios jugables...¡que vosotros mismos podréis comprobar con la demo que os regalaremos!

Y además...

Os mostraremos toda la información acerca del esperado PRO EVOLUTION SOCCER 4, el rival de «FIFA 2005». ¡Vive el fútbol con Hobby Consolas!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADORA: Beatriz Fernández.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Ricardo del Olmo, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera, Jose Manuel Martínez.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vacos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 806 01 55 55 Fax: 902 54 01 01

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 11/2004

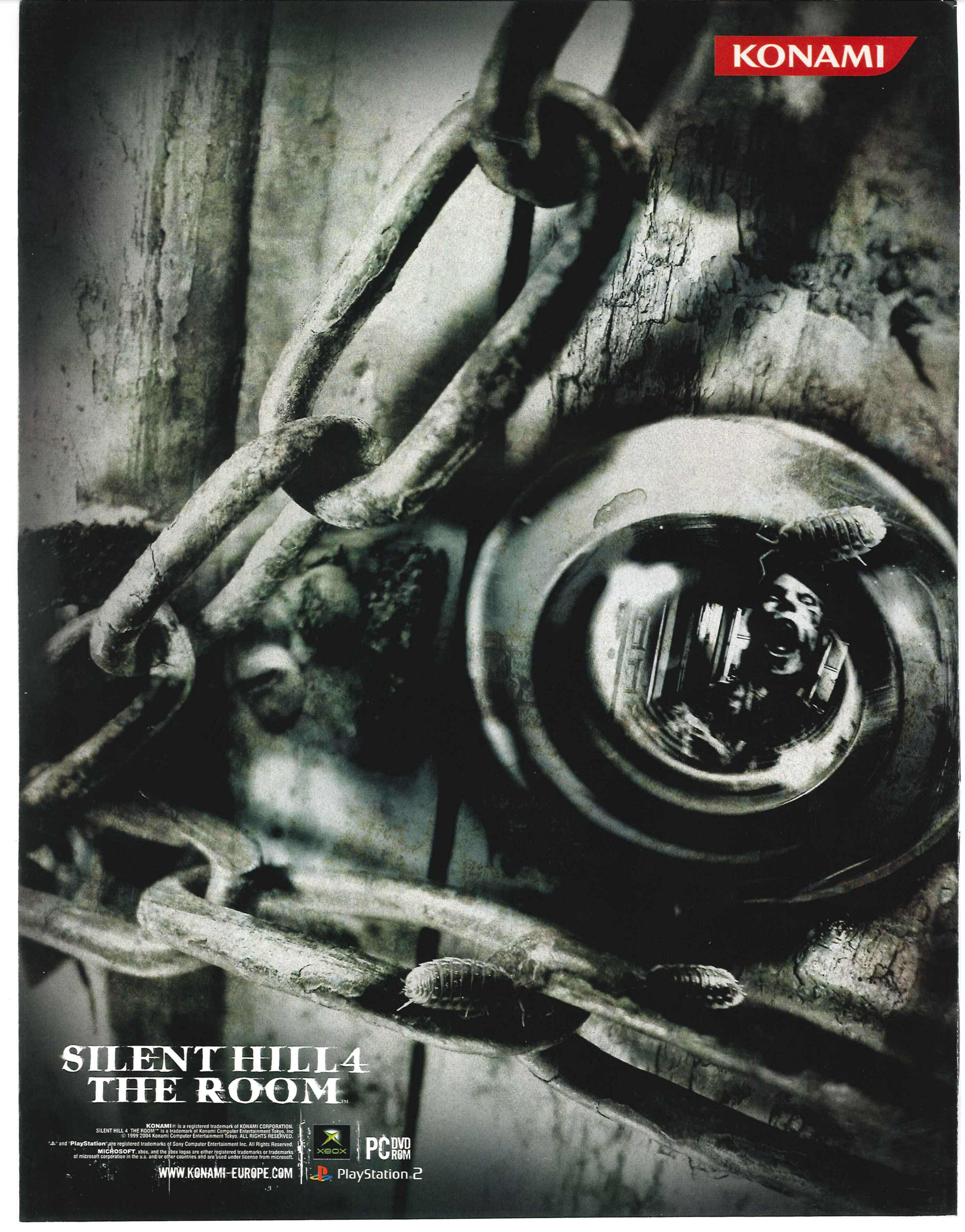
ARGENTINA. Representante en Argentina: EDILOGO Avda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telf: 302 85 22.
CHILE. Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quinta Normal. C.P. 7362130 Santiago. Telf: 774 82 87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F. Tel: 531 10 91
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr.José Spirito Santo, Lote 1-A. 1900 Lisboa. Telf: 837 17 39. Fax: 837 00 37
VENEZUELA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Telf: 406 41 11

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press es una empresa de

axel springer


KONAMI
SILENT HILL 4
THE ROOM™
KONAMI® is a registered trademark of KONAMI CORPORATION.
SILENT HILL 4 THE ROOM™ is a trademark of Konami Computer Entertainment Tokyo, Inc
© 1999 2004 Konami Computer Entertainment Tokyo. ALL RIGHTS RESERVED.
"PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.
MICROSOFT, xbox, and the xbox logos are either registered trademarks or trademarks of microsoft corporation in the u.s. and/or other countries and are used under license from microsoft.
WWW.KONAMI-EUROPE.COM
XBOX
PC DVD ROM
PlayStation 2

TUNING

¡TU CONSOLA NO VOLVERÁ A SER LA MISMA!

2'99 € TODOS LOS VIDEOJ

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION

HO

¡TUNEA TU CONSOLA!



